

みんなの会話を盛りあげるシステム キャンプ

— 感情に働きかける思考喚起型多人数対話システム —

どんな研究？

- 複数の人間が集う会話の場において、人間の発言を引き出し、会話を盛りあげるための研究です。
- クイズ形式のやり取りと対話エージェントが適切な感情を表すことにより、飽きのこない、活発な会話を実現します。

もたらされる変革

- 協同学習やケアサービスといった大勢が集う場において、人々のコミュニケーションを促進することができます。
- 対話エージェントが人々の活動の場に寄り添い、人々の学習効果の向上や活発な交流を支援することにもつながります。

思考喚起型多人数対話システム キャンプ
 CAMP: Communication Activation in Multi-Party dialogue
 複数の人間と複数の対話エージェントが思考喚起型対話（クイズ形式の対話）を行う対話システム

- クイズ形式のやり取りで難しい順にヒントを提示
- 人間とともにクイズに回答



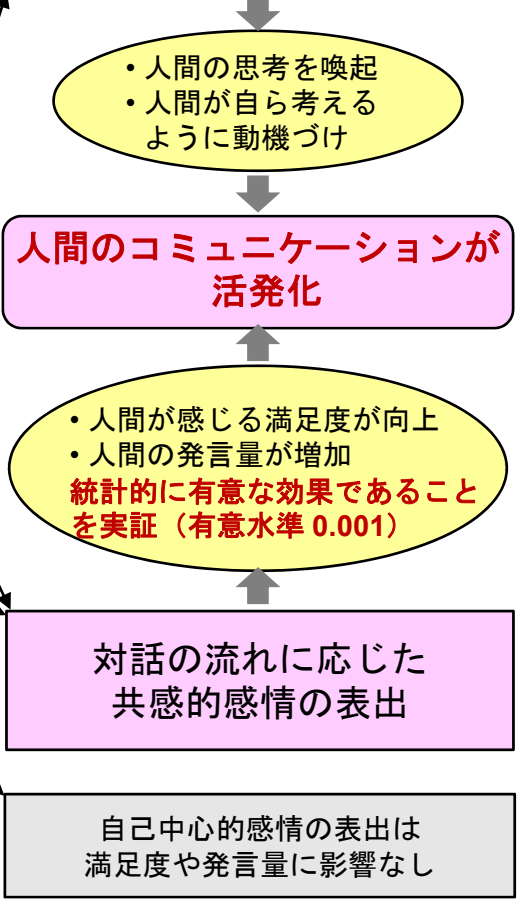
クイズを出題する対話エージェント



ふーふー> 次のヒント. 鎌倉幕府の第3代将軍だよ
 きのこ > 誰だろう. 頼朝かな
 ふーふー> 惜しい. 源頼朝じゃないよ
 一郎さん> 分からないなあ
 きのこ > 難しいよねえ
 太郎さん> 源実朝でしょ
 ふーふー> あたり. 正解は源実朝だね
 ふーふー> 正解できてすごい! よく分かったね
 きのこ > 太郎さん, すごいなあ
 一郎さん> 太郎さん, よく知っているね
 太郎さん> それほどでも
 きのこ > 自分で正解できなくて, 悔しいなあ



回答する対話エージェント



関連文献
 浅井, 堂坂, 東中, 南, 前田, “多人数対話における対話エージェントのコミュニケーション活性効果,” 言語処理学会第15回年次大会発表論文集, D3-3, pp. 454-457, 2009.

連絡先: 堂坂浩二 (Kohji Dohsaka)
 メディア情報研究部 コミュニケーション環境研究グループ