

(19) 日本国特許庁(JP)

## (12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2020-115610  
(P2020-115610A)

(43) 公開日 令和2年7月30日(2020.7.30)

(51) Int.Cl.

H04M 3/56 (2006.01)  
G10L 19/00 (2013.01)

F 1

H04M 3/56  
G10L 19/00

テーマコード(参考)

B

400Z

5K2O1

審査請求 未請求 請求項の数 10 O L (全 45 頁)

(21) 出願番号

特願2019-6305 (P2019-6305)

(22) 出願日

平成31年1月17日 (2019.1.17)

(71) 出願人 000004226

日本電信電話株式会社

東京都千代田区大手町一丁目5番1号

(74) 代理人 100121706

弁理士 中尾 直樹

(74) 代理人 100128705

弁理士 中村 幸雄

(74) 代理人 100147773

弁理士 義村 宗洋

(72) 発明者 守谷 健弘

東京都千代田区大手町一丁目5番1号 日本電信電話株式会社内

(72) 発明者 鎌本 優

東京都千代田区大手町一丁目5番1号 日本電信電話株式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】符号化復号方法、復号方法、これらの装置及びプログラム

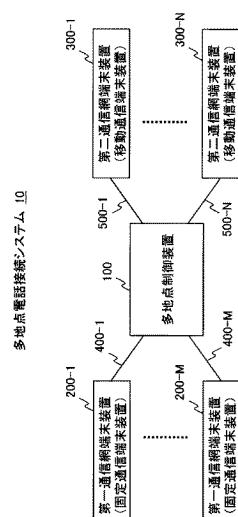
## (57) 【要約】

【課題】符号化と復号の組のタンデム接続による音質劣化の発生を少なくすることができ、また、多地点制御装置の演算処理量や所要メモリ量を少なくすることができる技術を提供する。

【解決手段】通信容量が異なる複数の通信網（例えば、固定電話回線と携帯電話回線）の端末間の多地点接続に用いる通信容量が大きいほうの通信網の端末において、符号化側では、通信容量が小さいほうの通信網のモノラル符号化方式を含むマルチチャンネル符号化を行い、復号側では、入力された符号に従って、マルチチャンネル符号化された1地点の符号の復号、モノラル符号化された1地点の符号の復号、モノラル符号化された複数地点の符号の復号、の何れかを行う。

【選択図】図1

図1



**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

多地点電話接続に用いる端末装置の符号化復号方法であって、各時間区間について、  
入力された C 個 (C は 2 以上の整数) のチャンネルの音信号を混合した信号を第 1 の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、前記入力された C 個のチャンネルの音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号を得て、  
前記モノラル符号と前記拡張符号とを音信号を表す符号として出力する符号化ステップと、  
、  
10  
入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を前記第 1 の符号化方式に対応する第 1 の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号から復号差分情報を得て、  
前記暫定復号音信号と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号が C 個の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号差分情報が C 個の復号音信号の差分に相当する情報をあると見做して、C 個の復号音信号を得て出力し、  
入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 個のモノラル符号である時間区間については、

該モノラル符号を前記第 1 の復号方式で復号して 1 個の復号音信号を得て出力し、  
20  
入力された音信号を表す符号が k 地点 (k は 2 以上の整数) の音信号に対応する k 個のモノラル符号である時間区間については、

該 k 個のモノラル符号それぞれを前記第 1 の復号方式で復号して k 個の復号音信号を得て出力する  
復号ステップと、  
復号方法。

**【請求項 2】**

請求項 1 に記載の符号化復号方法であって、  
前記符号化ステップは、  
前記混合した信号を第 1 の符号化方式で符号化したときの量子化誤差に相当する情報を表す符号を更に含む拡張符号を得て、  
前記復号ステップは、  
入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を前記第 1 の符号化方式に対応する第 1 の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる差分に相当する情報を表す符号から復号差分情報を得て、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる量子化誤差に相当する情報を表す符号から復号誤差情報を得て、  
40

前記暫定復号音信号と前記復号誤差情報と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号が C 個の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号誤差情報が前記暫定復号音信号の誤差に相当する情報をあると見做し、前記復号差分情報が C 個の復号音信号の差分に相当する情報をあると見做して、C 個の復号音信号を得て出力する、  
符号化復号方法。

**【請求項 3】**

多地点電話接続に用いる端末装置の復号方法であって、  
入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を第 1 の復号方式で復号して暫定復

号音信号を得て、

該1組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号から復号差分情報を得て、

前記暫定復号音信号と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号がC個（Cは2以上の整数）の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号差分情報がC個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、C個の復号音信号を得て出力し、  
入力された音信号を表す符号が1地点の音信号に対応する1個のモノラル符号である時間区間については、

該モノラル符号を前記第1の復号方式で復号して1個の復号音信号を得て出力し、  
入力された音信号を表す符号がk地点（kは2以上の整数）の音信号に対応するk個のモノラル符号である時間区間については、

該k個のモノラル符号それぞれを前記第1の復号方式で復号してk個の復号音信号を得て出力する

復号ステップ、

を含む復号方法。

#### 【請求項4】

請求項3に記載の復号方法であって、

前記復号ステップは、

入力された音信号を表す符号が1地点の音信号に対応する1組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該1組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を前記第1の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、

該1組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる差分符号から復号差分情報を得て、

該1組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる誤差符号から復号誤差情報を得て、

前記暫定復号音信号と前記復号誤差情報と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号がC個の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号誤差情報が前記暫定復号音信号の誤差に相当する情報であると見做し、前記復号差分情報がC個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、C個の復号音信号を得て出力する、

復号方法。

#### 【請求項5】

多地点電話接続に用いる端末装置が備える符号化復号装置であって、

各時間区間について、

入力されたC個（Cは2以上の整数）のチャンネルの音信号を混合した信号を第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、前記入力されたC個のチャンネルの音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号を得て、

前記モノラル符号と前記拡張符号とを音信号を表す符号として出力する符号化部と、

入力された音信号を表す符号が1地点の音信号に対応する1組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該1組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を前記第1の符号化方式に対応する第1の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、

該1組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号から復号差分情報を得て、

前記暫定復号音信号と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号がC個の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号差分情報がC個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、C個の復号音信号を得て出力し、

入力された音信号を表す符号が1地点の音信号に対応する1個のモノラル符号である時間区間については、

該モノラル符号を前記第1の復号方式で復号して1個の復号音信号を得て出力し、  
入力された音信号を表す符号がk地点（kは2以上の整数）の音信号に対応するk個のモノラル符号である時間区間については、

10

20

30

40

50

該  $k$  個のモノラル符号それぞれを前記第 1 の復号方式で復号して  $k$  個の復号音信号を得て出力する  
復号部と、  
を含む符号化復号装置。

【請求項 6】

請求項 5 に記載の符号化復号装置であって、

前記符号化部は、

前記混合した信号を第 1 の符号化方式で符号化したときの量子化誤差に相当する情報を表す符号を更に含む拡張符号を得て、

前記復号部は、

入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を前記第 1 の符号化方式に対応する第 1 の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる差分に相当する情報を表す符号から復号差分情報を得て、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる量子化誤差に相当する情報を表す符号から復号誤差情報を得て、

前記暫定復号音信号と前記復号誤差情報と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号が  $C$  個の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号誤差情報が前記暫定復号音信号の誤差に相当する情報であると見做し、前記復号差分情報が  $C$  個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、 $C$  個の復号音信号を得て出力する、

符号化復号装置。

【請求項 7】

多地点電話接続に用いる端末装置が備える復号装置であって、

入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を第 1 の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号から復号差分情報を得て、

前記暫定復号音信号と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号が  $C$  個 ( $C$  は 2 以上の整数) の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号差分情報が  $C$  個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、 $C$  個の復号音信号を得て出力し、  
入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 個のモノラル符号である時間区間については、

該モノラル符号を前記第 1 の復号方式で復号して 1 個の復号音信号を得て出力し、  
入力された音信号を表す符号が  $k$  地点 ( $k$  は 2 以上の整数) の音信号に対応する  $k$  個のモノラル符号である時間区間については、

該  $k$  個のモノラル符号それぞれを前記第 1 の復号方式で復号して  $k$  個の復号音信号を得て出力する

復号部、

を含む復号装置。

【請求項 8】

請求項 7 に記載の復号装置であって、

前記復号部は、

入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を前記第 1 の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、

該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる差分符号から復号差分情報を得て、

10

20

30

40

50

得て、

該1組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号に含まれる誤差符号から復号誤差情報を得て、

前記暫定復号音信号と前記復号誤差情報と前記復号差分情報とから、前記暫定復号音信号がC個の復号音信号が混合された信号であると見做し、前記復号誤差情報が前記暫定復号音信号の誤差に相当する情報であると見做し、前記復号差分情報がC個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、C個の復号音信号を得て出力する、  
復号装置。

#### 【請求項9】

請求項1又は2の符号化復号方法の各ステップをコンピュータに実行させるためのプログラム。 10

#### 【請求項10】

請求項3又は4の復号方法の各ステップをコンピュータに実行させるためのプログラム。

#### 【発明の詳細な説明】

##### 【技術分野】

##### 【0001】

本発明は、多地点で電話会議をするための多地点制御装置（Multipoint Control Unit, MCU）における制御技術、各地点における音信号の符号化技術、各地点における音信号の復号技術、の少なくとも何れかに関する。

##### 【背景技術】 20

##### 【0002】

多地点で電話会議をするための多地点制御装置における制御、各地点における音信号の符号化、各地点における音信号の復号の先行技術としては、特許文献1の技術がある。特許文献1の技術は、基本品質符号化と品質拡張符号化によるエンベデッド符号化を用いるものである。各地点の音信号の符号化装置は、入力された音信号について基本品質符号化と品質拡張符号化によるエンベデッド符号化を行って符号を得て多地点制御装置に対して出力する。多地点制御装置は、基本品質符号化の部分については、全地点の符号を復号して音信号を得て、得た音信号をミキシングして、ミキシング後の音信号を符号化して、ミキシング後の音信号から得た符号を各地点に対して送出する。一方、多地点制御装置は、品質拡張符号化の部分については、最重要の1地点の符号を選択してその符号を各地点に対して送出するか、または、重要度が高い複数地点の符号を復号して音信号を得て、得た音信号をミキシングして、ミキシング後の音信号を符号化して、ミキシング後の音信号から得た符号を各地点に対して送出する。各地点の音信号の復号装置は、多地点制御装置が送出した符号を復号することで、全地点の基本品質部分と重要度が高い地点の品質拡張部分とを含む音信号を得る。 30

##### 【先行技術文献】

##### 【特許文献】

##### 【0003】

##### 【特許文献1】特開2005-229259公報

##### 【発明の概要】 40

##### 【発明が解決しようとする課題】

##### 【0004】

特許文献1の技術では、基本品質部分については多地点制御装置において必ず復号してから符号化しており、符号化と復号の組がタンデム接続されている。従って、特許文献1の技術を移動通信で用いられるような高圧縮で演算処理量や所要メモリ量が多い符号化復号方式を用いて実装した場合には、符号化と復号の組がタンデム接続されることによる音質の劣化が顕著となる課題や、多くの復号処理と符号化処理を行うために多地点制御装置の演算処理量や所要メモリ量が多くなってしまう課題がある。

##### 【課題を解決するための手段】

##### 【0005】 50

本発明の一態様による符号化復号方法は、多地点電話接続に用いる端末装置の符号化復号方法であって、各時間区間について、入力された C 個（C は 2 以上の整数）のチャンネルの音信号を混合した信号を第 1 の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、入力された C 個のチャンネルの音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号を得て、モノラル符号と拡張符号とを音信号を表す符号として出力する符号化ステップと、入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を第 1 の符号化方式に対応する第 1 の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号から復号差分情報を得て、暫定復号音信号と復号差分情報とから、暫定復号音信号が C 個の復号音信号が混合された信号であると見做し、復号差分情報が C 個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、C 個の復号音信号を得て出力し、入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 個のモノラル符号である時間区間については、該モノラル符号を第 1 の復号方式で復号して 1 個の復号音信号を得て出力し、入力された音信号を表す符号が k 地点（k は 2 以上の整数）の音信号に対応する k 個のモノラル符号である時間区間については、該 k 個のモノラル符号それぞれを第 1 の復号方式で復号して k 個の復号音信号を得て出力する復号ステップと、を有する。

本発明の一態様による復号方法は、多地点電話接続に用いる端末装置の復号方法であつて、入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 組のモノラル符号と拡張符号である時間区間については、該 1 組の音信号を表す符号に含まれるモノラル符号を第 1 の復号方式で復号して暫定復号音信号を得て、該 1 組の音信号を表す符号に含まれる拡張符号から復号差分情報を得て、暫定復号音信号と復号差分情報とから、暫定復号音信号が C 個（C は 2 以上の整数）の復号音信号が混合された信号であると見做し、復号差分情報が C 個の復号音信号の差分に相当する情報であると見做して、C 個の復号音信号を得て出力し、入力された音信号を表す符号が 1 地点の音信号に対応する 1 個のモノラル符号である時間区間については、該モノラル符号を第 1 の復号方式で復号して 1 個の復号音信号を得て出力し、入力された音信号を表す符号が k 地点（k は 2 以上の整数）の音信号に対応する k 個のモノラル符号である時間区間については、該 k 個のモノラル符号それぞれを第 1 の復号方式で復号して k 個の復号音信号を得て出力する復号ステップ、を有する。

#### 【発明の効果】

#### 【0006】

本発明によれば、移動通信で用いられるような高圧縮な符号化方式を用いて実装した場合であっても、符号化と復号の組のタンデム接続による音質劣化の発生を少なくすることができ、また、多地点制御装置の演算処理量や所要メモリ量を少なくすることができる。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 【0007】

【図 1】多地点電話接続システムの例を示すブロック図。

【図 2】固定通信端末装置の例を示すブロック図。

【図 3】移動通信端末装置の例を示すブロック図。

【図 4】多地点制御装置の例を示すブロック図。

【図 5】選択地点情報がケース 1 の情報である場合の音信号を表す符号列の例を模式的に示した図。

【図 6】選択地点情報がケース 2 の情報である場合の音信号を表す符号列の例を模式的に示した図。

【図 7】選択地点情報がケース 3 の情報である場合の音信号を表す符号列の例を模式的に示した図。

【図 8】選択地点情報がケース 4 の情報である場合の音信号を表す符号列の例を模式的に示した図。

【図 9】選択地点情報がケース 5 の情報である場合の音信号を表す符号列の例を模式的に示した図。

【図 10】固定通信端末装置の音信号固定送信側装置の処理の例を示す流れ図。

【図11】固定通信端末装置の音信号固定受信側装置の処理の例を示す流れ図。

【図12】移動通信端末装置の音信号固定送信側装置の処理の例を示す流れ図。

【図13】移動通信端末装置の音信号固定受信側装置の処理の例を示す流れ図。

【図14】多地点制御装置の処理の例を示す流れ図。

【発明を実施するための形態】

【0008】

多地点電話接続システム10は、図1に示す通り、多地点制御装置100と、第一通信網端末装置200-m (mは1以上M以下の各整数)と、第二通信網端末装置300-n (nは1以上N以下の各整数)と、を含む。多地点制御装置100と各第一通信網端末装置200-mは、第一通信網の各伝送路400-mを介して接続されている。多地点制御装置100と各第二通信網端末装置300-nは、第二通信網の各伝送路500-nを介して接続されている。第一通信網と第二通信網とは、リアルタイム伝送可能な通信容量が異なる通信網である。第一通信網の各伝送路400-mの各方向の通信容量は第二通信網の各伝送路500-nの各方向の通信容量のK倍以上 (Kは2以上の整数)であり、第一通信網端末装置と第二通信網端末装置の合計個数はK+1以上であり、K+1個以上の端末装置には少なくとも1個の第一通信網端末装置と少なくとも1個の第二通信網端末装置が含まれており、各端末装置では最大K地点の端末装置の音信号に対応する復号音信号を再生可能であるとする。すなわち、本発明では、Mが1以上であり、かつ、Nが1以上であり、かつ、M+NがK+1以上であればよく、本発明には、各通信網が固定通信であるか移動通信であるか、すなわち、各通信網の伝送路が有線伝送路であるか無線伝送路であるか、などの制約はない。

10

20

【0009】

本発明は、例えば、第一通信網が既存の固定電話の通信網であり第二通信網が既存の携帯電話の通信網である場合にも適用可能である。そこで、理解し易さを考慮して、以降の各実施形態では、第一通信網が既存の固定電話の通信網であり第二通信網が既存の携帯電話の通信網であることを想定した例、具体的には、図1に示す通り、第一通信網端末装置200-mが固定通信端末装置200-mであり、第二通信網端末装置300-nが移動通信端末装置300-nであり、第一通信網の伝送路400-mが固定伝送路400-mであり、第二通信網の伝送路500-nが移動伝送路500-nである例で説明する。

30

【0010】

<第一実施形態>

まず、第一実施形態の多地点電話接続システムの構成と多地点電話接続システムに含まれる各装置について説明する。

【0011】

多地点電話接続システム10

第一実施形態の多地点電話接続システム10は、図1に示す通り、多地点制御装置100と、複数個 (M個) の固定通信端末装置200-m (mは1以上M以下の各整数)と、複数個 (N個) の移動通信端末装置300-n (nは1以上N以下の各整数)と、を含む。本実施形態では、固定通信端末装置200-mと移動通信端末装置300-nがそれぞれ2個以上であるとして説明する。すなわち、本実施形態では、Mは2以上の整数であり、Nは2以上の整数であるとする。多地点制御装置100と各固定通信端末装置200-mは、例えば固定電話の音声回線用の上り下りの各方向が64kbpsの伝送路などの、固定電話用の電話帯域音声の符号化方式の1チャンネル分の符号をリアルタイム伝送可能な通信容量の各固定伝送路400-mを介して接続されている。固定電話用の電話帯域音声の符号化方式とは、例えばITU T G.711である。多地点制御装置100と各移動通信端末装置300-nは、例えば携帯電話の音声回線用の上り下りの各方向が13.2kbpsの伝送路などの、携帯電話用の電話帯域音声の符号化方式の1チャンネル分の符号をリアルタイム伝送可能な通信容量の各移動伝送路500-nを介して接続されている。携帯電話用の電話帯域音声の符号化方式とは、例えば3GPP EVS規格 (3GPP TS26.442) の13.2kbpsモードである。

40

50

## 【0012】

固定通信端末装置200-m

固定通信端末装置200-mは、例えば高機能電話機やマイクロホンとスピーカを備えたPCであり、図2に示す通り、音信号固定送信側装置210-mと音信号固定受信側装置220-mを含む。音信号固定送信側装置210-mは収音部211-mと符号化部212-mと制御情報付与部213-mを含む。音信号固定受信側装置220-mは制御情報解析部221-mと復号部222-mと再生部223-mを含む。

固定通信端末装置200-mの音信号固定送信側装置210-mは、図10及び以下に例示するステップS211からステップS213の処理を行い、固定通信端末装置200-mの音信号固定受信側装置220-mは、図11及び以下に例示するステップS221からステップS223の処理を行う。10

## 【0013】

<<音信号固定送信側装置210-m>>

音信号固定送信側装置210-mは、例えば20msの所定の時間区間ごとに、すなわちフレームごとに、2個のチャンネルのデジタル音信号に対応する符号を含むビット列である固定端末送出ビット列を得て固定伝送路400-mに出力する。すなわち、音信号固定送信側装置210-mは固定端末送出ビット列を固定伝送路400-mを介して多地点制御装置100に対して出力する。

## 【0014】

<收音部211-m>

音信号固定送信側装置210-mの收音部211-mは、2個のマイクロホンと2個のAD変換部を含む。各マイクロホンと各AD変換部は一対一に対応付けられている。マイクロホンは、マイクロホンの周辺の空間領域で発生した音を収音してアナログの電気信号に変換してAD変換部に出力する。AD変換部は、入力されたアナログの電気信号を例えばサンプリング周波数が8kHzのPCM信号であるデジタル音信号に変換して出力する。すなわち、收音部211-mは、2個のマイクロホンのそれぞれで収音した音に対応する2個のチャンネルのデジタル音信号、例えば左チャンネルと右チャンネルの2チャンネルステレオのデジタル音信号、を音信号固定送信側装置210-mの符号化部212-mに出力する(ステップS211)。20

## 【0015】

<符号化部212-m>

音信号固定送信側装置210-mの符号化部212-mは、フレームごとに、收音部211-mから入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を表す符号であるモノラル符号と、モノラル符号に加えて拡張符号も用いることで入力された2個のチャンネルのデジタル音信号それを表すことができる拡張符号と、を得て、得たモノラル符号と拡張符号を音信号固定送信側装置210-mの制御情報付与部213-mに出力する(ステップS212)。すなわち、符号化部212-mが得る拡張符号は、拡張符号のみを用いても2個のチャンネルの復号デジタル音信号の何れも得ることができない符号であり、モノラル符号と併せて用いることで2個のチャンネルの復号デジタル音信号の両方を得ることができる符号であり、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む符号である。40

## 【0016】

2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号とは、例えば、2個のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプル同士の加算による系列、2個のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプル同士の平均値による系列、2個のチャンネルのデジタル音信号の少なくとも何れかを変形したり時間遅れを与えたものの加算や平均値による系列、これらの加算や平均値による系列を変形して得た系列、などであり、2個のチャンネルのデジタル音信号の和に相当する信号である。

## 【0017】

2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号とは、2個のチ50

チャンネルのデジタル音信号の差分を表す波形の情報を符号化して得られる符号、2個のチャンネルのデジタル音信号の差分を表す特徴パラメータを表す符号、などである。2個のチャンネルのデジタル音信号の差分を表す波形の情報とは、例えば、一方のチャンネルのデジタル音信号のサンプルから他方のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプルを減算して得た値による系列、一方のチャンネルのデジタル音信号のサンプルから他方のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプルを減算して得た値を2で除算した値による系列、2個のチャンネルのデジタル音信号の少なくとも何れかを変形したり時間遅れを与えたものについて前記の減算または減算と除算をして得た系列、前記の減算または減算と除算をして得た系列を変形して得た系列、前記の何れかの系列の一部、である。2個のチャンネルのデジタル音信号の差分を表す特徴パラメータとは、2個のチャンネルのデジタル音信号の周波数帯域ごとのエネルギーの差、周波数帯域ごとの相関、周波数帯域ごとの位相差などの、チャンネル間の信号の関係や相違の度合いを表す1つまたは複数の特徴量である。

10

#### 【0018】

具体的には、符号化部212-mは、フレームごとに、収音部211-mから入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を所定の第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、また、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号を得て、得たモノラル符号と拡張符号を音信号固定送信側装置210-mの制御情報付与部213-mに出力する。なお、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を符号化する場合には、符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を所定の第2の符号化方式で符号化して符号を得る。

20

#### 【0019】

例えば、符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプル同士の平均値による系列（すなわち、周知のM SステレオのMチャンネルの信号）を所定の第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て出力し、また、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプル同士について、第1のチャンネルのデジタル音信号のサンプルから第2のデジタル音信号のチャンネルのサンプルを減算して得た値を2で除算した値による系列（周知のM SステレオのSチャンネルの信号）を所定の第2の符号化方式で符号化して符号を得て、得た符号を拡張符号として出力する。

30

#### 【0020】

第1の符号化方式としては、全ての音信号固定送信側装置210-mの符号化部212-mと、全ての音信号移動送信側装置310-nの符号化部312-nと、で同じ符号化方式を用いる。従って、第1の符号化方式としては、モノラル符号のビットレートが移動伝送路500-nの通信容量以下である符号化方式を用いる必要がある。そこで、第1の符号化方式としては、携帯電話用の電話帯域音声の符号化方式、例えば上述した3GPP EVS規格の13.2kbpsモード、を用いればよい。

30

#### 【0021】

拡張符号のビットレートは、固定伝送路400-mの通信容量からモノラル符号のビットレートを減算した値以下である必要がある。従って、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を符号化する場合には、第2の符号化方式としては、全ての音信号固定送信側装置210-mの符号化部212-mで同じ符号化方式であり、かつ、拡張符号のビットレートが、固定伝送路400-mの通信容量からモノラル符号のビットレートを減算した値以下である符号化方式を用いる必要がある。第2の符号化方式としては、拡張符号のビットレートが上述した条件を満たす範囲内で、2個のチャンネルの音信号の差分に相当する情報、例えば2個のチャンネルの音信号の差信号、を効率良く符号化できる符号化方式を用いればよい。もちろん、第2の符号化方式として第1の符号化方式と同じ符号化方式を用いてもよく、例えば上述した3GPP EVS規格の13.2kbpsモードを第2の符号化方式として用いてもよい。

40

50

## 【0022】

なお、拡張符号には、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を第1の符号化方式で符号化したときの量子化誤差についての復号信号を復号側で得るための符号も含めてもよい。すなわち、符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を第1の符号化方式で符号化したときの量子化誤差を表す符号も得て、得た量子化誤差を表す符号と上述した差分に相当する情報を表す符号とを拡張符号に含めるようにしてもよい。以下では、量子化誤差を表す符号を誤差符号とも呼び、差分に相当する情報を表す符号を差分符号とも呼ぶ。

## 【0023】

例えば、符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプル同士の平均値による系列（すなわち、周知のM SステレオのMチャンネルの信号）を所定の第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て出力し、第1の符号化方法に対応する復号方法である第1の復号方式でモノラル符号を復号して得られる暫定復号デジタル音信号を得て、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号のサンプルから暫定復号デジタル音信号の対応するサンプルを減算して量子化誤差系列を得て、得た量子化誤差系列を符号化して誤差符号を得て、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の対応するサンプル同士について、第1のチャンネルのデジタル音信号のサンプルから第2のデジタル音信号のチャンネルのサンプルを減算して得た値を2で除算した値による系列（周知のM SステレオのSチャンネルの信号）を所定の第2の符号化方式で符号化して差分符号を得て、誤差符号と差分符号とを含む拡張符号を出力する。

10

20

## 【0024】

## &lt;制御情報付与部213-m&gt;

音信号固定送信側装置210-mの制御情報付与部213-mは、フレームごとに、入力されたモノラル符号と拡張符号を音信号を表す符号として含み、音信号を表す符号列がどのような符号を含むのかを表す符号情報を表す符号である制御符号を含む、固定端末送出ビット列を得て固定伝送路400-mに出力する（ステップS213）。

30

## 【0025】

制御情報付与部213-mが出力する固定端末送出ビット列に含まれる制御符号が表す符号情報は、必ず“音信号を表す符号列が含む符号が1組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報”である。後述する多地点制御装置100では、入力されたビット列が固定端末送出ビット列であれば、そのビット列に含まれる音信号を表す符号が1組のモノラル符号と拡張符号であることは把握可能である。従って、多地点制御装置100に入力する目的だけであれば、音信号を表す符号列がどのような符号を含むのかを表す符号情報を表す符号である制御符号を固定端末送出ビット列に含める必要はなく、音信号固定送信側装置210-mが制御情報付与部213-mを備えないようにして、符号化部212-mがモノラル符号と拡張符号を音信号を表す符号として含む固定端末送出ビット列を得て出力するようにしてもよい。なお、固定端末送出ビット列には、その固定端末送出ビット列を得た端末装置を特定する情報、その固定端末送出ビット列が対応するフレームを特定する情報、そのフレームが有音であるか無音であるか（例えば、そのフレームのデジタル音信号のパワーが所定の閾値以上であるか否か）を特定する情報、固定端末送出ビット列に含まれる各符号の固定端末送出ビット列内での位置を特定する情報、などの補助情報を含めてもよい。

40

## 【0026】

## &lt;&lt;音信号固定受信側装置220-m&gt;&gt;

音信号固定受信側装置220-mは、フレームごとに、固定伝送路400-mから入力された固定端末向けビット列に基づく音を出力する。ただし、入力された固定端末向けビット列次第では、音信号固定受信側装置220-mが音を出力しない場合もある。なお、固定伝送路400-mから入力された固定端末向けビット列は、多地点制御装置100が固定通信端末装置200-mに対して出力した固定端末向けビット列である。

50

## 【0027】

&lt;制御情報解析部221-m&gt;

音信号固定受信側装置220-mの制御情報解析部221-mは、フレームごとに、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報と、入力された固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列が含む各符号とを、音信号固定受信側装置220-mの復号部222-mに出力する（ステップS221）。ただし、制御情報解析部221-mは、入力された固定端末向けビット列に音信号を表す符号列が含まれない場合には、符号は出力しない。すなわち、制御情報解析部221-mは、フレームごとに、入力された固定端末向けビット列に音信号を表す符号列が含まれている場合には、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報と、入力された固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列が含む各符号とを出力し、入力された固定端末向けビット列に音信号を表す符号列が含まれていない場合には、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報を出力する。

10

## 【0028】

多地点制御装置100の説明箇所において後述する通り、固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報と、固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列が含む各符号と、の組は下記のケースAからケースDの何れかである。従って、制御情報解析部221-mは、下記のケースAからケースDの何れかの符号情報を少なくとも出力し、固定端末向けビット列が音信号を表す符号列を含む場合には音信号を表す符号列が含む符号も出力する。

20

ケースA：符号情報は、"音信号を表す符号列が含む符号が1組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報"。音信号を表す符号列が含む符号は、1組のモノラル符号と拡張符号。

ケースB：符号情報は、"音信号を表す符号列が含む符号が2個のモノラル符号であることを表す情報"。音信号を表す符号列が含む符号は、2個のモノラル符号。

ケースC：符号情報は、"音信号を表す符号列が含む符号が1個のモノラル符号であることを表す情報"。音信号を表す符号列が含む符号は、1個のモノラル符号。

ケースD：符号情報は、"音信号を表す符号列が無いことを表す情報"。音信号を表す符号列が含む符号は、無し。

30

## 【0029】

&lt;復号部222-m&gt;

音信号固定受信側装置220-mの復号部222-mは、フレームごとに、入力された符号情報に基づいて、入力された符号がある場合には、入力された符号を復号して1個または2個の復号デジタル音信号を得て、音信号固定受信側装置220-mの再生部223-mに出力する（ステップS222）。具体的には、復号部222-mはフレームごとに下記のケースAからケースDの何れかの処理を行う。

40

## 【0030】

## [ケースA]

復号部222-mは、入力された符号情報が"音信号を表す符号列が含む符号が1組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報"である場合には、入力されたモノラル符号を所定の第1の復号方式で復号して暫定復号デジタル音信号を得て、入力された拡張符号に含まれる差分に相当する情報を表す符号（差分符号）から復号差分情報を得て、得た暫定復号デジタル音信号と復号差分情報とから、暫定復号デジタル音信号が2個の復号デジタル音信号が混合された信号であると見做し、復号差分情報が2個の復号デジタル音信号の差分に相当する情報であると見做して、2個の復号デジタル音信号を得て出力する。なお、差分符号が符号化された情報である場合には、すなわち、対応する音信号固定送信側装置210-mの符号化部212-mが入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を所定の第2の符号化方式で符号化して差分符号を得た場合には、復号部222-mは、入力された拡張符号に含まれる差分符号を所定の第2の復号方式で復号して復号差分情報を得る。

50

**【0031】**

例えば、復号部 222 - m は、入力されたモノラル符号を所定の第1の復号方式で復号して第1の暫定復号ディジタル音信号を得て、入力された拡張符号に含まれる差分符号を所定の第2の復号方式で復号して第2の暫定復号ディジタル音信号を得て、第1の暫定復号ディジタル音信号が周知の M S ステレオの M チャンネルの信号であるとし、第2の暫定復号ディジタル音信号が周知の M S ステレオの S チャンネルの信号であるとして、第1の暫定復号ディジタル音信号と第2の暫定復号ディジタル音信号の対応するサンプル同士を加算した値による系列である第1の復号ディジタル音信号と、対応するサンプル同士について第1の暫定復号ディジタル音信号のサンプルから第2の暫定復号ディジタル音信号のサンプルを減算して得た値による系列である第2の復号ディジタル音信号と、を得て出力する。

10

**【0032】**

なお、拡張符号に差分符号と誤差符号とが含まれている場合には、復号部 222 - m は、入力されたモノラル符号を所定の第1の復号方式で復号して暫定復号ディジタル音信号を得て、入力された拡張符号に含まれる誤差符号から復号誤差情報を得て、入力された拡張符号に含まれる差分符号から復号差分情報を得て、得た暫定復号ディジタル音信号と復号誤差情報と復号差分情報とから、暫定復号ディジタル音信号が2個の復号ディジタル音信号が混合された信号であると見做し、復号誤差情報が暫定復号ディジタル音信号の誤差に相当する情報であると見做し、復号差分情報が2個の復号ディジタル音信号の差分に相当する情報であると見做して、2個の復号ディジタル音信号を得て出力する。

20

**【0033】**

この場合には、例えば、復号部 222 - m は、入力されたモノラル符号を所定の第1の復号方式で復号して第1の暫定復号ディジタル音信号を得て、入力された拡張符号に含まれる誤差符号を復号して第3の暫定復号ディジタル音信号を得て、入力された拡張符号に含まれる差分符号を所定の第2の復号方式で復号して第2の暫定復号ディジタル音信号を得て、第1の暫定復号ディジタル音信号と第3の暫定復号ディジタル音信号を加算して第4の暫定復号ディジタル音信号を得て、第4の暫定復号ディジタル音信号が周知の M S ステレオの M チャンネルの信号であるとし、第2の暫定復号ディジタル音信号が周知の M S ステレオの S チャンネルの信号であるとして、第4の暫定復号ディジタル音信号と第2の暫定復号ディジタル音信号の対応するサンプル同士を加算した値による系列である第1の復号ディジタル音信号と、対応するサンプル同士について第4の暫定復号ディジタル音信号のサンプルから第2の暫定復号ディジタル音信号のサンプルを減算して得た値による系列である第2の復号ディジタル音信号と、を得て出力する。

30

**【0034】****[ケース B]**

復号部 222 - m は、入力された符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が2個のモノラル符号であることを表す情報 " である場合には、入力された2個のモノラル符号それぞれを所定の第1の復号方式で復号して2個の復号ディジタル音信号を得て出力する。

**【0035】****[ケース C]**

復号部 222 - m は、入力された符号情報が、" 音信号を表す符号列が含む符号が1個のモノラル符号であることを表す情報 " である場合には、入力されたモノラル符号を所定の第1の復号方式で復号して1個の復号ディジタル音信号を得て出力する。なお、この場合には、復号部 222 - m は、もう1個の復号ディジタル音信号として、無音であることに対応する復号ディジタル音信号、すなわち、全てのサンプルの振幅が0である復号ディジタル音信号を得て出力してもよい。また、この場合には、復号部 222 - m は、もう1個の復号ディジタル音信号として、所定の規則により発生させた背景雑音信号に対応する復号ディジタル音信号、例えば、振幅が小さい白色雑音やその白色雑音をフィルタリングした信号などの復号ディジタル音信号を得て出力してもよい。

40

**【0036】**

50

## [ ケース D ]

復号部 2 2 2 - m は、 " 音信号を表す符号列が無いことを表す情報 " である場合には、符号の復号はせずに、復号ディジタル音信号は出力しない。なお、この場合には、復号部 2 2 2 - m は、無音であることに対応する復号ディジタル音信号、すなわち、全てのサンプルの振幅が 0 である復号ディジタル音信号を 1 個または 2 個得て出力してもよい。また、この場合には、復号部 2 2 2 - m は、所定の規則により発生させた背景雑音信号に対応する復号ディジタル音信号、例えば、振幅が小さい白色雑音やその白色雑音をフィルタリングした信号などの復号ディジタル音信号を 1 個または 2 個得て出力してもよい。

## 【 0 0 3 7 】

なお、復号部 2 2 2 - m は、第 1 の復号方式としては、音信号固定送信側装置 2 1 0 - m の符号化部 2 1 2 - m と音信号移動送信側装置 3 1 0 - n の符号化部 3 1 2 - n で用いた第 1 の符号化方式に対応する復号方式を用いる。また、復号部 2 2 2 - m は、第 2 の復号方式としては、音信号固定送信側装置 2 1 0 - m の符号化部 2 1 2 - m で用いた第 2 の符号化方式に対応する復号方式を用いる。10

## 【 0 0 3 8 】

< 再生部 2 2 3 - m >

音信号固定受信側装置 2 2 0 - m の再生部 2 2 3 - m は、入力された 1 個または 2 個の復号ディジタル音信号に対応する音を出力する（ステップ S 2 2 3）。復号ディジタル音信号が入力されなかった場合には、音を出力しない。

## 【 0 0 3 9 】

再生部 2 2 3 - m は、例えば、2 個の DA 変換部と 2 個のスピーカを含む。DA 変換部は、入力された復号ディジタル音信号をアナログの電気信号に変換して出力する。スピーカは、DA 変換部から入力されたアナログの電気信号に対応する音を発生する。スピーカは、ステレオヘッドフォンやステレオイヤホンに備えられたものであってもよい。この場合には、例えば、再生部 2 2 3 - m は、2 個の復号ディジタル音信号が入力された場合には、DA 変換部とスピーカを一対一に対応付けて、2 個の復号ディジタル音信号それぞれに対応する音を 2 個のスピーカそれぞれから発生する。また、再生部 2 2 3 - m は、1 個の復号ディジタル音信号が入力された場合には、1 個の DA 変換部を用いて 1 個のアナログの電気信号を得て、得た 1 個のアナログの電気信号を 1 個または 2 個のスピーカに入力して 1 個または 2 個のスピーカから音を発生する。もちろん、2 個の復号ディジタル音信号が入力された場合でも、DA 変換部が得た 2 個のアナログの電気信号を混合して 1 個または 2 個のスピーカに入力して 1 個または 2 個のスピーカから音を発生するようにしてもよいし、スピーカを 1 個のみ備えるようにしてもよい。すなわち、再生部 2 2 3 - m は、入力された全ての復号ディジタル音信号に対応する音を発生するようすれば、どのような構成であってもよい。2030

## 【 0 0 4 0 】

移動通信端末装置 3 0 0 - n

それぞれの移動通信端末装置 3 0 0 - n は、例えば携帯電話機であり、図 3 に示す通り、音信号移動送信側装置 3 1 0 - n と音信号移動受信側装置 3 2 0 - n を含む。音信号移動送信側装置 3 1 0 - n は收音部 3 1 1 - n と符号化部 3 1 2 - n と送出符号生成部 3 1 3 - n を含む。音信号移動受信側装置 3 2 0 - n は入力符号分離部 3 2 1 - n と復号部 3 2 2 - n と再生部 3 2 3 - n を含む。40

移動通信端末装置 3 0 0 - n の音信号移動送信側装置 3 1 0 - n は、図 1 2 及び以下に例示するステップ S 3 1 1 からステップ S 3 1 3 の処理を行い、移動通信端末装置 3 0 0 - n の音信号移動受信側装置 3 2 0 - m は、図 1 3 及び以下に例示するステップ S 3 2 1 からステップ S 3 2 3 の処理を行う。

## 【 0 0 4 1 】

< < 音信号移動送信側装置 3 1 0 - n > >

音信号移動送信側装置 3 1 0 - n は、フレームごとに、1 個のチャンネルのディジタル音信号に対応する符号を含むビット列である移動端末送出ビット列を得て、移動伝送路 5

00-nに出力する。すなわち、音信号移動送信側装置310-nは移動端末送出ビット列を移動伝送路500-nを介して多地点制御装置100に対して出力する。

**【0042】**

<收音部311-n>

音信号移動送信側装置310-nの收音部311-nは、1個のマイクロホンと1個のAD変換部を含む。マイクロホンは、マイクロホンの周辺の空間領域で発生した音を收音してアナログの電気信号に変換してAD変換部に出力する。AD変換部は、入力されたアナログの電気信号を例えばサンプリング周波数が8kHzのPCM信号であるデジタル音信号に変換して出力する。すなわち、收音部311-nは、1個のマイクロホンで收音した音に対応する1個のチャンネルのデジタル音信号を音信号移動送信側装置310-nの符号化部312-nに出力する(ステップS311)。10

**【0043】**

<符号化部312-n>

音信号移動送信側装置310-nの符号化部312-nは、フレームごとに、收音部311-nから入力された1個のチャンネルのデジタル音信号を上述した第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、得たモノラル符号を音信号移動送信側装置310-nの送出符号生成部313-nに出力する(ステップS312)。20

**【0044】**

<送出符号生成部313-n>

音信号移動送信側装置310-nの送出符号生成部313-nは、フレームごとに、入力されたモノラル符号を音信号を表す符号として含む移動端末送出ビット列を得て移動伝送路500-nに出力する(ステップS313)。20

**【0045】**

なお、移動端末送出ビット列には、その移動端末送出ビット列を得た端末装置を特定する情報、その移動端末送出ビット列が対応するフレームを特定する情報、そのフレームが有音であるか無音であるか(例えば、そのフレームのデジタル音信号のパワーが所定の閾値以上であるか否か)を特定する情報、移動端末送出ビット列に含まれる各符号の移動端末送出ビット列内での位置を特定する情報、などの補助情報を含めてよいし、音信号を表す符号列がどのような符号を含むのかを表す符号情報を表す符号である制御符号を含めてもよい。また、音信号移動送信側装置310-nが送出符号生成部313-nを備えないようにして、符号化部312-nがモノラル符号を音信号を表す符号として含む移動端末送出ビット列を得て出力するようにしてもよい。30

**【0046】**

<<音信号移動受信側装置320-n>>

音信号移動受信側装置320-nは、フレームごとに、移動伝送路500-nから入力された移動端末向けビット列に基づく音を出力する。ただし、入力された移動端末向けビット列次第では、音信号移動受信側装置320-nが音を出力しない場合もある。なお、移動伝送路500-nから入力された移動端末向けビット列は、多地点制御装置100が移動通信端末装置300-nに対して出力した移動端末向けビット列である。40

**【0047】**

<入力符号分離部321-n>

音信号移動受信側装置320-nの入力符号分離部321-nは、フレームごとに、入力された移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列が含む1個のモノラル符号を音信号移動受信側装置320-nの復号部322-nに出力する(ステップS321)。ただし、入力符号分離部321-nは、入力された移動端末向けビット列に音信号を表す符号列が含まれない場合には、符号は出力しない。すなわち、入力符号分離部321-nは、フレームごとに、入力された移動端末向けビット列に音信号を表す符号列が含まれている場合には、入力された移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列が含む1個のモノラル符号を出力し、入力された移動端末向けビット列に音信号を表す符号列が含まれていない場合には、符号を出力しない。50

## 【0048】

&lt;復号部322-n&gt;

音信号移動受信側装置320-nの復号部322-nは、フレームごとに、モノラル符号が入力された場合には、入力された1個のモノラル符号を上述した第1の復号方式で復号して1個の復号ディジタル音信号を得て、音信号移動受信側装置320-nの再生部323-nに出力する（ステップS322）。復号部322-nは、符号が入力されなかつた場合には、復号部322-nは復号ディジタル音信号を出力しない。ただし、符号が入力されなかつた場合には、復号部322-nは、無音であることに対応する復号ディジタル音信号、すなわち、全てのサンプルの振幅が0である復号ディジタル音信号を得て出力してもよい。また、符号が入力されなかつた場合には、復号部322-nは、所定の規則により発生させた背景雑音信号に対応する復号ディジタル音信号、例えば、振幅が小さい白色雑音やその白色雑音をフィルタリングした信号などの復号ディジタル音信号を得て出力してもよい。

10

## 【0049】

&lt;再生部323-n&gt;

音信号移動受信側装置320-nの再生部323-nは、入力された1個の復号ディジタル音信号に対応する音を出力する（ステップS323）。復号ディジタル音信号が入力されなかつた場合には、音を出力しない。

## 【0050】

再生部323-nは、例えば、1個以上のDA変換部と1個以上のスピーカを含む。DA変換部は、入力された復号ディジタル音信号をアナログの電気信号に変換して出力する。スピーカは、DA変換部から入力されたアナログの電気信号に対応する音を発生する。スピーカは、ヘッドセットやヘッドフォンやイヤホンに備えられたものであつてもよい。スピーカとしてステレオヘッドフォンやステレオイヤホンなどの複数個のスピーカを用いる場合には、1個のDA変換部が出力したアナログの電気信号を複数個のスピーカに入力するようにもよいし、入力された1個の復号ディジタル音信号を複数個のDA変換部に入力して複数個のアナログの電気信号を得て複数個のスピーカに入力するようにしてもよい。すなわち、再生部323-nは、入力された1個の復号ディジタル音信号に対応する音を発生するようすれば、どのような構成としてもよい。

20

## 【0051】

30

&lt;&lt;多地点制御装置100&gt;&gt;

多地点制御装置100は、図4に示す通り、地点選択部110とビット列生成部120を含む。多地点制御装置100は、図12及び以下に例示するステップS110からステップS120の処理を行う。多地点制御装置100には、固定伝送路400-mから固定端末送出ビット列が入力され、移動伝送路500-nから移動端末送出ビット列が入力される。すなわち、各固定通信端末装置200-mの音信号固定送信側装置210-mが出力した固定端末送出ビット列が各固定伝送路400-mを介して入力され、各移動通信端末装置300-nの音信号移動送信側装置310-nが出力した移動端末送出ビット列が各移動伝送路500-nを介して入力される。多地点制御装置100は、フレームごとに、入力された固定端末送出ビット列と移動端末送出ビット列とに基づいて、各固定通信端末装置200-mに対する固定端末向けビット列を生成して各固定伝送路400-mに出力し、各移動通信端末装置300-nに対する移動端末向けビット列を生成して各移動伝送路500-nに出力する。すなわち、多地点制御装置100は、フレームごとに、各固定通信端末装置200-mの音信号固定受信側装置220-mに対する固定端末向けビット列を生成して各固定伝送路400-mを介して各固定通信端末装置200-mの音信号固定受信側装置220-mに対して出力し、各移動通信端末装置300-nの音信号移動受信側装置320-nに対する移動端末向けビット列を生成して各移動伝送路500-nを介して各移動通信端末装置300-nの音信号移動受信側装置320-nに対して出力する。

40

## 【0052】

50

## &lt; 地点選択部 110 &gt;

地点選択部 110 には、多地点制御装置 100 に入力された固定端末送出ビット列と、多地点制御装置 100 に入力された移動端末送出ビット列と、が入力される。地点選択部 110 は、フレームごとに、多地点制御装置 100 に接続された全地点、すなわち、M 個の固定通信端末装置と N 個の移動通信端末装置、から 1 個または 2 個の地点を選択して、選択した地点を特定可能な情報を出力する（ステップ S110）。地点選択部 110 は、予め定めた選択基準に基づいて地点を選択すればよく、選択基準としては、重要度合いが高い地点を選択できる基準を予め定めておき、地点選択部 110 が選択を実行できるようにしておけばよい。

## 【 0053 】

例えば、選択基準として音信号のパワーを用いるのであれば、地点選択部 110 は、フレームごとに、入力された M 個の固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号と N 個の移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号のそれぞれから M + N 個の復号ディジタル音信号それぞれのパワーを表す情報を得て、M + N 個の復号ディジタル音信号のうちのパワーが最大である復号ディジタル音信号に対応する端末装置を特定可能な情報と、M + N 個の復号ディジタル音信号のうちのパワーが 2 番目に大きくかつ所定の閾値以上である復号ディジタル音信号に対応する端末装置を特定可能な情報と、を得て、選択地点情報としてビット列生成部 120 に出力する。閾値は、例えば、復号ディジタル音信号が背景雑音のみを含むと想定される場合のパワーより大きな値などであり、予め実験等により定めておけばよい。これにより、地点選択部 110 は、多地点制御装置 100 に接続された全地点から 1 個または 2 個の地点を選択して、選択した地点を特定可能な情報を出力することになる。

## 【 0054 】

例えば、地点選択部 110 は、復号ディジタル音信号のパワーが最大である端末装置が固定通信端末装置 200 - 1 であれば、固定通信端末装置 200 - 1 を特定可能な情報として " F i x - 1 " という情報を得ればよい。また、例えば、地点選択部 110 は、復号ディジタル音信号のパワーが 2 番目に大きくかつ所定の閾値以上である端末装置が移動通信端末装置 300 - 2 であれば、移動通信端末装置 300 - 2 を特定可能な情報として " M o b i l e - 2 " という情報を得ればよい。すなわち、地点選択部 110 は、下記のケース 1 からケース 5 の何れかの情報を選択地点情報として出力する。

ケース 1 : " F i x - M<sub>1</sub>" (ただし、M<sub>1</sub> は 1 以上 M 以下の何れか 1 つの整数。)

ケース 2 : " M o b i l e - N<sub>1</sub>" (ただし、N<sub>1</sub> は 1 以上 N 以下の何れか 1 つの整数。)

ケース 3 : " F i x - M<sub>1</sub>" と " F i x - M<sub>2</sub>" の組 (ただし、M<sub>1</sub> は 1 以上 M 以下の何れか 1 つの整数であり、M<sub>2</sub> は 1 以上 M 以下であり M<sub>1</sub> とは異なる何れか 1 つの整数。)

ケース 4 : " F i x - M<sub>1</sub>" と " M o b i l e - N<sub>1</sub>" の組 (ただし、M<sub>1</sub> は 1 以上 M 以下の何れか 1 つの整数であり、N<sub>1</sub> は 1 以上 N 以下の何れか 1 つの整数。)

ケース 5 : " M o b i l e - N<sub>1</sub>" と " M o b i l e - N<sub>2</sub>" の組 (ただし、N<sub>1</sub> は 1 以上 N 以下の何れか 1 つの整数であり、N<sub>2</sub> は 1 以上 N 以下であり N<sub>1</sub> とは異なる何れか 1 つの整数。)

## 【 0055 】

なお、各復号ディジタル音信号のパワーを表す情報は、入力された M 個の固定端末送出ビット列と N 個の移動端末送出ビット列のそれぞれから周知の方法で得ればよい。例えば、地点選択部 110 は、フレームごとに、入力された M 個の固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号と N 個の移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号のそれぞれを上述した第 1 の復号方式で復号して M + N 個の復号ディジタル音信号を得て、得た M + N 個の復号ディジタル音信号それぞれのパワーを計算してパワーを表す情報を得てもよい。また例えば、地点選択部 110 は、フレームごとに、入力された M 個の固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号に含まれるパワーを表す符号と N 個の移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号に含まれるパワーを表す符号のそれぞれが表す値をパワーを表す

10

20

30

40

50

す情報として得てもよい。

#### 【0056】

また、固定端末送出ビット列と移動端末送出ビット列のそれぞれにそのフレームが有音であるか無音であるかを特定する情報が含まれている場合には、地点選択部110は、フレームごとに、入力されたM+N個の有音であるか無音であるかを特定する情報を用いて周知の方法により1個または2個の端末装置を選択して、選択した端末装置を特定可能な情報を選択地点情報としてビット列生成部120に出力してもよい。

#### 【0057】

<ビット列生成部120>

ビット列生成部120には、多地点制御装置100に入力された固定端末送出ビット列と、多地点制御装置100に入力された移動端末送出ビット列と、地点選択部110が出力した選択地点情報と、が入力される。ビット列生成部120は、フレームごとに、入力された選択地点情報に基づいて、入力された固定端末送出ビット列と入力された移動端末送出ビット列を用いて、各固定通信端末装置200-mに対して出力する固定端末向けビット列と各移動通信端末装置300-nに対して出力する移動端末向けビット列を生成して出力する（ステップS120）。具体的には、ビット列生成部120はフレームごとに下記の何れかの処理を行う。

#### 【0058】

[選択地点情報がケース1の情報である場合]

ビット列生成部120は、選択地点情報が "F ix - M<sub>1</sub>" という情報である場合には、下記の3通りのビット列を生成して出力する。図5は、この場合の音信号を表す符号列を模式的に示した図である。

#### 【0059】

なお、図5及び後述する図6から図9では、固定通信端末装置200-mが出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号と拡張符号をそれぞれCFM<sub>m</sub>とCFE<sub>m</sub>と表記し、移動通信端末装置300-nが出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号をCMM<sub>n</sub>と表記してある。

#### 【0060】

ビット列生成部120が出力する1通り目のビット列は、音信号を表す符号列を含まない固定端末向けビット列である。選択地点情報が "F ix - M<sub>1</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が收音した音のみである。しかし、固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>には固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が收音した音は存在しているので、多地点制御装置100が固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>に対して固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が收音した音を伝える必要は無い。そこで、ビット列生成部120は、音信号を表す符号列を含まない固定端末向けビット列を生成して固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>に対して出力する。具体的には、ビット列生成部120は、音信号を表す符号列を含まず、符号情報が "音信号を表す符号列が無いことを表す情報" であることを表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が接続された固定伝送路400-M<sub>1</sub>に出力する。

#### 【0061】

ビット列生成部120が出力する2通り目のビット列は、固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CFM<sub>M1</sub>と拡張符号CFE<sub>M1</sub>を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が "F ix - M<sub>1</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が收音した音のみである。従って、固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>以外の各固定通信端末装置200-m<sub>else</sub>（m<sub>else</sub>は、1以上M以下でありM<sub>1</sub>とは異なる各整数）では固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が收音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。そこで、ビット列生成部120は、固定通信端末装置200-M<sub>1</sub>が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CFM<sub>M1</sub>と拡張符号CFE<sub>M1</sub>を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を生成して、各固定通信端末装置2

10

20

30

40

50

0 0 - m<sub>else</sub>に対して出力する。具体的には、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub>が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub>と拡張符号 C F E<sub>M1</sub>を音信号を表す符号として含み、符号情報が"音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報"であることを表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して、各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub>が接続された各固定伝送路 400 - m<sub>else</sub>に出力する。すなわち、固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub>向けの固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C F M<sub>M1</sub>と拡張符号 C F E<sub>M1</sub>が音信号を表す符号として含まれる。

#### 【0062】

ビット列生成部 120 が出力する 3 通り目のビット列は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub>が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub>を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が "F i x - M<sub>1</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub>が収音した音のみである。従って、各移動通信端末装置 300 - n (n は、1 以上 N 以下の各整数) では固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub>が収音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。しかし、多地点制御装置 100 と各移動通信端末装置 300 - n を介する移動伝送路 500 - n の通信容量は、1 個のモノラル符号に加えて拡張符号も送れるほど大きくない。そこで、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub>が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub>を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して、各移動通信端末装置 300 - n に対して出力する、すなわち、各移動通信端末装置 300 - n が接続された各移動伝送路 500 - n に出力する。すなわち、移動通信端末装置 300 - n 向けの移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C F M<sub>M1</sub>が音信号を表す符号として含まれる。

10

20

#### 【0063】

##### [選択地点情報がケース 2 の情報である場合]

ビット列生成部 120 は、選択地点情報が "M o b i l e - N<sub>1</sub>" という情報である場合には、下記の 3 通りのビット列を生成して出力する。図 6 は、この場合の音信号を表す符号列を模式的に示した図である。

30

#### 【0064】

ビット列生成部 120 が出力する 1 通り目のビット列は、音信号を表す符号列を含まない移動端末向けビット列である。選択地点情報が "M o b i l e - N<sub>1</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が収音した音のみである。しかし、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>には移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が収音した音は存在しているので、多地点制御装置 100 が移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>に対して移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が収音した音を伝える必要は無い。そこで、ビット列生成部 120 は、音信号を表す符号列を含まない移動端末向けビット列を生成して移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>に対して出力する、すなわち、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が接続された移動伝送路 500 - N<sub>1</sub>に出力する。

#### 【0065】

ビット列生成部 120 が出力する 2 通り目のビット列は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub>を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が "M o b i l e - N<sub>1</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が収音した音のみである。従って、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>以外の各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> (n<sub>else</sub> は、1 以上 N 以下であり N<sub>1</sub> とは異なる各整数) では移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が収音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub>を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して、各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> に対して出力する、すなわち、各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> が接続された各移動伝送路 500 - n<sub>else</sub> に出力する。

40

50

<sub>e l s e</sub>に出力する。すなわち、移動通信端末装置 300 - <sub>n e l s e</sub>向けの移動端末向  
けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号  $C M M_{N_1}$  が音信号を表す  
符号として含まれる。

#### 【0066】

ビット列生成部 120 が出力する 3 通り目のビット列は、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が  
出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C M M_{N_1}$  を音信号を表す符  
号として含む固定端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が "M o b i 1  
e -  $N_1$ " であるということは、各端末装置で必要な音は移動通信端末装置 300 -  $N_1$   
が收音した音のみである。従って、各固定通信端末装置 200 -  $m$  ( $m$  は、1 以上  $M$  以下  
の各整数) では移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が收音した音を可能な限り高品質に出力す  
るのが好ましい。ただし、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が出力した移動端末送出ビット  
列に含まれる音信号を表す符号はモノラル符号  $C M M_{N_1}$  のみであり、移動通信端末装置  
300 -  $N_1$  が出力した移動端末送出ビット列には拡張符号は含まれない。そこで、ビッ  
ト列生成部 120 は、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が出力した移動端末送出ビット列に  
含まれるモノラル符号  $C M M_{N_1}$  を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を  
生成して、各固定通信端末装置 200 -  $m$  に対して出力する。具体的には、ビット列生成  
部 120 は、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が出力した移動端末送出ビット列に含まれる  
モノラル符号  $C M M_{N_1}$  を音信号を表す符号として含み、符号情報が "音信号を表す符号  
列が含む符号が 1 個のモノラル符号であることを表す情報" であることを表す制御符号を  
含む、固定端末向けビット列を生成して、各固定通信端末装置 200 -  $m$  が接続された各  
固定伝送路 400 -  $m$  に出力する。すなわち、固定通信端末装置 200 -  $m$  向けの固定端  
末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号  $C M M_{N_1}$  が音信号を  
表す符号として含まれる。  
10 20

#### 【0067】

[選択地点情報がケース 3 の情報である場合]

ビット列生成部 120 は、選択地点情報が "F i x -  $M_1$ " と "F i x -  $M_2$ " とい  
う情報である場合には、下記の 4 通りのビット列を生成して出力する。ただし、 $M = 2$  の場  
合には、下記の 3 通り目のビット列を生成して出力する必要は無いため、下記の 1 通り目  
と 2 通り目と 4 通り目の 3 通り目のビット列を生成して出力する。図 7 は、この場合の音信  
号を表す符号列を模式的に示した図である。  
30

#### 【0068】

ビット列生成部 120 が出力する 1 通り目のビット列は、固定通信端末装置 200 -  $M_2$   
が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C F M_{M_2}$  と拡張符号  $C F E_{M_2}$   
を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列である。選択地点情報が "F i  
x -  $M_1$ " と "F i x -  $M_2$ " であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端  
末装置 200 -  $M_1$  が收音した音と固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が收音した音である。  
しかし、固定通信端末装置 200 -  $M_1$  には固定通信端末装置 200 -  $M_1$  が收音した音  
は存在しているので、多地点制御装置 100 が固定通信端末装置 200 -  $M_1$  に対して固  
定通信端末装置 200 -  $M_1$  が收音した音を伝える必要は無い。従って、固定通信端末装  
置 200 -  $M_1$  では固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が收音した音を可能な限り品質に出力  
するのが好ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が  
出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C F M_{M_2}$  と拡張符号  $C F E_{M_2}$   
を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 20  
0 -  $M_1$  に対して出力する。具体的には、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 -  $M_2$   
が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C F M_{M_2}$  と拡張符  
号  $C F E_{M_2}$  を音信号を表す符号として含み、符号情報が "音信号を表す符号列が含む符  
号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報" であることを表す制御符号を  
含む、固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 200 -  $M_1$  が接続された固  
定伝送路 400 -  $M_1$  に出力する。すなわち、固定通信端末装置 200 -  $M_1$  向けの固定  
端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号  $C F M_{M_2}$  と拡張符  
号  $C F E_{M_2}$  が音信号を表す符号として含まれる。  
40 50

号 C F E<sub>M<sub>2</sub></sub> が音信号を表す符号として含まれる。

【 0 0 6 9 】

ビット列生成部 120 が出力する 2 通り目のビット列は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と拡張符号 C F E<sub>M<sub>1</sub></sub> を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が " F i x - M<sub>1</sub> " と " F i x - M<sub>2</sub> " であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が收音した音と固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が收音した音である。しかし、固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> には固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が收音した音は存在しているので、多地点制御装置 100 が固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> に対して固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が收音した音を伝える必要は無い。従って、固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> では固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が收音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と拡張符号 C F E<sub>M<sub>1</sub></sub> を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> に対して出力する。具体的には、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と拡張符号 C F E<sub>M<sub>1</sub></sub> を音信号を表す符号として含み、符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " であることを表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が接続された固定伝送路 400 - M<sub>2</sub> に出力する。すなわち、固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> 向けの固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と拡張符号 C F E<sub>M<sub>1</sub></sub> が音信号を表す符号として含まれる。

【 0 0 7 0 】

ビット列生成部 120 が出力する 3 通り目のビット列は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>2</sub></sub> とを音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が " F i x - M<sub>1</sub> " と " F i x - M<sub>2</sub> " であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が收音した音と固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が收音した音である。従って、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> でも固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> でもない各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> ( m<sub>else</sub> は、1 以上 M 以下であり M<sub>1</sub> と M<sub>2</sub> とも異なる各整数) では固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が收音した音と固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が收音した音とを可能な限り高品質に出力するのが好ましい。しかし、多地点制御装置 100 と各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> を介する固定伝送路 400 - m<sub>else</sub> の通信容量は、2 個のモノラル符号に加えて拡張符号も送れるほど大きくない。また、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と拡張符号 C F E<sub>M<sub>1</sub></sub> を復号して 2 チャンネルの復号デジタル音信号を得て、固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>2</sub></sub> と拡張符号 C F E<sub>M<sub>2</sub></sub> を復号して 2 チャンネルの復号デジタル音信号を得て、2 チャンネルそれぞれについて 2 個の復号デジタル音信号を混合してから符号化してモノラル符号と拡張符号を得れば、多地点制御装置 100 と各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> を介する固定伝送路 400 - m<sub>else</sub> の通信容量に収まる

1 組のモノラル符号と拡張符号とすることができるが、符号化と復号の組がタンデム接続になってしまふため、音質が劣化してしまう。そこで、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>2</sub></sub> とを音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> に対して出力する。具体的には、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M<sub>1</sub></sub> と固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含

10

20

30

40

50

まれるモノラル符号  $C F M_{M_2}$  を音信号を表す符号として含み、符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 2 個のモノラル符号であることを表す情報 " であることを表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して、各固定通信端末装置 200 -  $m_{e1s}$  が接続された各固定伝送路 400 -  $m_{e1s}$  に出力する。すなわち、固定通信端末装置 200 -  $m_{e1s}$  向けの固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号  $C F M_{M_1}$  とモノラル符号  $C F M_{M_2}$  が音信号を表す符号として含まれる。

#### 【0071】

ビット列生成部 120 が出力する 4 通り目のビット列は、固定通信端末装置 200 -  $M_1$  が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C F M_{M_2}$  のそれを復号して得た復号ディジタル音信号を混合してから符号化して得たモノラル符号  $C T M_{M_1 M_2}$  を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が " Fix -  $M_1$ " と " Fix -  $M_2$ " であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 200 -  $M_1$  が收音した音と固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が收音した音である。従って、各移動通信端末装置 300 -  $n$  ( $n$  は、1 以上 N 以下の各整数) では固定通信端末装置 200 -  $M_1$  が收音した音と固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が收音した音とを可能な限り高品質に出力するのが好ましい。しかし、多地点制御装置 100 と各移動通信端末装置 300 -  $n$  を介する移動伝送路 500 -  $n$  の通信容量は、2 個のモノラル符号を送れるほど大きくない。そうすると、各移動通信端末装置 300 -  $n$  では、固定通信端末装置 200 -  $M_1$  が收音した音と固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が收音した音とを、音質が劣化してしまったとしても最低限出力できるようになるのが望ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 -  $M_1$  が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C F M_{M_1}$  を復号して第 1 の復号ディジタル音信号を得て、固定通信端末装置 200 -  $M_2$  が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C F M_{M_2}$  を復号して第 2 の復号ディジタル音信号を得て、第 1 の復号ディジタル音信号と第 2 の復号ディジタル音信号の対応するサンプル同士の平均値による系列を得るなどによって第 1 の復号ディジタル音信号と第 2 の復号ディジタル音信号を混合して混合ディジタル音信号を得て、混合ディジタル音信号を上述した第 1 の符号化方式で符号化してモノラル符号  $C T M_{M_1 M_2}$  を得て、混合ディジタル音信号から得たモノラル符号  $C T M_{M_1 M_2}$  を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して、各移動通信端末装置 300 -  $n$  に対して出力する、すなわち、各移動通信端末装置 300 -  $n$  が接続された各移動伝送路 500 -  $n$  に出力する。すなわち、移動通信端末装置 300 -  $n$  向けの移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号  $C T M_{M_1 M_2}$  が音信号を表す符号として含まれる。

#### 【0072】

なお、地点選択部 110 が  $M + N$  個の復号ディジタル音信号を得た場合には、第 1 の復号ディジタル音信号と第 2 の復号ディジタル信号は、地点選択部 110 が得た  $M + N$  個の復号ディジタル音信号のうちの 2 個と同じであるので、ビット列生成部 120 がモノラル符号を復号して復号ディジタル音信号を得ることに代えて、地点選択部 110 が得た復号ディジタル音信号を地点選択部 110 がビット列生成部 120 に出力して、ビット列生成部 120 では地点選択部 110 から入力された復号ディジタル音信号を用いるようにしてもよい。

#### 【0073】

[ 選択地点情報がケース 4 の情報である場合 ]

ビット列生成部 120 は、選択地点情報が " Fix -  $M_1$ " と " Mobile -  $N_1$ " という情報である場合には、下記の 4 通りのビット列を生成して出力する。図 8 は、この場合の音信号を表す符号列を模式的に示した図である。

#### 【0074】

ビット列生成部 120 が出力する 1 通り目のビット列は、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号  $C M M_{N_1}$  を音信号を表す符

10

20

30

40

50

号として含む固定端末ビット列である。選択地点情報が " F i x - M <sub>1</sub> " と " M o b i l e - N <sub>1</sub> " であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が收音した音である。しかし、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> には固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が收音した音は存在しているので、多地点制御装置 1 0 0 が固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> に対して固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が收音した音を伝える必要は無い。従って、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> では移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が收音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。ただし、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれる音信号を表す符号はモノラル符号 C M M <sub>N1</sub> のみであり、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が出力した移動端末送出ビット列には拡張符号は含まれない。そこで、ビット列生成部 1 2 0 は、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M <sub>N1</sub> を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> に対して出力する。具体的には、ビット列生成部 1 2 0 は、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M <sub>N1</sub> を音信号を表す符号として含み、符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 個のモノラル符号であることを表す情報 " であることを表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が接続された固定伝送路 4 0 0 - M <sub>1</sub> に出力する。すなわち、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> 向けの固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C M M <sub>N1</sub> が音信号を表す符号として含まれる。10

#### 【 0 0 7 5 】

ビット列生成部 1 2 0 が出力する 2 通り目のビット列は、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M <sub>M1</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が " F i x - M <sub>1</sub> " と " M o b i l e - N <sub>1</sub> " であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が收音した音である。しかし、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> には移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が收音した音は存在しているので、多地点制御装置 1 0 0 が移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> に対して移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が收音した音を伝える必要は無い。従って、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> では固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が收音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。しかし、多地点制御装置 1 0 0 と移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> を介する移動伝送路 5 0 0 - N <sub>1</sub> の通信容量は、1 個のモノラル符号に加えて拡張符号も送れるほど大きくない。そこで、ビット列生成部 1 2 0 は、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M <sub>M1</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> に対して出力する、すなわち、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が接続された移動伝送路 5 0 0 - N <sub>1</sub> に出力する。すなわち、移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> 向けの移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C F M <sub>M1</sub> が音信号を表す符号として含まれる。20

#### 【 0 0 7 6 】

ビット列生成部 1 2 0 が出力する 3 通り目のビット列は、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M <sub>M1</sub> と移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M <sub>N1</sub> とを音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が " F i x - M <sub>1</sub> " と " M o b i l e - N <sub>1</sub> " であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が收音した音である。従って、固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> 以外の各固定通信端末装置 2 0 0 - m <sub>else</sub> ( m <sub>else</sub> は、1 以上 M 以下であり M <sub>1</sub> とは異なる各整数) では固定通信端末装置 2 0 0 - M <sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 3 0 0 - N <sub>1</sub> が收音した音とを可能な限り高品質に出力するのが好ましい。ただし、多地点制御装置 1 0 0 と各固定通信端40  
30  
50

末装置 200 - m<sub>else</sub> を介する固定伝送路 400 - m<sub>else</sub> の通信容量は、2 個のモノラル符号に加えて拡張符号も送れるほど大きくない。また、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が output した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub> と拡張符号 C F E<sub>M1</sub> を復号して 2 チャンネルの復号ディジタル音信号を得て、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が output した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> を復号してモノラルの復号ディジタル音信号を得て、2 チャンネルのうちの一方のチャンネルの復号ディジタル音信号とモノラルの復号音ディジタル音信号を混合し、2 チャンネルのうちのもう一方のチャンネルの復号ディジタル音信号とモノラルの復号音ディジタル音信号を混合してから符号化してモノラル符号と拡張符号を得れば、多地点制御装置 100 と各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> を介する固定伝送路 400 - m<sub>else</sub> の通信容量に收まる 1 組のモノラル符号と拡張符号とすることができますが、符号化と復号の組がタンデム接続になってしまふため、音質が劣化してしまう。そこで、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が output した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub> と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が output した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> を音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> に対して出力する。具体的には、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が output した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub> と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が output した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> を音信号を表す符号として含み、符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 2 個のモノラル符号であることを表す情報 " であること表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して、各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> が接続された各固定伝送路 400 - m<sub>else</sub> に出力する。すなわち、固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> 向けの固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C F M<sub>M1</sub> とモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> が音信号を表す符号として含まれる。

### 【 0077 】

ビット列生成部 120 が output する 4 通り目のビット列は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が output した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub> と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が output した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> のそれを復号して得た復号ディジタル音信号を混合してから符号化して得たモノラル符号 C T M<sub>M1N1</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が " Fix - M<sub>1</sub>" と " Mobile - N<sub>1</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音である。従って、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> 以外の各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> ( n<sub>else</sub> は、1 以上 N 以下であり N<sub>1</sub> とは異なる各整数 ) では固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音とを可能な限り高品質に出力するのが好ましい。しかし、多地点制御装置 100 と各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> を介する移動伝送路 500 - n<sub>else</sub> の通信容量は、2 個のモノラル符号を送れるほど大きくはない。そうすると、各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> では、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音とを、音質が劣化してしまったとしても最低限出力できるようにするのが望ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が output した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C F M<sub>M1</sub> を復号して第 1 の復号ディジタル音信号を得て、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が output した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> を復号して第 2 の復号ディジタル音信号を得て、第 1 の復号ディジタル音信号と第 2 の復号ディジタル音信号の対応するサンプル同士の平均値による系列を得るなどによって第 1 の復号ディジタル音信号と第 2 の復号ディジタル音信号を混合して混合ディジタル音信号を得て、混合ディジタル音信号を上述した第 1 の符号化方式で符号化してモノラル符号 C T M<sub>M1N1</sub> を得て、混合ディジタル音信号から得たモノラル符号 C T M<sub>M1N1</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビッ

10

20

30

40

50

ト列を生成して、移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub>に対して出力する、すなわち、各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub>が接続された各移動伝送路 500 - n<sub>else</sub>に出力する。すなわち、移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub>向けの移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C T M<sub>M1N1</sub>が音信号を表す符号として含まれる。

#### 【0078】

なお、地点選択部 110 が M + N 個の復号ディジタル音信号を得た場合には、第 1 の復号ディジタル音信号と第 2 の復号ディジタル信号は、地点選択部 110 が得た M + N 個の復号ディジタル音信号のうちの 2 個と同じであるので、ビット列生成部 120 がモノラル符号を復号して復号ディジタル音信号を得ることに代えて、地点選択部 110 が得た復号ディジタル音信号を地点選択部 110 がビット列生成部 120 に出力して、ビット列生成部 120 では地点選択部 110 から入力された復号ディジタル音信号を用いるようにしてもよい。10

#### 【0079】

[選択地点情報がケース 5 の情報である場合]

ビット列生成部 120 は、選択地点情報が "M o b i l e - N<sub>1</sub>" と "M o b i l e - N<sub>2</sub>" という情報である場合には、下記の 4 通りの何れかであるビット列を生成して出力する。ただし、N = 2 の場合には、下記の 3 通り目のビット列を生成して出力する必要は無いため、下記の 1 通り目と 2 通り目と 4 通り目の 3 通りのビット列を生成して出力する。図 9 は、この場合の音信号を表す符号列を模式的に示した図である。20

#### 【0080】

ビット列生成部 120 が出力する 1 通り目のビット列は、移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N2</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。選択地点情報が "M o b i l e - N<sub>1</sub>" と "M o b i l e - N<sub>2</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が收音した音である。しかし、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> には移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音は存在しているので、多地点制御装置 100 が移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> に対して移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音を伝える必要は無い。従って、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> では移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が收音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N2</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> に対して出力する、すなわち、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が接続された移動伝送路 500 - N<sub>1</sub> に出力する。すなわち、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> 向けの移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 C M M<sub>N2</sub> が音信号を表す符号として含まれる。30

#### 【0081】

ビット列生成部 120 が出力する 2 通り目のビット列は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が "M o b i l e - N<sub>1</sub>" と "M o b i l e - N<sub>2</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音と移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が收音した音である。しかし、移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> には移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が收音した音は存在しているので、多地点制御装置 100 が移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> に対して移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が收音した音を伝える必要は無い。従って、移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> では移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が收音した音を可能な限り高品質に出力するのが好ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 C M M<sub>N1</sub> を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して、移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> に対して出力する、すなわち、移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub> が接続された移動伝送路 500 40

10

20

30

40

50

- N<sub>2</sub>に出力する。すなわち、移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>向けの移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号CMM<sub>N1</sub>が音信号を表す符号として含まれる。

#### 【0082】

ビット列生成部120が出力する3通り目のビット列は、移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CMM<sub>N1</sub>と移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CMM<sub>N2</sub>のそれぞれを復号して得た復号ディジタル音信号を混合してから符号化して得たモノラル符号CTM<sub>N1N2</sub>を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が "Mobile - N<sub>1</sub>" と "Mobile - N<sub>2</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が收音した音と移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>が收音した音である。従って、移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>でも移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>でもない各移動通信端末装置300-n<sub>else</sub>(n<sub>else</sub>は1以上N以下でありN<sub>1</sub>ともN<sub>2</sub>とも異なる各整数)では移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が收音した音と移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>が收音した音とを可能な限り高品質に出力するのが好ましい。しかし、多地点制御装置100と各移動通信端末装置300-n<sub>else</sub>を介する移動伝送路500-n<sub>else</sub>の通信容量は、2個のモノラル符号を送れるほど大きくない。そうすると、各移動通信端末装置300-n<sub>else</sub>では、移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が收音した音と移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>が收音した音とを、音質が劣化してしまったとしても最低限出力できるようにするのが望ましい。そこで、ビット列生成部120は、移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CMM<sub>N1</sub>を復号して第1の復号ディジタル音信号を得て、移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CMM<sub>N2</sub>を復号して第2の復号ディジタル音信号を得て、第1の復号ディジタル音信号と第2の復号ディジタル音信号の対応するサンプル同士の平均値による系列を得るなどによって第1の復号ディジタル音信号と第2の復号ディジタル音信号を混合して混合ディジタル音信号を得て、混合ディジタル音信号を上述した第1の符号化方式で符号化してモノラル符号CTM<sub>N1N2</sub>を得て、混合ディジタル音信号から得たモノラル符号CTM<sub>N1N2</sub>を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して、各移動通信端末装置300-n<sub>else</sub>に対して出力する、すなわち、各移動通信端末装置300-n<sub>else</sub>が接続された各移動伝送路500-n<sub>else</sub>に出力する。すなわち、移動通信端末装置300-n<sub>else</sub>向けの移動端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号CTM<sub>N1N2</sub>が音信号を表す符号として含まれる。

#### 【0083】

なお、地点選択部110がM+N個の復号ディジタル音信号を得た場合には、第1の復号ディジタル音信号と第2の復号ディジタル信号は、地点選択部110が得たM+N個の復号ディジタル音信号のうちの2個と同じであるので、ビット列生成部120がモノラル符号を復号して復号ディジタル音信号を得ることに代えて、地点選択部110が得た復号ディジタル音信号を地点選択部110がビット列生成部120に出力して、ビット列生成部120では地点選択部110から入力された復号ディジタル音信号を用いるようにしてもよい。

#### 【0084】

ビット列生成部120が出力する4通り目のビット列は、移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CMM<sub>N1</sub>と移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号CMM<sub>N2</sub>とを音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列である。上述した通り、選択地点情報が "Mobile - N<sub>1</sub>" と "Mobile - N<sub>2</sub>" であるということは、各端末装置で必要な音は移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が收音した音と移動通信端末装置300-N<sub>2</sub>が收音した音である。従って、各固定通信端末装置200-m(mは1以上M以下の各整数)では移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が收音した音と移動通信端末装置300-N<sub>1</sub>が

10

20

30

40

50

収音した音とを可能な限り高品質に出力するのが好ましい。そこで、ビット列生成部 120 は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 CMM<sub>N<sub>1</sub></sub>と移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 CMM<sub>N<sub>2</sub></sub>とを音信号を表す符号として含む固定端末向けビット列を生成して、固定通信端末装置 200 - m に対して出力する。具体的には、ビット列生成部 120 は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub>が出力した固定端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 CMM<sub>N<sub>1</sub></sub>と移動通信端末装置 300 - N<sub>2</sub>が出力した移動端末送出ビット列に含まれるモノラル符号 CMM<sub>N<sub>2</sub></sub>とを音信号を表す符号として含み、符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 2 個のモノラル符号であることを表す情報 " であることを表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して、各固定通信端末装置 200 - m が接続された各固定伝送路 400 - m に出力する。すなわち、固定通信端末装置 200 - m 向けの固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号列には、モノラル符号 CMM<sub>N<sub>1</sub></sub>とモノラル符号 CMM<sub>N<sub>2</sub></sub>が音信号を表す符号として含まれる。

10

#### 【 0 0 8 5 】

##### 多地点電話接続システム 10 の動作

次に、第一実施形態の多地点電話接続システム 10 のフレームごとの動作、すなわち、第一実施形態の多地点電話接続システム 10 がフレームごとに行う多地点電話接続方法を説明する。

#### 【 0 0 8 6 】

多地点電話接続システム 10 は、多地点制御装置 100 に各端末装置からビット列が伝えられるところまでは、後述する何れのケースの場合でも同じ動作をする。具体的には、後述する何れのケースの場合でも、各固定通信端末装置 200 - m は、収音した 2 個のチャンネルのデジタル音信号が混合された信号を第 1 の符号化方式で符号化してモノラル符号 CFM<sub>m</sub>を得て、収音した 2 個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を拡張符号 CFE<sub>m</sub>として得て、得たモノラル符号 CFM<sub>m</sub>と拡張符号 CFE<sub>m</sub>とを収音した 2 個のチャンネルのデジタル音信号を表す符号として多地点制御装置 100 に対して出力する。また、後述する何れのケースの場合でも、各移動通信端末装置 300 - n は、収音した 1 個のチャンネルのデジタル音信号を第 1 の符号化方式で符号化してモノラル符号 CMM<sub>n</sub>を得て、得たモノラル符号 CMM<sub>n</sub>を収音した 1 個のチャンネルのデジタル音信号を表す符号として多地点制御装置 100 に対して出力する。

20

30

#### 【 0 0 8 7 】

一方、多地点電話接続システム 10 は、多地点制御装置 100 に各端末装置からビット列が伝えられた後は、後述するケースごとに下記の動作をする。

#### 【 0 0 8 8 】

[ 固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> ( M<sub>1</sub> は 1 以上 M 以下の何れか 1 つの整数 ) のみが選択されるケース ]

選択基準として音信号のパワーを用いる上述した例であれば、M + N 個の端末装置のうちの音信号のパワーが最大であるのが固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> であり、パワーが 2 番目に大きい音信号はパワーが閾値より小さい場合がこのケースに該当する。

40

#### 【 0 0 8 9 】

このケースの場合には、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 が上述したケース 1 の選択地点情報を出力し、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 が上述した [ 選択地点情報がケース 1 の情報である場合 ] の動作を行うことから、以降の各端末装置の動作も含めると、多地点電話接続システム 10 としては下記のように動作することになる。

- ・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> に対しては、音信号を表す符号を出力しない。固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> は、音信号を表す符号を復号せずに、復号音信号を得ない。

- ・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> 以外の各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> ( m<sub>else</sub> は 1 以上 M 以下であり M<sub>1</sub> とは異なる各整数 ) に対しては

- 、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が収音した 2 チャンネルステレオの音信号を表すモノラ

50

ル符号  $C F M_{M_1}$  と拡張符号  $C F E_{M_1}$  を出力する。各固定通信端末装置  $200 - m_{e1}$  は、多地点制御装置  $100$  が出力したモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と拡張符号  $C F E_{M_1}$  から、上述したケース A の処理を行って、固定通信端末装置  $200 - M_1$  が收音した 2 チャンネルステレオの音信号に対応する 2 チャンネルステレオの復号音信号を得る。

・多地点制御装置  $100$  は、各移動通信端末装置  $300 - n$  ( $n$  は  $1$  以上  $N$  以下の各整数) に対しては、固定通信端末装置  $200 - M_1$  が收音した 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C F M_{M_1}$  のみを出力する。各移動通信端末装置  $300 - n$  は、多地点制御装置  $100$  が出力したモノラル符号  $C F M_{M_1}$  から、固定通信端末装置  $200 - M_1$  が收音した 2 チャンネルステレオの音信号が混合されたモノラルの復号音信号を得る。

10

#### 【0090】

なお、音声会議の例であれば、固定通信端末装置  $200 - M_1$  のみが発声地点であるフレームがこのケースに相当し、多地点電話接続システム  $10$  としては下記のように動作することになる。

・多地点制御装置  $100$  は、発声地点の固定通信端末装置  $200 - M_1$  に対しては、音信号を表す符号を出力しない。固定通信端末装置  $200 - M_1$  は、音信号を表す符号を復号せずに、復号音信号を得ない。

・多地点制御装置  $100$  は、発声地点以外の各固定通信端末装置  $200 - M_{e1se}$  に対しては、発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号を表すモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と拡張符号  $C F E_{M_1}$  を出力する。発声地点以外の各固定通信端末装置  $200 - M_{e1se}$  は、多地点制御装置  $100$  が出力したモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と拡張符号  $C F E_{M_1}$  から、上述したケース A の処理を行って、発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号に対応する音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、2 チャンネルステレオの復号音信号を得る。

20

・多地点制御装置  $100$  は、各移動通信端末装置  $300 - n$  に対しては、発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C F M_{M_1}$  のみを出力する。各移動通信端末装置  $300 - n$  は、多地点制御装置  $100$  が出力したモノラル符号  $C F M_{M_1}$  から、発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号が混合された音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、モノラルの復号音信号を得る。

30

#### 【0091】

[ 移動通信端末装置  $300 - N_1$  ( $N_1$  は  $1$  以上  $N$  以下の何れか 1 つの整数) のみが選択されるケース ]

選択基準として音信号のパワーを用いる上述した例であれば、 $M + N$  個の端末装置のうちの音信号のパワーが最大であるのが移動通信端末装置  $300 - N_1$  であり、パワーが 2 番目に大きい音信号はパワーが閾値より小さい場合がこのケースに該当する。

#### 【0092】

このケースの場合には、多地点制御装置  $100$  の地点選択部  $110$  が上述したケース 2 の選択地点情報を出力し、多地点制御装置  $100$  のビット列生成部  $120$  が上述した [ 選択地点情報がケース 2 の情報である場合 ] の動作を行うことから、以降の各端末装置の動作も含めると、多地点電話接続システム  $10$  としては下記のように動作することになる。

40

・多地点制御装置  $100$  は、移動通信端末装置  $300 - N_1$  に対しては、音信号を表す符号を出力しない。移動通信端末装置  $300 - N_1$  は、音信号を表す符号を復号せずに、復号音信号を得ない。

・多地点制御装置  $100$  は、移動通信端末装置  $300 - N_1$  以外の各移動通信端末装置  $300 - n_{e1se}$  ( $n_{e1se}$  は  $1$  以上  $N$  以下であり  $N_1$  とは異なる各整数) に対しては

、移動通信端末装置  $300 - N_1$  が收音したモノラルの音信号を表すモノラル符号  $C M M_{N_1}$  を出力する。各移動通信端末装置  $300 - n_{e1se}$  は、多地点制御装置  $100$  が出力したモノラル符号  $C M M_{N_1}$  から、移動通信端末装置  $300 - N_1$  が收音したモノラルの音信号に対応するモノラルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置  $100$  は、各固定通信端末装置  $200 - m$  ( $m$  は  $1$  以上  $M$  以下の各整数)

50

) に対しては、移動通信端末装置 300-N<sub>1</sub>が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号 CMM<sub>N1</sub>を出力する。各固定通信端末装置 200-m は、多地点制御装置 100 が出力したモノラル符号 CMM<sub>N1</sub>から、上述したケース C の処理を行って、移動通信端末装置 300-N<sub>1</sub>が収音したモノラルの音信号に対応するモノラルの復号音信号を得る。

【 0 0 9 3 】

なお、音声会議の例であれば、移動通信端末装置 300-N<sub>1</sub>のみが発声地点であるフレームがこのケースに相当し、多地点電話接続システム 10 としては下記のように動作することになる。

- ・多地点制御装置 100 は、発声地点の移動通信端末装置 300-N<sub>1</sub> に対しては、音信号を表す符号を出力しない。移動通信端末装置 300-N<sub>1</sub> は、音信号を表す符号を復号せずに、復号音信号を得ない。
  - ・多地点制御装置 100 は、発声地点以外の各移動通信端末装置 300-n<sub>else</sub> に対しては、発声地点のモノラルの音信号を表すモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> を出力する。発声地点以外の発声地点以外の各移動通信端末装置 300-n<sub>else</sub> は、多地点制御装置 100 が出力したモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> から、発声地点のモノラルの音信号に対応する音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、モノラルの復号音信号を得る。
  - ・多地点制御装置 100 は、各固定通信端末装置 200-m に対しては、発声地点のモノラルの音信号を表すモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> を出力する。各固定通信端末装置 200-m は、多地点制御装置 100 が出力したモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> から、上述したケース C の処理を行って、発声地点のモノラルの音信号に対応する音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、モノラルの復号音信号を得る。

【 0 0 9 4 】

[ 固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> ( M<sub>1</sub> は 1 以上 M 以下の何れか 1 つの整数 ) と固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> ( M<sub>2</sub> は 1 以上 M 以下であり M<sub>1</sub> とは異なる何れか 1 つの整数 ) が選択されるケース ]

選択基準として音信号のパワーを用いる上述した例であれば、 $M + N$  個の端末装置のうちの音信号のパワーが最大のものとパワーが 2 番目に大きく閾値以上であるものが、固定通信端末装置 200 -  $M_1$  と固定通信端末装置 200 -  $M_2$  である場合がこのケースに該当する。

【 0 0 9 5 】

このケースの場合には、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 が上述したケース 3 の選択地点情報を出力し、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 が上述した [ 選択地点情報がケース 3 の情報である場合 ] の動作を行うことから、以降の各端末装置の動作も含めると、多地点電話接続システム 10 としては下記のように動作することになる。

・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200 ～ M に対しては、固定通信端末裝

- ・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200-M<sub>1</sub>に対しても、固定通信端末装置 200-M<sub>2</sub>が收音した 2 チャンネルステレオの音信号を表すモノラル符号 C F M<sub>M2</sub> と拡張符号 C F E<sub>M2</sub> を出力する。固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> は、多地点制御装置 100 が出力したモノラル符号 C F M<sub>M2</sub> と拡張符号 C F E<sub>M2</sub> から、上述したケース A の処理を行って、固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> が收音した 2 チャンネルステレオの音信号に対応する 2 チャンネルステレオの復号音信号を得る。

- ・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200-M<sub>2</sub> に対しては、固定通信端末装置 200-M<sub>1</sub> が收音した 2 チャンネルステレオの音信号を表すモノラル符号 C F M<sub>M1</sub> と拡張符号 C F E<sub>M1</sub> を出力する。固定通信端末装置 200-M<sub>2</sub> は、多地点制御装置 100 が输出したモノラル符号 C F M<sub>M1</sub> と拡張符号 C F E<sub>M1</sub> から、上述したケース A の処理を行って、固定通信端末装置 200-M<sub>1</sub> が收音した 2 チャンネルステレオの音信号に対応する 2 チャンネルステレオの復号音信号を得る。

- ・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> でも固定通信端末装置 200 - M<sub>2</sub> でもない各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> (m<sub>else</sub> は 1 以上 M 以下である)

り  $M_1$  とも  $M_2$  とも異なる各整数) に対しては、固定通信端末装置  $200 - M_1$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C FM_{M_1}$  と固定通信端末装置  $200 - M_2$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C FM_{M_2}$  を出力する。各固定通信端末装置  $200 - m_{else}$  は、多地点制御装置  $100$  が出力した 2 個のモノラル符号  $C FM_{M_1}$  と  $C FM_{M_2}$  から、上述したケース B の処理を行って、固定通信端末装置  $200 - M_1$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号が混合されたモノラルの復号音信号と、固定通信端末装置  $200 - M_2$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号が混合されたモノラルの復号音信号と、の計 2 個のチャンネルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置  $100$  は、各移動通信端末装置  $300 - n$  ( $n$  は 1 以上  $N$  以下の各整数) に対しては、固定通信端末装置  $200 - M_1$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C FM_{M_1}$  を復号して得た音信号と固定通信端末装置  $200 - M_2$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C FM_{M_2}$  を復号して得た音信号とを混合してから符号化して得たモノラル符号  $C TM_{M_1}$  を出力する。各移動通信端末装置  $300 - n$  は、多地点制御装置  $100$  が出力した 1 個のモノラル符号  $C TM_{M_1 M_2}$  から、固定通信端末装置  $200 - M_1$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号と固定通信端末装置  $200 - M_2$  が収音した 2 チャンネルステレオの音信号が混合された音信号に対応する 1 個のモノラルの復号音信号を得る。

#### 【0096】

なお、音声会議の例であれば、固定通信端末装置  $200 - M_1$  と固定通信端末装置  $200 - M_2$  の 2 地点が発声地点であるフレームがこのケースに相当し、多地点電話接続システム  $10$  としては下記のように動作することになる。

・多地点制御装置  $100$  は、発声地点の固定通信端末装置  $200 - M_1$  と固定通信端末装置  $200 - M_2$  のそれぞれに対しては、他方の発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号を表すモノラル符号  $C FM_{M_x}$  ( $x$  は 1 または 2) と拡張符号  $C FE_{M_x}$  を出力する。発声地点の固定通信端末装置  $200 - M_1$  と固定通信端末装置  $200 - M_2$  のそれぞれは、多地点制御装置  $100$  が出力したモノラル符号  $C FM_{M_x}$  と拡張符号  $C FE_{M_x}$  から、上述したケース A の処理を行って、他方の発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号に対応する音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、2 チャンネルステレオの復号音信号を得る。

・多地点制御装置  $100$  は、発声地点以外の各固定通信端末装置  $200 - m_{else}$  に対しては、2 個の発声地点それぞれの 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C FM_{M_1}$  と  $C FM_{M_2}$  を出力する。発声地点以外の各固定通信端末装置  $200 - m_{else}$  は、多地点制御装置  $100$  が出力した 2 個のモノラル符号  $C FM_{M_1}$  と  $C FM_{M_2}$  から、上述したケース B の処理を行って、各発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号が発声地点ごとに混合された音信号に対応する 2 個のモノラルの音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、計 2 個のチャンネルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置  $100$  は、各移動通信端末装置  $300 - n$  に対しては、2 個の発声地点それぞれの 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C FM_{M_1}$  と  $C FM_{M_2}$  を復号して得た 2 個の音信号を混合して符号化して得た 1 個の音信号を表すモノラル符号  $C TM_{M_1 M_2}$  を出力する。各移動通信端末装置  $300 - n$  は、多地点制御装置  $100$  が出力した 1 個のモノラル符号  $C TM_{M_1 M_2}$  から、2 個の発声地点の全ての音信号が混合されたモノラルの音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続された音信号である、1 個の復号音信号を得る。

#### 【0097】

[ 固定通信端末装置  $200 - M_1$  ( $M_1$  は 1 以上  $M$  以下の何れか 1 つの整数) と移動通信端末装置  $300 - N_1$  ( $N_1$  は 1 以上  $N$  以下の何れか 1 つの整数) が選択されるケース ]

選択基準として音信号のパワーを用いる上述した例であれば、 $M + N$  個の端末装置のうちの音信号のパワーが最大のものとパワーが 2 番目に大きく閾値以上であるものが、固定

10

20

30

40

50

通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> である場合がこのケースに該当する。

#### 【0098】

このケースの場合には、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 が上述したケース 4 の選択地点情報を出力し、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 が上述した [ 選択地点情報がケース 4 の情報である場合 ] の動作を行うことから、以降の各端末装置の動作も含めると、多地点電話接続システム 10 としては下記のように動作することになる。

・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> に対しては、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> を出力する。

固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> は、多地点制御装置 100 が出力した 1 個のモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> から、上述したケース C の処理を行って、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が収音したモノラルの音信号に対応するモノラルの復号音信号を得る。 10

・多地点制御装置 100 は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> に対しては、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が収音した 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号 CFM<sub>M1</sub> を出力する。移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> は、多地点制御装置 100 が出力した 1 個のモノラル符号 CFM<sub>M1</sub> から、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が収音した 2 チャンネルステレオの音信号が混合されたモノラルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置 100 は、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> ではない各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> ( m<sub>else</sub> は 1 以上 M 以下であり M<sub>1</sub> とは異なる各整数 ) に対しては、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が収音した 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号 CFM<sub>M1</sub> と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> を出力する。各固定通信端末装置 200 - m<sub>else</sub> は、多地点制御装置 100 が出力した 2 個のモノラル符号 CFM<sub>M1</sub> と CMM<sub>N1</sub> から、上述したケース B の処理を行って、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が収音した 2 チャンネルステレオの音信号が混合されたモノラルの音信号と、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が収音したモノラルの音信号に対応するモノラルの音信号と、の計 2 個のチャンネルの復号音信号を得る。 20

・多地点制御装置 100 は、移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> ではない各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> ( n<sub>else</sub> は 1 以上 N 以下であり N<sub>1</sub> とは異なる各整数 ) に対しては、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が収音した 2 チャンネルステレオ音信号を表す符号のうちのモノラル符号 CFM<sub>M1</sub> を復号して得た音信号と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> を復号して得た音信号とを混合してから符号化して得たモノラル符号 CTM<sub>M1N1</sub> を出力する。各移動通信端末装置 300 - n<sub>else</sub> は、多地点制御装置 100 が出力した 1 個のモノラル符号 CTM<sub>M1N1</sub> から、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> が収音した 2 チャンネルステレオの音信号と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> が収音したモノラルの音信号が混合された音信号に対応する 1 個のモノラルの復号音信号を得る。 30

#### 【0099】

なお、音声会議の例であれば、固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> と移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> の 2 地点が発声地点であるフレームがこのケースに相当し、多地点電話接続システム 10 としては下記のように動作することになる。 40

・多地点制御装置 100 は、発声地点の固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> に対しては、他方の発声地点の音信号を表すモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> を出力する。発声地点の固定通信端末装置 200 - M<sub>1</sub> は、多地点制御装置 100 が出力した 1 個のモノラル符号 CMM<sub>N1</sub> から、上述したケース C の処理を行って、他方の発声地点のモノラルの音信号に対応するモノラルの音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、モノラルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置 100 は、発声地点の移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> に対しては、他方の発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号 CFM<sub>M1</sub> のみを出力する。移動通信端末装置 300 - N<sub>1</sub> は、多地点制御装置 100 が出力した 1 50

個のモノラル符号  $C F M_{M_1}$  から、他方の発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号が混合された音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、モノラルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置 100 は、発声地点以外の各固定通信端末装置 200 -  $m_{else}$  に対しては、2 個の発声地点の音信号を表す 2 個のモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と  $C M M_{N_1}$  を出力する。すなわち、1 つの発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号を表す符号のうちのモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と別の発声地点のモノラルの音信号を表すモノラル符号  $C M M_N$ <sub>1</sub> を出力する。発声地点以外の各固定通信端末装置 200 -  $m_{else}$  は、多地点制御装置 100 が出力した 2 個のモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と  $C M M_{N_1}$  から、上述したケース B の処理を行って、2 個の発声地点それぞれのモノラルの音信号に対応する音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、計 2 個のチャンネルの復号音信号を得る。2 個の発声地点それぞれのモノラルの音信号に対応する音信号とは、1 つの発声地点の 2 チャンネルステレオの音信号が混合された音信号に対応する音信号と、別の発声地点のモノラルの音信号に対応する音信号と、である。10

・多地点制御装置 100 は、発声地点以外の各移動通信端末装置 300 -  $n_{else}$  に対しては、2 個の発声地点のモノラル符号  $C F M_{M_1}$  と  $C M M_{N_1}$  を復号して得た音信号を混合して符号化して得た 1 個の音信号を表すモノラル符号  $C T M_{M_1 N_1}$  を出力する。発声地点以外の各移動通信端末装置 300 -  $n_{else}$  は、多地点制御装置 100 が出力した 1 個のモノラル符号  $C T M_{M_1 N_1}$  から、2 個の発声地点の全ての音信号が混合されたモノラルの音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続され混合された音信号である20、1 個の復号音信号を得る。

#### 【0100】

[ 移動通信端末装置 300 -  $N_1$  ( $N_1$  は 1 以上  $N$  以下の何れか 1 つの整数) と移動通信端末装置 300 -  $N_2$  ( $N_2$  は 1 以上  $N$  以下であり  $N_1$  とは異なる何れか 1 つの整数) が選択されるケース ]

選択基準として音信号のパワーを用いる上述した例であれば、 $M + N$  個の端末装置のうちの音信号のパワーが最大のものとパワーが 2 番目に大きく閾値以上であるものが、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  ( $N_1$  は 1 以上  $N$  以下の何れか 1 つの整数) と移動通信端末装置 300 -  $N_2$  ( $N_2$  は 1 以上  $N$  以下であり  $N_1$  とは異なる何れか 1 つの整数) である場合がこのケースに該当する。30

#### 【0101】

このケースの場合には、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 が上述したケース 5 の選択地点情報を出力し、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 が上述した [ 選択地点情報がケース 5 の情報である場合 ] の動作を行うことから、以降の各端末装置の動作も含めると、多地点電話接続システム 10 としては下記のように動作することになる。

・多地点制御装置 100 は、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  に対しては、移動通信端末装置 300 -  $N_2$  が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号  $C M M_{N_2}$  を出力する。移動通信端末装置 300 -  $N_1$  は、多地点制御装置 100 が出力した 1 個のモノラル符号  $C M M_{N_2}$  から、移動通信端末装置 300 -  $N_2$  が収音したモノラルの音信号に対応するモノラルの復号音信号を得る。40

・多地点制御装置 100 は、移動通信端末装置 300 -  $N_2$  に対しては、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号  $C M M_{N_1}$  を出力する。移動通信端末装置 300 -  $N_2$  は、多地点制御装置 100 が出力した 1 個のモノラル符号  $C M M_{N_1}$  から、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が収音したモノラルの音信号に対応するモノラルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置 100 は、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  でも移動通信端末装置 300 -  $N_2$  でもない各移動通信端末装置 300 -  $n_{else}$  ( $n_{else}$  は 1 以上  $N$  以下であり  $N_1$  とも  $N_2$  とも異なる各整数) に対しては、移動通信端末装置 300 -  $N_1$  が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号  $C M M_{N_1}$  を復号して得た音信号と移動通信端末装置 300 -  $N_2$  が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号  $C M M_{N_2}$  を復号して50

得た音信号とを混合してから符号化して得たモノラル符号  $CMM_{N_1 N_2}$  を出力する。各移動通信端末装置  $300 - n_{e1se}$  は、多地点制御装置  $100$  が出力した 1 個のモノラル符号  $CMM_{N_1 N_2}$  から、移動通信端末装置  $300 - N_1$  が収音したモノラルの音信号と移動通信端末装置  $300 - N_2$  が収音したモノラルの音信号が混合された音信号に対応する 1 個のモノラルの復号音信号を得る。

・多地点制御装置  $100$  は、各固定通信端末装置  $200 - m$  ( $m$  は 1 以上  $M$  以下の各整数) に対しては、移動通信端末装置  $300 - N_1$  が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号  $CMM_{N_1}$  と移動通信端末装置  $300 - N_2$  が収音したモノラルの音信号を表すモノラル符号  $CMM_{N_2}$  とを出力する。各固定通信端末装置  $200 - m$  は、多地点制御装置  $100$  が出力した 2 個のモノラル符号  $CMM_{N_1}$  と  $CMM_{N_2}$  から、上述したケース B の処理を行って、移動通信端末装置  $300 - N_1$  が収音したモノラルの音信号に対応する音信号と、移動通信端末装置  $300 - N_2$  が収音したモノラルの音信号に対応する音信号と、の計 2 個のチャンネルの復号音信号を得る。  
10

#### 【0102】

なお、音声会議の例であれば、移動通信端末装置  $300 - N_1$  と移動通信端末装置  $300 - N_2$  の 2 地点が発声地点であるフレームがこのケースに相当し、多地点電話接続システム  $10$  としては下記のように動作することになる。

・多地点制御装置  $100$  は、発声地点の移動通信端末装置  $300 - N_1$  と移動通信端末装置  $300 - N_2$  のそれぞれに対しては、他方の発声地点のモノラルの音信号を表すモノラル符号  $CMM_{Mx}$  ( $x$  は 1 または 2) を出力する。発声地点の移動通信端末装置  $300 - N_1$  と移動通信端末装置  $300 - N_2$  のそれぞれは、多地点制御装置  $100$  が出力した 1 個のモノラル符号  $CMM_{Mx}$  から、他方の発声地点のモノラルの音信号に対応する音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、モノラルの復号音信号を得る。  
20

・多地点制御装置  $100$  は、発声地点以外の各移動通信端末装置  $300 - n_{e1se}$  に対しては、2 個の発声地点それぞれのモノラルの音信号を表すモノラル符号  $CMM_{M1}$  と  $CMM_{M2}$  を復号して得た音信号を混合して符号化して得た 1 個の音信号を表すモノラル符号  $CTM_{M1 M2}$  を出力する。発声地点以外の各移動通信端末装置  $300 - n_{e1se}$  は

、多地点制御装置  $100$  が出力した 1 個のモノラル符号  $CTM_{M1 M2}$  から、2 個の発声地点の全ての音信号が混合されたモノラルの音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続され混合された音信号である、1 個の復号音信号を得る。  
30

・多地点制御装置  $100$  は、各固定通信端末装置  $200 - m$  に対しては、2 個の発声地点のモノラルの音信号を表す 2 個のモノラル符号  $CMM_{M1}$  と  $CMM_{M2}$  を出力する。各固定通信端末装置  $200 - m$  は、多地点制御装置  $100$  が出力した 2 個のモノラル符号  $CMM_{M1}$  と  $CMM_{M2}$  から、上述したケース B の処理を行って、2 個の発声地点それぞれのモノラルの音信号に対応する 2 個のモノラルの音信号であり、符号化と復号の組がタンデム接続ではない音信号である、計 2 個のチャンネルの復号音信号を得る。

#### 【0103】

##### < 第二実施形態 >

第一実施形態の固定通信端末装置の符号化部では、拡張符号のみを用いても 2 個のチャンネルの復号ディジタル音信号の何れも得ることができない符号であり、モノラル符号と併せて用いることで 2 個のチャンネルの復号ディジタル音信号の両方を得ることができる符号を拡張符号として得るようにしていたが、モノラル符号と併せて用いずに拡張符号のみを用いることで 2 個のチャンネルの復号ディジタル音信号の両方を得ることができる符号を拡張符号として得るようにしてよい。この形態を第二実施形態として説明する。  
40

#### 【0104】

第二実施形態の多地点電話接続システム  $10$  の構成及び多地点電話接続システム  $10$  に含まれる各装置の構成は、第一実施形態の多地点電話接続システム  $10$  の構成及び多地点電話接続システム  $10$  に含まれる各装置と同じである。第二実施形態が第一実施形態と異なるのは、固定通信端末装置  $200 - m$  の音信号固定送信側装置  $210 - m$  の符号化部

2 1 2 - m と固定通信端末装置 2 0 0 - m の音信号固定受信側装置 2 2 0 - m の復号部 2 2 2 - m の動作であるので、以下では第二実施形態が第一実施形態と異なる点について説明する。

#### < 符号化部 2 1 2 - m >

第二実施形態の符号化部 2 1 2 - m は、フレームごとに、収音部 2 1 1 - m から入力された 2 個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を上述した第 1 の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、また、入力された 2 個のチャンネルのデジタル音信号を所定の第 3 の符号化方式でステレオ符号化して拡張符号を得て、得たモノラル符号と拡張符号を制御情報付与部 2 1 3 - m に出力する。

#### 【 0 1 0 5 】

第 3 の符号化方式としては、全ての音信号固定送信側装置 2 1 0 - m の符号化部 2 1 2 - m で同じ符号化方式を用いる。第 3 の符号化方式としては、拡張符号のビットレートが固定伝送路 4 0 0 - m の通信容量からモノラル符号のビットレートを減算した値以下である符号化方式を用いる必要がある。第 3 の符号化方式としては、拡張符号のビットレートが上述した条件を満たす範囲内で、第 1 の符号化方式で得たモノラル符号と併せて用いずに拡張符号のみを用いることで 2 個のチャンネルの復号デジタル音信号の両方を得ることができるように、2 個のチャンネルの音信号を効率良く符号化できる符号化方式を用いればよい。もちろん、第 3 の符号化方式として、2 個のチャンネルの音信号それぞれを上述した第 1 の符号化方式で符号化する方式を用いてもよく、例えば、2 個のチャンネルの音信号それぞれを上述した 3GPP EVS 規格の 13.2 kbps モードで符号化するようにしてもよい。

10

20

#### 【 0 1 0 6 】

#### < 復号部 2 2 2 - m >

第二実施形態の復号部 2 2 2 - m は、第一実施形態の復号部 2 2 2 - m と同様に、フレームごとに、入力された符号情報に基づいて、入力された符号がある場合には入力された符号を復号して 1 個または 2 個の復号デジタル音信号を得て、再生部 2 2 3 - m に出力する。ただし、第二実施形態の復号部 2 2 2 - m は、第一実施形態の復号部 2 2 2 - m の上述したケース A に代えて、下記のケース A' の処理を行う。

#### 【 0 1 0 7 】

#### [ ケース A' ]

30

第二実施形態の復号部 2 2 2 - m は、入力された符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " である場合には、入力された拡張符号を所定の第 3 の復号方式で復号して 2 個の復号デジタル音信号を得て出力する。すなわち、復号部 2 2 2 - m は、モノラル符号は復号せずに、拡張符号のみを復号して 2 個の復号デジタル音信号を得て出力する。なお、第二実施形態の復号部 2 2 2 - m は、第 3 の復号方式としては、第二実施形態の音信号固定送信側装置 2 1 0 - m の符号化部 2 1 2 - m で用いた第 3 の符号化方式に対応する復号方式を用いる。

#### 【 0 1 0 8 】

#### < 第二実施形態の変形例 1 >

第二実施形態の固定通信端末装置の復号部では、上述したケース A' の場合にはモノラル符号は用いない。従って、この場合には固定通信端末装置の制御情報解析部はモノラル符号を出力しないでもよい。この形態を第二実施形態の変形例 1 として、第二実施形態と異なる点について説明する。

40

#### 【 0 1 0 9 】

#### < 制御情報解析部 2 2 1 - m >

第二実施形態の変形例 1 の制御情報解析部 2 2 1 - m は、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " である場合には、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報と、入力された固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号のうちの拡張符号と、を出力する。第二実施形態の変形例 1 の制御情

50

報解析部 221-m は、上記以外の場合、すなわち、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " 以外である場合には、第二実施形態の制御情報解析部 221-m と同じ動作をする。

#### 【 0110 】

##### < 第二実施形態の変形例 2 >

第二実施形態の固定通信端末装置の復号部では、上述したケース A' の場合にはモノラル符号は用いない。従って、この場合には多地点制御装置のビット列生成部はモノラル符号を出力しないでもよい。この形態を第二実施形態の変形例 2 として、第二実施形態と異なる点について説明する。

10

#### 【 0111 】

##### < ビット列生成部 120 >

第二実施形態の変形例 2 のビット列生成部 120 は、第二実施形態のビット列生成部 120 と同様に、フレームごとに、入力された選択地点情報に基づいて、入力された固定端末送出ビット列と入力された移動端末送出ビット列を用いて、各固定通信端末装置 200-m に対して出力する固定端末向けビット列と各移動通信端末装置 300-n に対して出力する移動端末向けビット列を生成して出力する。ただし、第二実施形態の変形例 2 のビット列生成部 120 は、選択地点情報が " F i x - M<sub>1</sub> " という情報である場合に、固定通信端末装置 200-M<sub>1</sub> 以外の各固定通信端末装置 200-m\_else ( m\_else は、1 以上 M 以下であり M<sub>1</sub> とは異なる各整数) に対しては、固定通信端末装置 200-M<sub>1</sub> が出力した固定端末送出ビット列に含まれる拡張符号 CFE<sub>M<sub>1</sub></sub> のみを音信号を表す符号として含み、符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 個の拡張符号であることを表す情報 " であることを表す制御符号を含む、固定端末向けビット列を生成して、各固定通信端末装置 200-m\_else が接続された各固定伝送路 400-m\_else に出力する。

20

#### 【 0112 】

##### < 制御情報解析部 221-m >

第二実施形態の変形例 2 の制御情報解析部 221-m は、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 個の拡張符号であることを表す情報 " である場合には、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報と、入力された固定端末向けビット列に含まれる音信号を表す符号である 1 つの拡張符号と、を出力する。第二実施形態の変形例 2 の制御情報解析部 221-m は、上記以外の場合、すなわち、入力された固定端末向けビット列に含まれる制御符号が表す符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 個の拡張符号であることを表す情報 " 以外である場合には、第二実施形態の制御情報解析部 221-m と同じ動作をする。

30

#### 【 0113 】

##### < 復号部 222-m >

第二実施形態の変形例 2 の復号部 222-m は、入力された符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 個の拡張符号であることを表す情報 " である場合には、入力された拡張符号を上述した第 3 の復号方式で復号して 2 個の復号ディジタル音信号を得て出力する。第二実施形態の変形例 2 の復号部 222-m は、上記以外の場合、すなわち、入力された符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 個の拡張符号であることを表す情報 " 以外である場合には、第二実施形態の復号部 222-m と同じ動作をする。

40

#### 【 0114 】

##### < 第三実施形態 >

固定通信端末装置の符号化部が得る拡張符号は、第一実施形態では、拡張符号のみを用いても 2 個のチャンネルの復号ディジタル音信号の何れも得ることができない符号であり、モノラル符号と併せて用いることで 2 個のチャンネルの復号ディジタル音信号の両方を得ることができる符号であり、第二実施形態では、モノラル符号と併せて用いずに拡張符

50

号のみを用いることで2個のチャンネルの復号ディジタル音信号の両方を得ることができる符号であったが、第一実施形態の拡張符号と第二実施形態の拡張符号のうちの何れか1つをフレームごとに選択するようにしてもよい。この形態を第三実施形態として説明する。

#### 【0115】

第三実施形態の多地点電話接続システム10の構成及び多地点電話接続システム10に含まれる各装置の構成は、第一実施形態及び第二実施形態の多地点電話接続システム10の構成及び多地点電話接続システム10に含まれる各装置と同じである。以下では第三実施形態が第一実施形態と異なる点について説明する。

#### 【0116】

<符号化部212-m>

第三実施形態の符号化部212-mは、第一実施形態及び第二実施形態の符号化部212-mと同様に、フレームごとに、収音部211-mから入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を上述した第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、得たモノラル符号を音信号固定送信側装置210-mの制御情報付与部213-mに出力する。

#### 【0117】

また、第三実施形態の符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号、または、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を上述した第3の符号化方式でステレオ符号化して得た拡張符号を、音信号固定送信側装置210-mの制御情報付与部213-mに出力する。

20

#### 【0118】

例えば、第三実施形態の符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を上述した第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、得たモノラル符号を第1の復号方式で復号をして暫定復号ディジタル音信号を得て、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を上述した第2の符号化方式で符号化して第1の暫定拡張符号を得て、得た第1の暫定拡張符号を第2の復号方式で復号をして差分に相当する復号情報を得て、得た暫定復号ディジタル音信号と差分に相当する復号情報とから、暫定復号ディジタル音信号が2個のチャンネルの第1の復号ディジタル音信号が混合された信号であると見做し、差分に相当する復号情報が2個のチャンネルの第1の暫定復号ディジタル音信号の差分に相当する情報であると見做して、2個のチャンネルの第1の暫定復号ディジタル音信号を得る。また、符号化部212-mは、2個のチャンネルのデジタル音信号を上述した第3の符号化方式で符号化して第2の暫定拡張符号を得て、得た第2の暫定拡張符号を第3の復号方式で復号をして2個のチャンネルの第2の暫定復号ディジタル音信号を得る。そして、符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号と2個のチャンネルの第1の暫定復号ディジタル音信号と2個のチャンネルの第2の暫定復号ディジタル音信号とから求まる符号化歪みと、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号と2個のチャンネルの第2の暫定復号ディジタル音信号とから求まる符号化歪みと、のうちの符号化歪みが小さいほうに対応する暫定拡張符号を拡張符号として出力する。また例えば、第三実施形態の符号化部212-mは、第1の暫定復号ディジタル音信号の符号化歪みの推定値を第1の推定符号化歪みとして得て、第2の暫定復号ディジタル音信号の符号化歪みの推定値を第2の推定符号化歪みとして得て、第1の推定符号化歪みと第2の推定符号化歪みのうちの推定符号化歪みが少ないほうの符号化処理を行って拡張符号を得て出力する。

30

#### 【0119】

また例えば、第三実施形態の符号化部212-mは、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を上述した第2の符号化方式で符号化して第1の暫定拡張符号を得て、入力された2個のチャンネルのデジタル音信号を上述した第3の符号化方式でステレオ符号化して第2の暫定拡張符号を得て、第1の暫定拡張符号と第2の暫定拡張符号のうちの符号量が少ないほうを選択して拡張符号として出力する。また例え

40

50

ば、第三実施形態の符号化部 212-m は、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号の差分に相当する情報を上述した第 2 の符号化方式で符号化して得られる拡張符号の符号量の推定値を第 1 の推定符号量として得て、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号を上述した第 3 の符号化方式でステレオ符号化して得られる拡張符号の符号量の推定値を第 2 の推定符号量として得て、第 1 の推定符号量と第 2 の推定符号量のうちの推定符号量が少ないほうの符号化処理を行って拡張符号を得て出力する。

#### 【0120】

また例えば、第三実施形態の符号化部 212-m は、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号を分析して、その分析結果に従って、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号を得るか、または、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号を上述した第 3 の符号化方式でステレオ符号化して拡張符号を得るかの動作をして、得た拡張符号を出力する。また例えば、第三実施形態の符号化部 212-m は、固定通信端末装置 200-m の図示しない制御部による制御に従って、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号を得るか、または、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号を上述した第 3 の符号化方式でステレオ符号化して拡張符号を得るかの動作をして、得た拡張符号を出力する。

10

#### 【0121】

さらに、第三実施形態の符号化部 212-m は、出力する拡張符号が、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号と、入力された 2 個のチャンネルのディジタル音信号を上述した第 3 の符号化方式でステレオ符号化して得た拡張符号と、の何れであるかを特定する情報を得て制御情報付与部 213-m に出力する。

20

#### 【0122】

<制御情報付与部 213-m>

第三実施形態の制御情報付与部 213-m は、音信号を表す符号がモノラル符号と拡張符号である場合には、" 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " に加えて、拡張符号が上述した何れの拡張符号であるかを特定する情報、すなわち、" 拡張符号が差分に相当する情報を表す符号を含むものであるのか第 3 の符号化方式で得たものであるのかを特定する情報 " も含む符号情報を表す制御符号を出力する。

30

#### 【0123】

<復号部 222-m>

第三実施形態の復号部 222-m は、入力された符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " である場合のうちの " 拡張符号が差分に相当する情報を表す符号を含むものであるのか第 3 の符号化方式で得たものであるのかを特定する情報 " が拡張符号が差分に相当する情報を表す符号を含むものであることを特定する場合には、第一実施形態の復号部 222-m の上述したケース A の処理を行い、入力された符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " である場合のうちの " 拡張符号が差分に相当する情報を表す符号を含むものであるのか第 3 の符号化方式で得たものであるのかを特定する情報 " が拡張符号が第 3 の符号化方式で得たものであることを特定する場合には、第二実施形態の復号部 222-m の上述したケース A' の処理を行う。第三実施形態の復号部 222-m は、それ以外の場合、すなわち、入力された符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が 1 組のモノラル符号と拡張符号であることを表す情報 " 以外である場合には、第一実施形態及び第二実施形態の復号部 222-m と同じ動作をする。

40

#### 【0124】

なお、第 3 実施形態についても、第 2 実施形態を第 2 実施形態の変形例 1 や変形例 2 に変形したのと同様の変形をしてもよい。

#### 【0125】

50

## &lt;その他の実施形態&gt;

地点選択部が最大 2 個の地点を選択する構成における端末装置の個数

上述した各実施形態では、説明を簡単化するために、多地点電話接続システムには 2 個以上の固定通信端末装置と 2 個以上の移動通信端末装置が含まれる例で説明した。しかし、上述した各実施形態の多地点電話接続システムに含まれる端末装置の個数はこの限りではなく、上述した各実施形態の多地点電話接続システムには、固定通信端末装置が 1 個以上含まれていて、移動通信端末装置が 1 個以上含まれていて、固定通信端末装置と移動通信端末装置が合計 3 個以上含まれていればよい。すなわち、上述した各実施形態の多地点電話接続システムは、M が 1 以上、かつ、N が 1 以上、かつ、M + N が 3 以上、であればよい。

10

## 【0126】

ただし、M が 1 である場合、すなわち、多地点電話接続システムに 1 個の固定通信端末装置と 2 個以上の移動通信端末装置が含まれる場合には、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 が選択する地点が 2 地点とも固定通信端末装置であることはないので、地点選択部 110 が output する地点選択情報はケース 3 となることはなく、地点選択部 110 が output する地点選択情報はケース 1、2、4、5 の何れかとなる。またこの場合には、地点選択部 110 が選択しなかった地点に固定通信端末装置が含まれているときには地点選択部 110 が選択した地点に固定通信端末装置が含まれていることはないので、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 は、地点選択情報がケース 1 の情報である場合の 2 通り目のビット列、地点選択情報がケース 4 の情報である場合の 3 通り目のビット列を出力することではなく、地点選択情報がケース 1 の情報である場合には 1 通り目と 3 通り目のビット列を出力し、地点選択情報がケース 4 の情報である場合には 1 通り目と 2 通り目と 4 通り目のビット列を出力する。またこの場合には、固定通信端末装置 200 - 1 の音信号固定受信側装置 220 - 1 の復号部 222 - 1 が上述したケース A の処理を行うことはなく、復号部 222 - 1 は上述したケース B から D の何れかの処理を行う。

20

## 【0127】

また、N が 1 である場合、すなわち、多地点電話接続システムに 2 個以上の固定通信端末装置と 1 個の移動通信端末装置が含まれる場合には、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 が選択する地点が 2 地点とも移動通信端末装置であることはないので、地点選択部 110 が output する地点選択情報はケース 5 となることはなく、地点選択部 110 が output する地点選択情報はケース 1 から 4 の何れかとなる。またこの場合には、地点選択部 110 が選択した地点に移動通信端末装置が含まれているときには、地点選択部 110 が選択しなかった地点に移動通信端末装置が含まれていることはないので、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 は、地点選択情報がケース 2 の情報である場合の 2 通り目のビット列、地点選択情報がケース 4 の情報である場合の 4 通り目のビット列を出力することなく、地点選択情報がケース 2 の情報である場合には 1 通り目と 3 通り目のビット列を出力し、地点選択情報がケース 4 の情報である場合には 1 通り目と 2 通り目と 3 通り目のビット列を出力する。

30

## 【0128】

地点選択部が選択する地点の個数

40

また、上述した各実施形態では、説明を簡単化するために、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 が 1 個または 2 個の地点を選択する例で説明した。しかし、地点選択部 110 が選択する地点の個数はこの限りではなく、上述した第 1 の符号化方式が得るモノラル符号が固定電話の音声回線用の伝送路でリアルタイム伝送可能な通信容量の範囲内に収まる個数であれば 3 個以上であってもよい。すなわち、多地点制御装置 100 の地点選択部 110 は最大 K 個 (K は 2 以上の整数) の地点を選択するようにすればよい。この場合には、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 と各固定通信端末装置 200 - m と各移動通信端末装置 300 - n と以下のように動作する。

## 【0129】

[自地点以外の選択された地点の個数が 0 個の通信端末装置と、その通信端末装置に対す

50

[ るビット列生成部の動作 ]

選択された地点が 1 個である場合（すなわち、K が 1 である場合）には、選択された地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が 0 個である。多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 は、自地点以外の選択された地点の個数が 0 個である通信端末装置に対しては、第一実施形態で上述した通り、音信号を表す符号列を出力しない。自地点以外の選択された地点の個数が 0 個である通信端末装置は、第一実施形態で上述した通り、音信号を表す符号列を復号せずに、復号音信号を得ない。

【 0130 】

[ 自地点以外の選択された地点の個数が 1 個の固定通信端末装置と、その固定通信端末装置に対するビット列生成部の動作 ]

選択された地点が 2 個である場合（すなわち、K が 2 である場合）には、選択された地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である。また、選択された地点が 1 個である場合（すなわち、K が 1 である場合）には、選択されなかった地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である。多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 は、自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である固定通信端末装置に対しては、第一実施形態で上述した通り、選択された地点のモノラル符号を音信号を表す符号として少なくとも含み、選択された地点の拡張符号がある場合には選択された地点の拡張符号も音信号を表す符号として含む、ビット列を生成して出力する。すなわち、多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 は、自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である固定通信端末装置に対しては、選択された地点が固定通信端末装置である場合には、選択された地点のモノラル符号と拡張符号を音信号を表す符号として含むビット列を生成して出力し、選択された地点が移動通信端末装置である場合には、選択された地点のモノラル符号を音信号を表す符号として含むビット列を生成して出力する。自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である固定通信端末装置の復号部は、第一実施形態で上述した通り、選択された地点のモノラル符号を復号し、選択された地点の拡張符号がある場合には選択された地点の拡張符号も復号して、選択された地点の復号音信号を得る。

【 0131 】

[ 自地点以外の選択された地点の個数が 1 個の移動通信端末装置と、その移動通信端末装置に対するビット列生成部の動作 ]

選択された地点が 2 個である場合（すなわち、K が 2 である場合）には、選択された地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である。また、選択された地点が 1 個である場合（すなわち、K が 1 である場合）には、選択されなかった地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である。多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 は、自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である移動通信端末装置に対しては、第一実施形態で上述した通り、選択された地点のモノラル符号を音信号を表す符号として含むビット列を生成して出力する。自地点以外の選択された地点の個数が 1 個である移動通信端末装置の復号部は、第一実施形態で上述した通り、選択された地点のモノラル符号を復号して選択された地点の復号音信号を得る。

[ 自地点以外の選択された地点の個数が 2 個以上の固定通信端末装置と、その固定通信端末装置に対するビット列生成部の動作 ]

選択された地点が 3 個以上である場合（すなわち、K が 3 以上である場合）には、選択された地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が 2 個以上である。また、選択された地点が 2 個以上である場合（すなわち、K が 2 以上である場合）には、選択されなかった地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が 2 個以上である。多地点制御装置 100 のビット列生成部 120 は、自地点以外の選択された地点の個数が 2 個以上である固定通信端末装置に対しては、選択された 2 個以上（k 個、k は 2 以上 K 以下の整数）の通信端末装置それぞれが出力したビット列に含まれるモノラル符号 k 個を音信号を表す符号として含み、符号情報が " 音信号を表す符号列が含む符号が k 個のモノラル符号であることを表す情報 " であることを表す制御符号を含む、固定

端末向けビット列を生成して出力する。自地点以外の選択された地点の個数が2個以上である固定通信端末装置の音信号固定受信側装置の制御情報解析部は、"音信号を表す符号列が含む符号がk個のモノラル符号であることを表す情報"である符号情報とk個のモノラル符号を復号部に出力する。自地点以外の選択された地点の個数が2個以上である固定通信端末装置の音信号固定受信側装置の復号部は、入力されたk個のモノラル符号それぞれを上述した第1の復号方式で復号してk個の復号デジタル音信号を得て出力する。なお、各固定通信端末装置の音信号固定受信側装置の再生部が最大K個のDA変換部と最大K個のスピーカを含むようにしてもよい。

#### 【0132】

[自地点以外の選択された地点の個数が2個以上の移動通信端末装置と、その移動通信端末装置に対するビット列生成部の動作]

10

選択された地点が3個以上である場合（すなわち、Kが3以上である場合）には、選択された地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が2個以上である。また、選択された地点が2個以上である場合（すなわち、Kが2以上である場合）には、選択されなかった地点の端末装置については、自地点以外の選択された地点の個数が2個以上である。多地点制御装置100のビット列生成部120は、自地点以外の選択された地点の個数が2個以上である移動通信端末装置に対しては、選択された2個以上（k個、kは2以上K以下の整数）の通信端末装置それぞれが出力したビット列に含まれるモノラル符号それぞれ復号してk個の復号デジタル音信号を得て、得たk個の復号デジタル音信号を混合して混合デジタル音信号を得て、混合デジタル音信号を上述した第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、混合デジタル音信号から得た1個のモノラル符号を音信号を表す符号として含む移動端末向けビット列を生成して出力する。自地点以外の選択された地点の個数が2個以上である移動通信端末装置の復号部は、1個のモノラル符号を上述した第1の復号方式で復号して1個の復号デジタル音信号を得て出力する。

20

#### 【0133】

地点選択部がK個の地点を選択する構成における端末装置の個数

以上の2つの説明から分かる通り、多地点電話接続システムは、上述した第1の符号化方式が得るモノラル符号が固定電話の音声回線用の伝送路でリアルタイム伝送可能な通信容量の範囲内に収まる個数をK（Kは2以上の整数）としたとき、多地点制御装置100の地点選択部110が最大K個の地点を選択する構成であって、固定通信端末装置が1個以上含まれていて、移動通信端末装置が1個以上含まれていて、固定通信端末装置と移動通信端末装置が合計K+1個以上含まれていればよい。すなわち、上述した各実施形態の多地点電話接続システムは、Mが1以上、かつ、Nが1以上、かつ、M+NがK+1以上、であればよい。

30

#### 【0134】

固定通信端末装置の音信号のチャンネル数

また、上述した各実施形態では、説明を簡単化するために、固定通信端末装置200-mの音信号固定送信側装置210-mが2個のチャンネルのデジタル音信号に対応する符号を含むビット列を得て出力する例で説明した。しかし、チャンネル数はこの限りではなく2以上であればよい。このチャンネル数をC（Cは2以上の整数）とすると、この場合は、固定通信端末装置200-mの音信号固定送信側装置210-mの収音部211-mはC個のマイクロホンとC個のAD変換部を含むようにすればよく、固定通信端末装置200-mの音信号固定送信側装置210-mの符号化部212-mは、フレームごとに、収音部211-mから入力されたC個のチャンネルのデジタル音信号を混合した信号を所定の第1の符号化方式で符号化してモノラル符号を得て、入力されたC個のチャンネルのデジタル音信号の差分に相当する情報を表す符号を含む拡張符号を得るようにすればよい。また、この場合は、固定通信端末装置200-mの音信号固定受信側装置220-mの復号部222-mは、上述したケースAに代えて、入力されたモノラル符号を所定の第1の復号方式で復号して暫定復号デジタル音信号を得て、入力された拡張符号に含ま

40

50

れる差分に相当する情報を表す符号から復号差分情報を得て、得た暫定復号ディジタル音信号と復号差分情報とから、暫定復号ディジタル音信号が C 個の復号ディジタル音信号が混合された信号であると見做し、復号差分情報が C 個の復号ディジタル音信号の差分に相当する情報であると見做して、C 個の復号ディジタル音信号を得て出力するようすればよい。また、入力された拡張符号に、差分に相当する情報を表す符号である差分符号に加えて誤差符号も含まれている場合には、復号部 222-m は、更に、入力された拡張符号に含まれる誤差符号から復号誤差情報を得て、暫定復号ディジタル音信号と復号誤差情報と復号差分情報とから、暫定復号ディジタル音信号が C 個の復号音信号が混合された信号であると見做し、復号誤差情報が暫定復号ディジタル音信号の誤差に相当する情報であると見做し、復号差分情報が C 個の復号ディジタル音信号の差分に相当する情報であると見做して、C 個の復号ディジタル音信号を得て出力するようすればよい。またこれらの場合は、固定通信端末装置 200-m の音信号固定受信側装置 220-m の再生部 223-m が最大 C 個のDA変換部と最大 C 個のスピーカを含むようにしてもよい。なお、入力された C 個のチャンネルのディジタル音信号の差分に相当する情報を符号化する場合には、符号化部 212-m は、入力された C 個のチャンネルのディジタル音信号のチャンネル間の差分に相当する情報を所定の第 2 の符号化方式で符号化して差分に相当する情報を表す符号を得て拡張符号に含めるようにし、復号部 222-m は、入力された拡張符号に含まれる差分に相当する情報を表す符号を所定の第 2 の復号方式で復号して復号差分情報を得るようにすればよい。第 2 の復号方式と第 2 の符号化方式としては、例えば、MPEG 4 ALS 規格のマルチチャンネル復号方式(ISO/IEC 14496-3 11.6.8.1.2)とこれに対応した符号化方 10 式で使われている処理技術を用いればよい。なお、C 個のチャンネルのディジタル音信号のチャンネル間の差分に相当する情報とは、第一実施形態で上述したのと同様に、C 個のチャンネルのディジタル音信号の差分を表す波形情報、C 個のチャンネルのディジタル音信号の差分を表す特徴パラメータなどである。 20

### 【0135】

#### <プログラム及び記録媒体>

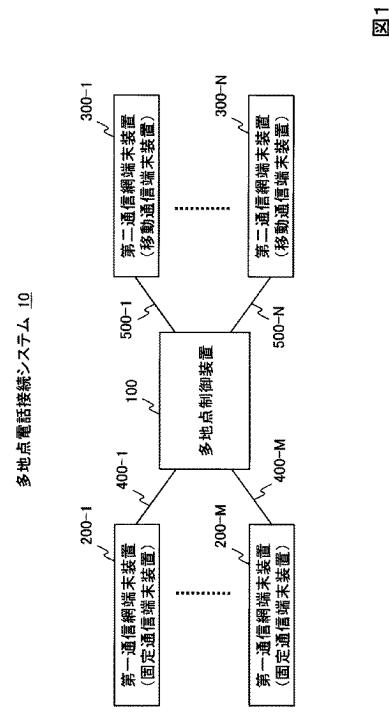
第一通信網端末装置 200-m、第二通信網端末装置 300-n、多地点制御装置 100 のそれぞれの各部の処理をコンピュータにより実現してもよい。言い換えれば、第一通信網端末装置 200-m に対応する符号化側の方法である符号化方法、第一通信網端末装置 200-m に対応する復号側の方法である復号方法のそれぞれの各ステップの処理をコンピュータによって実行してもよい。また、第二通信網端末装置 300-n に対応する方法の各ステップの処理をコンピュータによって実行してもよい。また、多地点制御装置 100 に対応する多地点制御方法の各ステップの処理をコンピュータによって実行してもよい。この場合、各ステップの処理はプログラムによって記述される。そして、このプログラムをコンピュータで実行することにより、各ステップの処理がコンピュータ上で実現される。 30

これらの処理内容を記述したプログラムのそれぞれは、コンピュータで読み取り可能な記録媒体に記録しておくことができる。コンピュータで読み取り可能な記録媒体としては、例えば、磁気記録装置、光ディスク、光磁気記録媒体、半導体メモリ等どのようなものでもよい。

また、各部の処理は、コンピュータ上で所定のプログラムを実行させることにより構成することにしてもよいし、これらの処理の少なくとも一部をハードウェア的に実現することとしてもよい。

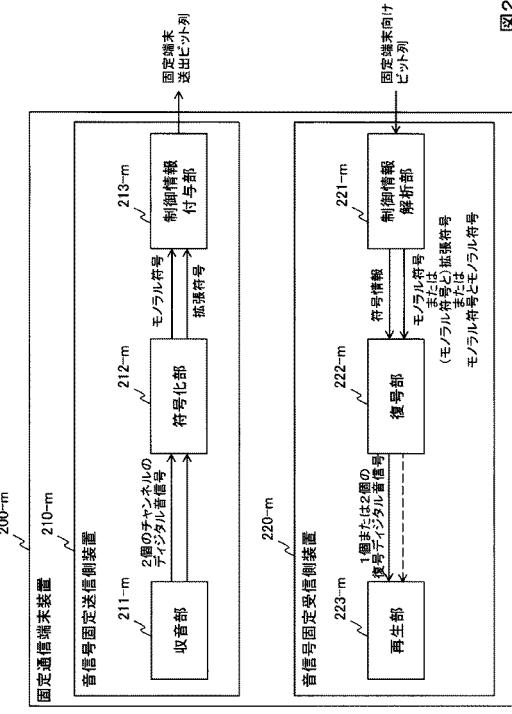
その他、この発明の趣旨を逸脱しない範囲で適宜変更が可能であることはいうまでもない。

【 四 1 】



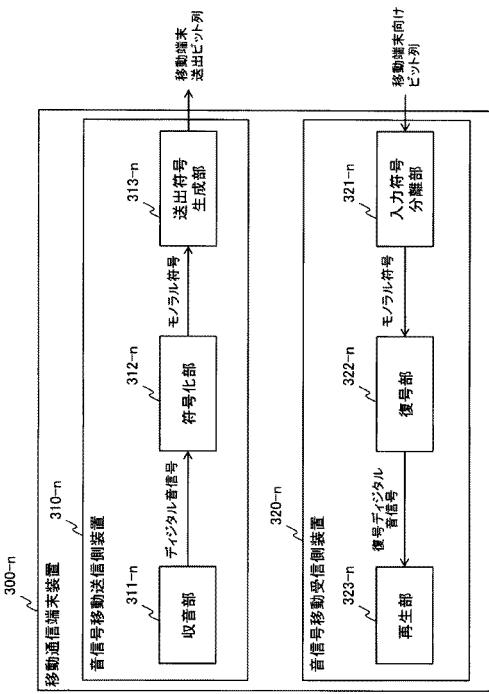
一

【 四 2 】



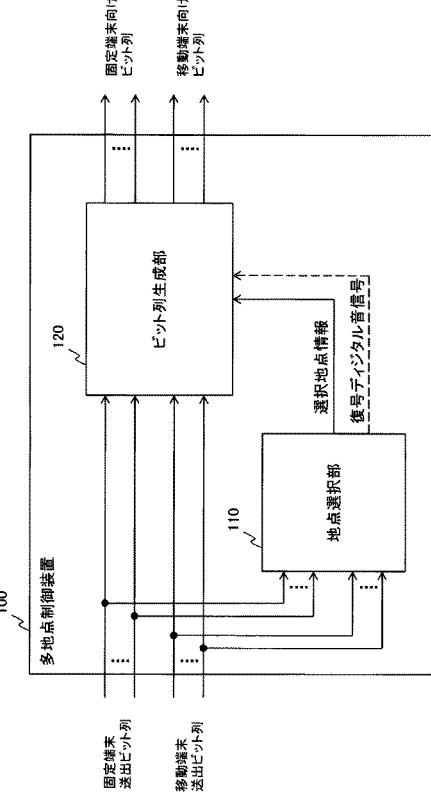
2

〔四三〕



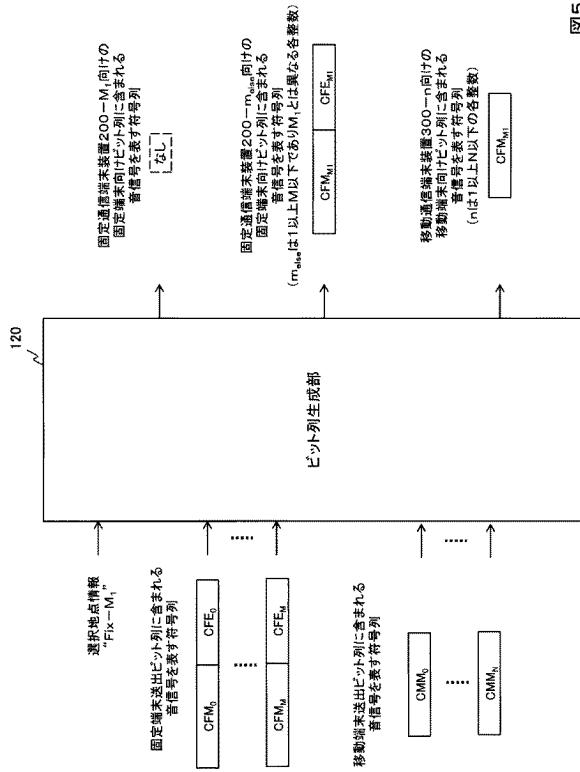
3

【 四 4 】



4

【図5】



【図6】

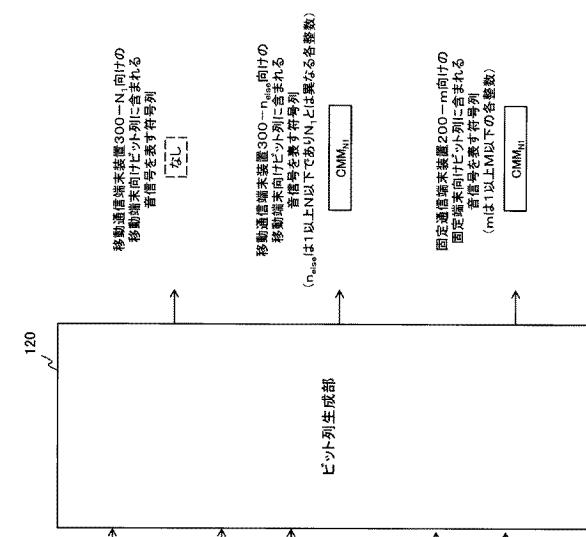


図5

【図7】

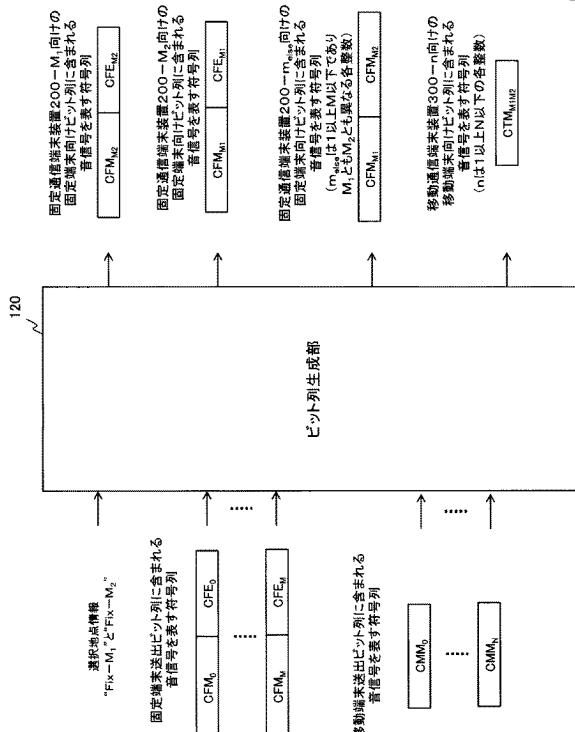


図7

【図8】

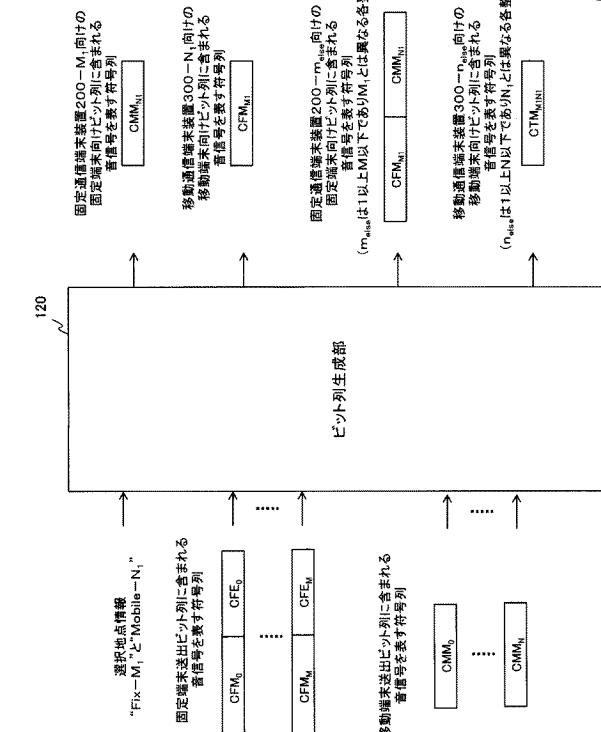


図8

【図 9】

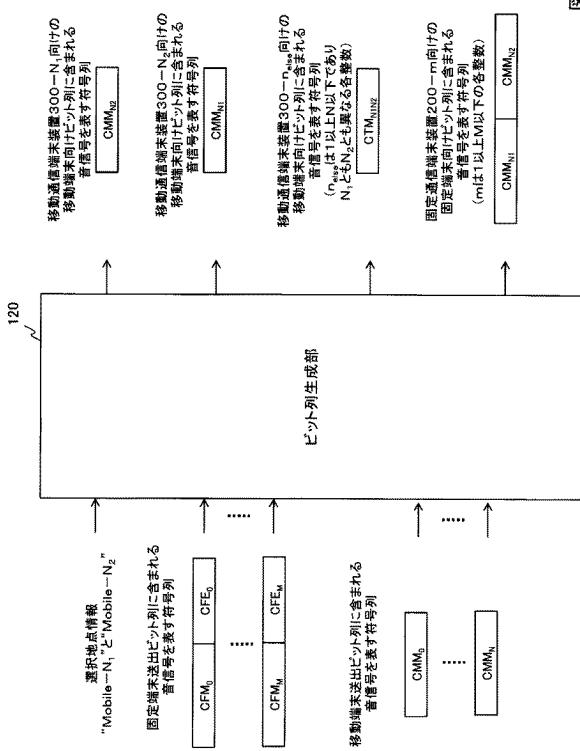
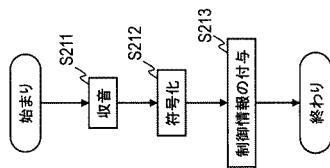


図9

【図 10】

図10



【図 11】

【図 12】

図12

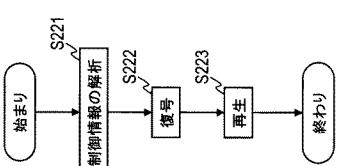
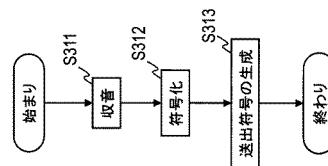


図11



【図13】

【図14】

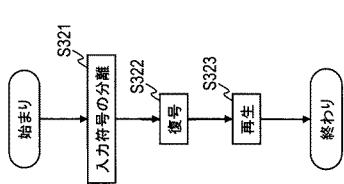


図13

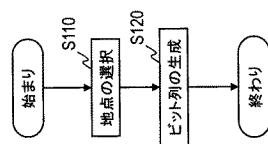


図14

---

フロントページの続き

(72)発明者 杉浦 亮介

東京都千代田区大手町一丁目5番1号 日本電信電話株式会社内

F ターム(参考) 5K201 AA01 BB09 DB07 DC01 EC06 ED05