

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特許公報 (B2)

(11) 特許番号

特許第3816859号

(P3816859)

(45) 発行日 平成18年8月30日 (2006.8.30)

(24) 登録日 平成18年6月16日 (2006.6.16)

(51) Int. Cl.⁸

F I

H 0 3 M 7/30

H 0 3 M 7/30

Z

G 1 0 L 19/00

G 1 0 L 9/18

A

請求項の数 19

(全 16 頁)

(21) 出願番号 特願2002-303055 (P2002-303055)
 (22) 出願日 平成14年10月17日 (2002.10.17)
 (65) 公開番号 特開2004-140569 (P2004-140569A)
 (43) 公開日 平成16年5月13日 (2004.5.13)
 審査請求日 平成17年1月18日 (2005.1.18)

(73) 特許権者 000004226
 日本電信電話株式会社
 東京都千代田区大手町二丁目3番1号
 (74) 代理人 100121706
 弁理士 中尾 直樹
 (74) 代理人 100066153
 弁理士 草野 卓
 (74) 代理人 100128705
 弁理士 中村 幸雄
 (74) 代理人 100100642
 弁理士 稲垣 稔
 (72) 発明者 神 明夫
 東京都千代田区大手町二丁目3番1号 日
 本電信電話株式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 デジタル信号符号化方法、復号化方法、これらの符号器、復号器及びこれらのプログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

フレーム分割手段が、入力デジタル信号をフレームごとに分割するフレーム分割ステップと、

桁情報生成手段が、フレームごとのデジタル信号の符号絶対値表現における各サンプルについて符号ビットを除いた振幅の絶対値を表わすビット部分の中で最も上位桁側に存在する “ 1 ” の値を示すビットが何桁目にあるかを探し、その探した桁位置 (以下、最大桁位置) を示す情報を並べたものを桁位置情報列として生成する桁情報生成ステップと、

ならびかえ手段が、フレームごとのデジタル信号の符号絶対値表現における各サンプルを構成するビットのうち、符号のビットについて、サンプルを跨ぐ符号列を生成するならびかえステップと、

パケット化手段が、上記符号列及び上記桁位置情報列をそれぞれパケット化するパケット化ステップと、

を有することを特徴とするデジタル信号符号化方法。

【請求項 2】

上記ならびかえステップは、さらに、上記桁位置情報列中の最大桁位置の最大値よりも下位のビットについて、各桁位置又は連続する複数の桁位置ごとにサンプルを跨ぐビット列を生成する処理を含み、

上記パケット化ステップは、さらに、上記ビット列をパケット化し、上記符号列及び上記桁位置情報列のパケットを、上記ビット列のパケットよりも優先順位の高いパケットと

する処理を含む、

ことを特徴とする請求項 1 記載のデジタル信号符号化方法。

【請求項 3】

上記パッケージ化ステップは、さらに、上記ビット列のパッケージを、上位桁のビット列ほど優先順位の高いパッケージとする処理を含む、

ことを特徴とする請求項 2 記載のデジタル信号符号化方法。

【請求項 4】

可逆圧縮手段が、上記符号列、上記桁位置情報列を可逆圧縮信号に圧縮する可逆圧縮ステップを有し、

上記パッケージ化ステップは、上記可逆圧縮信号をそれぞれパッケージ化する処理を含む、

10

ことを特徴とする請求項 1 記載のデジタル信号符号化方法。

【請求項 5】

可逆圧縮手段が、上記符号列、上記桁位置情報列、上記ビット列を可逆圧縮信号に圧縮する可逆圧縮ステップを有し、

上記パッケージ化ステップは、上記可逆圧縮信号をそれぞれパッケージ化する処理を含む、

ことを特徴とする請求項 2 又は 3 記載のデジタル信号符号化方法。

【請求項 6】

非可逆圧縮手段が、原信号を非可逆符号化により圧縮して非可逆符号を生成する非可逆圧縮ステップを有し、

20

上記パッケージ化ステップは、さらに、上記非可逆符号を上記符号列及び上記桁位置情報列のパッケージの優先順位よりも更に高い優先順位を与えたパッケージとする処理を含み、

局部復号化手段が、上記非可逆符号を局部復号して局部復号信号を生成する局部復号ステップと、

減算手段が、上記局部復号信号と上記原信号との誤差信号を算出して、上記デジタル信号とする減算ステップと、

を有することを特徴とする請求項 1 乃至 5 の何れかに記載のデジタル信号符号化方法。

【請求項 7】

出力手段が、入力されたビットレート、品質、蓄積容量などに応じて、何番目の優先順位までのパッケージを送信するのかを決定し、優先順位が最も高いパッケージから、上記決定した順位までの各パッケージを出力するステップ、

30

を有することを特徴とする請求項 2, 3, 5, 6 の何れかに記載のデジタル信号符号化方法。

【請求項 8】

非パッケージ化手段が、入力された各パッケージを非パッケージ化して、符号列と、桁位置情報列を求める非パッケージ化ステップと、

ならびかえ手段が、上記符号列を各サンプルごとの符号ビット列にならびかえて、仮サンプルを生成するならびかえステップと、

最大桁ビット再生手段が、上記仮サンプルから符号ビット位置を再生し、上記桁位置情報列を用いて桁位置情報が表わす桁のビット位置をビット“1”に再生する最大桁ビット再生ステップと、

40

ゼロ詰手段が、上記最大桁ビット再生ステップにおいて再生されていないビット位置をビット“0”に再生して各サンプルが符号絶対値表現されたデジタル信号を生成するゼロ詰ステップと、

フレーム合成手段が、これらデジタル信号をフレームごとに合成して出力するフレーム合成ステップと、

を有することを特徴とするデジタル信号復号化方法。

【請求項 9】

上記非パッケージ化ステップは、さらに、少なくとも 1 つ以上のビット列を求める処理を

50

含み、

上記ならびかえステップは、さらに、上記ビット列を各サンプルごとのビット列にならびかえる処理を含み、

上記最大桁ビット再生ステップは、さらに、上記仮サンプルから、上記再生ビット“1”中の最も上位桁位置よりも下位の桁位置のビットを各サンプルについて再生する処理を含む、

ことを特徴とする請求項8記載のデジタル信号復号化方法。

【請求項10】

可逆伸張手段が、上記非パケット化手段により非パケット化された上記各列を可逆復号化により伸張して生成する可逆伸張ステップ、

を有することを特徴とする請求項8又は9記載のデジタル信号復号化方法。

【請求項11】

非可逆伸張手段が、得られた最も優先順位が高いパケットの上記非パケット化により得られた非可逆符号を、非可逆復号化して伸張された復号信号を生成する非可逆伸張ステップと、

加算手段が、その復号信号と上記デジタル信号とを加算して、上記フレームごとの合成を行う加算ステップと、

を有することを特徴とする請求項8乃至10の何れかに記載のデジタル信号復号化方法。

【請求項12】

少なくとも上記符号列と桁位置情報列を求めて上記デジタル信号のフレーム合成を行った後、このフレーム合成に用いたパケットと、これより優先順位が低いパケットを含めて、再びデジタル信号の復号化を行うことを特徴とする請求項9乃至11の何れかに記載のデジタル信号復号化方法。

【請求項13】

入力デジタル信号をフレームごとに分割するフレーム分割部と、

フレームごとのデジタル信号の符号絶対値表現における各サンプルについて符号ビットを除いた振幅の絶対値を表わすビット部分の中で最も上位桁側に存在する“1”の値を示すビットが何桁目にあるかを探し、その探した桁位置(以下、最大桁位置)を示す情報を並べたものを桁位置情報列として生成する桁情報生成部と、

フレームごとのデジタル信号の符号絶対値表現における各符号について、サンプルを跨ぐ符号列を生成するならびかえ部と、

上記符号列及び上記桁位置情報列をそれぞれパケット化するパケット化部と、

を具備するデジタル信号符号器。

【請求項14】

上記ならびかえ部は、さらに、上記桁位置情報列中の最大桁位置の最大値よりも下位のビットについて、各桁位置又は連続する複数の桁位置ごとにサンプルを跨ぐビット列を生成する処理を含み、

上記パケット化部は、さらに、上記ビット列をパケット化し、上記符号列及び上記桁位置情報列のパケットを、上記ビット列のパケットよりも優先順位の高いパケットとする処理を含む、

ことを特徴とする請求項13記載のデジタル信号符号器。

【請求項15】

上記パケット化部は、さらに、上記ビット列のパケットを、上位桁のビット列ほど優先順位の高いパケットとする処理を含む、

ことを特徴とする請求項14記載のデジタル信号符号器。

【請求項16】

入力されたパケットを非パケット化して符号列、桁位置情報列を求める非パケット化部と、

上記符号列を各サンプルごとの符号ビット列にならびかえて、仮サンプルを生成するな

10

20

30

40

50

らびかえ部と、

上記仮サンプルから符号ビット位置を再生し、上記桁位置情報列を用いて桁位置情報が表わす桁位置をビット“1”に再生する最大桁ビット再生部と、

各サンプルごとに再生されていないビット位置をビット“0”に再生するゼロ詰部と、

上記ビット“0”に再生された各サンプルを2の補数表現に変換してデジタル信号を再生する2の補数変換部と、

を具備するデジタル信号復号器。

【請求項17】

上記非パケット化部は、さらに、少なくとも1つ以上のビット列を求める処理を含み、

上記ならびかえ部は、さらに、上記ビット列を各サンプルごとのビット列にならびかえる処理を含み、

上記最大桁ビット再生部は、さらに、上記仮サンプルから、上記再生ビット“1”中の最も上位桁位置よりも下位の桁位置のビットを各サンプルについて再生する処理を含む、

ことを特徴とする請求項16記載のデジタル信号復号器。

【請求項18】

請求項1乃至7の何れかに記載したデジタル信号符号化方法の各ステップの処理をコンピュータに実行させるための符号化プログラム。

【請求項19】

請求項8乃至12の何れかに記載したデジタル信号復号化方法の各ステップの処理をコンピュータに実行させるためのプログラム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

この発明は音声、音楽などの音響信号や画像信号などデジタル信号を、要求品質、伝送速度、蓄積容量などに応じて、スケラブルに符号化し、または復号化する方法、その符号器、復号器、およびこれらのプログラムに関する。

【0002】

【従来の技術】

従来のこの種のデジタル信号符号化、復号化方法として、圧縮率の高い非可逆の符号化を行い、その再生信号と原信号との誤差信号を可逆に圧縮することを組み合わせることで圧縮率の高い非可逆符号化と可逆の圧縮との両方を柔軟に使い分ける方法が提案されている(例えば特許文献1)。これを改良し、圧縮のスケラビリティを更に柔軟に変更可能とした方法が、例えば非特許文献1に提案されている。この従来法を図1を参照して説明する。

【0003】

符号器10では、デジタル入力信号の時系列(以下「デジタル入力信号系列」と称する)が、入力端子100から入力され、フレーム分割部110で、デジタル入力信号系列が、例えば1024個のデジタル入力信号(即ち、1024点のサンプル)からなるフレーム単位に、順次分割される。

非可逆圧縮部120で、フレーム分割部110の出力が非可逆圧縮符号化される。この符号化は、復号化時に元のデジタル入力信号をある程度再現できる方法であれば、入力信号に適した如何なる方法でもよい。例えば、上記デジタル入力信号が音声であればITU-Tの音声符号化などが利用でき、音楽であればMP3またはTwin VQなどが利用でき、映像であればMP3などが利用できる。その他、前記特許文献1で示す各種非可逆量子化法を用いることもできる。なお、非可逆圧縮部120の出力を「非可逆圧縮符号I(n)」と称する。

【0004】

非可逆圧縮部120に対応する復号部(即ち、非可逆伸張部230)と同様構成の局部復号化部130で、非可逆圧縮符号I(n)から局部再生信号が生成される。局部再生信号と元のデジタル入力信号との誤差信号が減算部140で求められる。通常、この誤差信

10

20

30

40

50

号の振幅は、元のデジタル入力信号の振幅よりもかなり小さい。よって、デジタル入力信号を可逆圧縮符号化するよりも、誤差信号を可逆圧縮符号化の方が情報量を小さくできる。

【0005】

この可逆圧縮符号化の効率を上げるために、ならびかえ部162で、誤差信号（即ち、ビット列）のビットをならびかえるが、誤差信号を2の補数表現（各サンプルが正負の整数で表現）によるビット列から、極性符号と絶対値の2進数表現に極性絶対値変換部161で変換し、その後、ならびかえ部162で、各サンプルの同一桁位置のビットをサンプルを跨いでフレーム内のビットからなるビット列として伝送記録単位分割部310に供給され、このビット列は伝送単位あるいは記録単位のデータに分割される。これら各分割された伝送記録単位データは、可逆圧縮部150により可逆圧縮され、パケット化部320により、分割された伝送記録単位データを、復号時に1つのフレームとして再構成可能なようにヘッダが付付けられ、パケットとして出力端子170に出力される。例えば図2Aに示すように、誤差信号の1フレームの1024サンプル S_1, \dots, S_{1024} はそれぞれ16ビットのPCM信号、つまり最上位ビット（MSB）で極性符号が、他の15ビットで振幅の絶対値の2進数が表わされ、この2進数はMSB側が上位桁とされている。この各サンプル S_1, \dots, S_{1024} の同一桁位置のビットの1フレーム分、つまり1024ビットでビット列が構成され、つまりこの例では16個のビット列 B_1, \dots, B_{16} が作られる。これらビット列 B_1, \dots, B_{16} が伝送記録単位で分割され、例えば各ビット列に分割され、それぞれ1つのパケット P_1, \dots, P_{16} とされる。

【0006】

パケット化部320で、例えば図2Bに示すようにヘッダ31がその伝送記録単位データ（ペイロード）32に付けられる。ヘッダ31は例えばフレーム番号とフレーム内の伝送記録単位データの番号よりなるパケット番号33と、パケットの優先順位34及びデータ長35が設けられ、復号側で各フレームごとにデジタル信号列を再構成できるようにされる。

データ長35は伝送記録単位データ32のデータ長が固定であれば必要ないが、可逆圧縮部150で圧縮された場合などはデータ長がパケットにより異なる。

【0007】

更に一般にはパケット全体に誤りが生じているか否かを検出するためのCRC符号などの誤り検出符号36が最後に付加されて1つのパケット30が構成され、このパケット30が出力端子170に出力される。

可逆圧縮部150は、例えば、連続する系列がある場合や頻繁に出現する系列がある場合を利用した、ハフマン符号化や算術符号化などのエントロピ符号化などによりビット列（分割データ）を可逆圧縮符号化する。テキスト等を可逆に圧縮するユニバーサル符号化を適用してもよい。

【0008】

非可逆圧縮部120よりの非可逆圧縮符号 $I(n)$ もパケット化部320でパケット P_0 とされ、このパケット P_0 に第1優先順位が与えられ符号列（MSBのビット列）の可逆圧縮符号 $I(e)$ のパケット P_1 に第2優先順位が与えられ、以下、下位桁位置のビット列の可逆圧縮符号 $I(e)$ のパケットになるに従って、順次優先順位が低くされる。

これらパケット P_0, \dots, P_{16} は出力部330により伝送又は蓄積される。復号器20では入力部400によりパケットが受信され、又は蓄積部から読み取られて入力端子200より非パケット化部440に入力される。非パケット化部440ではパケットが誤りがないか、誤りがあった場合に利用可能か否か判定され、また優先順位と、パケット番号が判定され、非可逆圧縮符号 $I(n)$ と可逆圧縮符号 $I(e)$ とに分離され、かつフレームの再構成が可能なように、順に各所要のデータが取出される。

【0009】

可逆圧縮符号 $I(e)$ は可逆伸張部210で可逆復号され、各伝送記録単位データは伝送記録単位統合部410でそのパケット番号に基づき、複数のパケットより1フレーム分を

各ビット列 B_1, \dots, B_{16} が区別できるように統合し、この統合されたデータはならびかえ部 221 で、各ビット列 B_1, \dots, B_{16} から順番に各 1 ビットずつを取り出して、サンプル列として順次変換され、符号器で図 2 A に示した変換と逆の変換が行われ、つまりサンプル列 S_1, \dots, S_{1024} が得られ、これらは 2 の補数変換部 222 で 2 の補数表現に変換されて誤差信号が再生される。

【0010】

一方非パケット化部 440 からの非可逆圧縮符号 $I(n)$ は非可逆伸張部 230 で非可逆復号化されて伸張され、この非可逆伸張信号と 2 の補数変換部 222 よりのフレーム単位の再生誤差信号とが加算部 240 で加算される。パケット番号からパケット欠落が生じている場合は欠落検出部 420 でこれが検出され、欠落情報補正部 430 へ供給され、欠落情報に対する補正が行われて、加算部 240 へ供給される。パケット欠落が生じていない場合は誤差信号は加算部 240 へ直ちに供給される。フレーム合成部 250 では入力された信号を順次連結して再生されたデジタル信号系列として出力端子 260 に出力する。

10

【0011】

伝送路の特性、蓄積する場合の蓄積容量、あるいは利用者の要求などに応じて、優先順位の低いパケットだけを出力しない、又は入力しない。例えば図 2 4 A 中のパケット P_{15} と P_{16} を出力せず又は入力せず、復号器 20 では図 2 C に示すように再生された符号絶対値表現のサンプル列の下位に “0” を 2 ビット付加して誤差信号を再生する。このようにして要求される品質が低い程、優先順位の低い方から順に多くのパケットを省略することにより、スケーラブル機能をもたせることができる。

20

【0012】

なお上述では誤差信号に対し、スケーラブルにしたが、図 1 中において符号器 10 では非可逆圧縮部 120、非可逆伸張部 130、加算部を省略してフレーム分割部 110 の出力を極性絶対値変換部 161 へ直接供給し、復号器 20 では非可逆伸張部 230、加算部 240 を省略して 2 の補数変換部 222 の出力をフレーム合成部 250 又は欠落情報補正部 430 へ直接、切り替え供給するようにして、入力デジタル信号時系列を直接スケーラブルな符号化をすることもできる。

【0013】

前記非特許文献 1 にはパケット欠落に対する対策として次のことも記載されている。補助情報生成部 350 中のスペクトル包絡算出部 351 でフレームごとの誤差信号のスペクトル包絡を表現するパラメータ LP_C が、例えば線形予測分析により線形予測係数として求められ、またパワー算出部 352 でフレームごとの誤差信号の平均パワーが算出される。これら線形予測係数 LP_C 及び平均パワーは補助情報符号化部 353 により、例えば 30 ~ 50 ビット程度の低ビットで符号化されて補助情報符号とされる。この補助情報符号はパケット化部 320 で優先順位の高いパケット、例えば極性符号を含む伝送記録単位データが格納されたパケット内に付加され、あるいは独立したパケットとして出力される。なお復号器 20 においては非パケット化部 440 において、補助情報符号は分離されて補助情報復号部 450 へ供給され、補助情報復号部 450 は当該フレームの誤差信号のスペクトル包絡を表すパラメータ及び平均パワーを復号し、スペクトル包絡パラメータ及び平均パワーを欠落補正部 430 へ供給する。

30

40

【0014】

欠落情報補正部 430 の処理について以下に説明する。

図 3 にその処理手順を示す。まず 2 の補数変換部 222 から入力された確定しているビットのみを使ってフレーム内の暫定波形（暫定的なサンプル列）を再生する（ S_1 ）。この暫定波形の再生は欠落しているビットは例えば 0 に固定するか、欠落ビットが取り得る値の中間値とする。例えば下位 4 ビットが欠落しているとする、0 ~ 15 までのレベルのどれかが正しい値であるが、仮に 8 または 7 に設定する。

【0015】

次にこの暫定波形のスペクトル包絡を計算する（ S_2 ）。例えば音声分析で使われている全極型の線形予測分析を暫定波形に対し行えばスペクトル包絡を推定できる。この推定し

50

たスペクトル包絡と補助情報として送られた誤差信号のスペクトル包絡、つまり補助情報復号部450で復号されたスペクトル包絡とを、比較して誤差が許容範囲内であれば暫定波形を出力波形(補正された誤差信号波形)信号として加算部240へ出力する(S3)

ステップS3において、推定スペクトル包絡形状が復号スペクトル包絡形状と大きく異なるときにはまず推定したスペクトル包絡の逆特性を暫定波形に与える(S4)。具体的にはステップS2で求めたスペクトル包絡を表すパラメータを用いて、例えば全極型の線形予測の逆フィルタ(全零型)に暫定波形を通過させることでスペクトルを平坦化して平坦化信号とする。この平坦化信号の平均パワーを計算し、この平均パワーと、補助情報復号部450からの復号された平均パワーとから補正量を計算し、例えば両者の比又は差をとり、その補正量により、前記平坦化信号に対し振幅補正を行う、つまり、平坦化信号に対し補正量を乗算又は加算して、復号パワーに合わせる(S5)。

【0016】

次にこの振幅補正された平坦化信号に対して補助情報のスペクトル包絡の特性を与えてスペクトル包絡を補正する(S6)。すなわち補助情報の復号スペクトル包絡を表わすパラメータLPCを用いた全極型の合成フィルタにパワー補正された平坦化信号を通してスペクトル補正波形を作る。この結果の波形のスペクトル包絡は原音に近いものになる。

ただしこのスペクトル補正波形はすでにわかっている振幅のビットと矛盾する可能性があるため、その場合は正しい値に修正する(S7)。例えば16ビット精度の振幅の値のうち、下位4ビットが不明である場合、各サンプルのとりうる値には16の範囲の不確定があるが、スペクトル補正波形と最も近い値に修正する。つまり各サンプルにおいて補正したサンプル値がとり得る範囲から外れた場合はとり得る範囲の限界値に修正する。この修正で振幅値の確定しているビットはすべて一致して同時にスペクトル包絡も原音に近い波形が再生できる。

この修正波形をステップS1の暫定波形としてステップS2以後の処理を繰り返すことができる。

【0017】

【特許文献1】

特開2001-44847号公報(第1図)

【非特許文献1】

T.Moriya 外4名著“Lossless scalable audiocoder and quality enhancement” ICASPP 2002, #2440, 2002

【0018】

【発明が解決しようとする課題】

上記のような従来法における課題は、音響信号の伝送時または蓄積時にスケラブルに情報ビット列を複数個の packets に分割した場合、再生する際に packets 全部を再生すれば最高品質で音が聞こえて良いが、一部分の packets だけからそれなりの品質の音を再生しようとするれば、劣化する音の品質が、対象とする原信号の性質に応じてばらつきがあり、場合によっては非常に聞き苦しい大きなノイズを発生することである。

【0019】

例えば入力原信号の波形の一部が16ビットPCM信号で図4Aに示す場合に、下位6ビット分の各 packets を復号器20に入力しない場合は再生信号は図4Bに示すように各サンプルの下位6ビットが“0”とされたものとなり、そのサンプルS4~S7の包絡波形は図4Cに示すようになだらかな山状となるが、下位7ビット分の各 packets を復号器20に入力しない場合は再生信号は図4Dに示すように各サンプルの下位7ビットが“0”とされたものとなり、そのサンプルS4~S7の包絡波形は図4Eに示すようにパルス状となり、大きな雑音の原因となる。

【0020】

【課題を解決するための手段】

(1) この発明の符号化方法によれば入力デジタル信号をフレームごとに分割し、各フ

フレームごとに入力デジタル信号の符号絶対値表現における各符号のサンプルを跨ぐ符号列をパケットとし、かつ上記符号絶対値表現における各サンプルのビット1が存在する最大桁位置情報のサンプルを跨ぐ桁位置情報列をパケットとし、また上記桁位置情報列中の最大桁位置以下について各桁位置又は連続する複数の桁位置ごとに各ビットのサンプルを跨ぐビット列をパケットとし、上記符号列のパケット及び上記桁位置情報列のパケットに高い優先順位を与え、上記ビット列のパケットを上記高い優先順位より低く、かつ、桁位置番号が小さくなる程、低い優先順位を与える。

(2) 前記(1)項において好ましくは上記符号列、上記桁位置情報列、上記各ビット列はそれぞれ可逆符号化により圧縮された後、パケットとされる。

(3) 前記(1)項又は(2)項において好ましくは原信号を非可逆符号化により圧縮し、その非可逆符号を上記高い優先順位より更に高い優先順位を与えたパケットとし、上記非可逆符号を局部復号し、その局部復号信号と上記原信号との誤差信号を上記デジタル信号とする。

(4) 前記(1)～(3)項の何れかにおいて、好ましくは入力されたビットレート、品質、蓄積容量などに応じて優先順位を決定し、優先順位が最も高いパケットから、上記決定した優先順位までの各パケットを出力する。

(5) この発明の復号化方法によれば入力された各パケットを非パケット化して、符号列と、桁位置情報列を求め、これら符号列と桁位置情報列の対応する符号と桁位置情報ごとにその符号で予め決められた符号ビット位置を再生し、桁位置情報が表わす桁のビット位置をビット“1”に再生し、上記再生符号ビット、再生ビット“1”の組ごとに再生されていないビット位置をビット“0”に再生して各サンプルが符号絶対値表現されたデジタル信号を生成し、これらデジタル信号をフレームごとに合成して出力する。

(6) 前記(5)項において、好ましくは上記非パケット化して、少なくとも1つ以上のビット列を求め、これらビット列パケット優先順位の高い順に、その各ビットで対応する上記ビット“1”中の最も上位桁位置よりも下位桁位置のビットを各サンプルについて再生し、その後、上記再生されていないビット位置をビット“0”に再生する。

(7) 前記(5)項又は(6)項において、好ましくは上記各列は非パケット化後、可逆復号化により伸張して生成する。

(8) 前記(5)項～(7)項の何れかにおいて、好ましくは得られた最も優先順位が高いパケットの上記非パケット化により得られた非可逆符号を、非可逆復号化して伸張された復号信号を生成し、その復号信号と上記デジタル信号とを加算して、上記フレームごとの合成を行う。

(9) 前記(6)項～(8)項の何れかにおいて、好ましくは少なくとも上記符号列と桁位置情報列を求めて上記デジタル信号のフレーム合成を行った後、このフレーム合成に用いたパケットと、これより優先順位が低いパケットを含めて、再びデジタル信号の復号化を行う。

【0021】

この発明の符号器によれば入力デジタル信号をフレームごとに分割するフレーム分割部と、フレームごとのデジタル信号の符号絶対値表現における各符号のサンプルを跨ぐ符号列、上記符号絶対値表現における最大絶対値の最大桁位置よりも下位の桁位置について、各桁位置又は連続する複数の桁位置ごとに各ビットのサンプルを跨ぐビット列を生成するならばかえ部と、フレームごとのデジタル信号の符号絶対値表現における各サンプルのビット1が存在する最大桁位置情報のサンプルを跨ぐ桁位置情報列を生成する桁情報生成部と、上記符号列及び上記桁位置情報列をそれぞれ高い優先順位のパケットとし、上記ビット列を、上記高い優先順位よりも低く、かつ対応する桁位置が小さい程、低い優先順位のパケットとして出力するパケット化部とを具備する。

【0022】

この発明の復号器によれば入力されたパケットを非パケット化して符号列、桁位置情報列、ビット列を求める非パケット化部と、上記符号列の各符号で、対応サンプルの予め決められた符号位置を再生し、パケット優先順位に従って、上記ビット列の各ビットで、対応

サンプルの一部を生成するならばかえ部と、上記桁位置情報列の各桁位置情報ごとに対応するサンプルのその桁位置部が表わす桁位置をビット“1”に再生し、かつそのビット“1”中の最も上位の桁位置より下の各桁位置に対応するサンプルの上記生成された一部でそれぞれ再生する最大桁ビット再生部と、各サンプルごとに再生されていないビット位置をビット“0”に再生するゼロ詰部と、上記ビット“0”に再生された各サンプルを2の補数表現に変換してデジタル信号を再生する2の補数変換部とを具備する。

【0023】

【発明の実施の形態】

図5にこの発明の実施形態を示し、図1と対応する部分に同一参照番号を付けてある。この実施形態は高圧縮の非可逆符号化と、可逆圧縮符号化を組み合わせた場合である。

10

符号化

図1に示したものと同様にして、減算部140から局部非可逆復号信号と入力デジタル信号との誤差信号が得られ、この誤差信号は極性絶対値変換部161で2の補数符号表現から符号絶対値表現に変換される。

この誤差符号はならばかえ部162へ供給されると共に、この実施形態では桁情報生成部340へも供給される。桁情報生成部340では各サンプルについて、最上位桁の符号ビットを除いた振幅の絶対値を表わすビット部分の中で最も上位桁側に存在する“1”の値を示すビットが何桁目にあるかを探し、その探した桁位置を示す情報、つまりビット“1”が存在する最大の桁を2進数で表わしたものを最大桁位置情報とし、1フレーム内のその最大桁位置情報を並べたものを桁位置情報列として生成する。

20

【0024】

例えば、図6Aに示す例(図4Aと同一)においては、サンプルS1の最大桁位置情報 B_{PM1} は12の2進数、サンプルS2の最大桁位置情報 B_{PM2} は13の2進数...であり、1フレームのサンプル数が1024の場合は桁位置情報列 $B_{PM1}, B_{PM2}, \dots, B_{PM1024}$ が生成される。

最大値検出部360において、この桁位置情報列中の最大値 B_{PMM} を探し、この値 B_{PM} 又はこれより1小さい値をならばかえ部162へ供給する。ならばかえ部162は入力された誤差信号の符号ビットを、従来と同様にサンプルを跨いだ符号列に生成するが、誤差信号の振幅値を表わすビット部分については最大桁位置情報中の最大値 B_{PMM} より下位の桁を、MSB(最上位ビット)側から順に、同桁位置ごとに各ビットのサンプルを跨ぐビット列に生成する。つまりならばかえ部162のビット列の生成は最上位桁(MSB)位置のビット列(符号列) B_1 の他に、従来と異なり、例えば図6Aに示す例では B_{PMM} が13であるから、桁位置番号12(第12桁目)以下の桁位置についてのみビット列 B_1, B_2, \dots, B_{13} を生成する。これら符号列 B_1 ビット列 B_2, \dots, B_{13} が伝送記録単位分割部310で伝送記録単位で分割され、つまりビット列については連続する複数の桁位置が1つの単位とされる場合もある。

30

符号列と、分割された各ビット列と桁位置情報列とが可逆圧縮部150でそれぞれ可逆符号化により圧縮される。この可逆符号化法は従来の手法と同様なものでよい。

【0025】

パケット化部320では非可逆圧縮部120からの非可逆符号 $I(n)$ を最も高い優先順位第0番のパケット P_0 とし、次に可逆圧縮部150よりの符号列 B_1 の可逆圧縮符号 $I(eC)$ と、桁位置情報列の可逆圧縮符号 $I(eM)$ とを次に高い優先順位第1番のパケット P_1 と P_M とし、振幅値情報を表わすパケット、例えばビット列 B_2, \dots, B_{13} の各可逆圧縮符号 $I(e2), I(e3), \dots, I(e13)$ をそれぞれパケット P_1, P_M より低く、かつ下位桁番号になる程低い優先順位第2番, 第3番, ..., 第13番のパケット P_2, P_3, \dots, P_{13} として出力する。各パケットは復号器でフレームに再構成するための情報もヘッダ部に付けられる。

40

これらパケットは出力部330により伝送路へ送信されたり、蓄積部に蓄積されたりする。

【0026】

50

復号化

復号器 2 0 においては入力部 4 0 0 により受信された又は蓄積部から読み出されたパケットが入力端子 2 0 0 より非パケット化部 4 4 0 に入力され、非パケット化部は各パケットより圧縮符号を取り出すが、優先順位の高い順に取り出す。この場合も、従来と同様に、まずパケット P 0 から非可逆圧縮符号 I (n) が取り出されて、非可逆伸張部 2 3 0 で非可逆復号化され、その復号信号が加算部 2 4 0 へ供給される。

【 0 0 2 7 】

次に高い優先順位のパケット P 1 と P M からの各可逆圧縮符号 I (e C) と I (e M) が可逆伸張部 2 1 0 で順次可逆伸張されて、符号列 B 1 と桁位置情報列が再生され、再生された符号列 B 1 は伝送記録単位統合部 4 1 0 へ供給され、桁位置情報列は桁位置記憶部 4 6 0 に格納される。

10

次に優先順位が第 2 番目以後のパケットの可逆圧縮符号がその優先順位の高い順に可逆伸張部 2 1 0 で順次可逆伸張されて、ビット列 B 2 , B 3 , ... が再生され、これらが伝送記録単位統合部 4 1 0 へ供給され、伝送記録単位統合部 4 1 0 は、ビット列 B 1 , B 2 , ... を 1 フレーム分統合する。ならびかえ部 2 2 1 はビット列 B 2 , B 3 , ... を各ビット列の例えば先頭から順に同一番目のビットを取り出して、ビット列 B 2 のビットを上位とし、B 3 , B 4 , ... の各ビットを順次その下位とする仮サンプルを生成する。フレーム中の一部のデジタル信号が例えば図 6 A の場合、各サンプルの第 1 2 桁以下の部分が仮サンプルとして得られる。

【 0 0 2 8 】

最大桁ビット再生部 4 7 0 において、ならびかえ部 2 2 1 よりの符号列 B 1 の各符号ビットによりサンプル列の各サンプルの最上位桁位置を再生し、桁位置記憶部 4 6 0 内の桁位置情報列 B_{PM2} , ... , B_{PM1024} がそれぞれ示す桁位置をビット 1 として各サンプルのビット “ 1 ” が存在する最大桁位置を再生する。この状態では、図 6 A に示した 1 フレーム中の一部のデジタル信号についてみれば、図 6 B に示すように、最上位の符号ビットと、各サンプルにおける振幅値中の最上位のビット “ 1 ” が再生される。

20

【 0 0 2 9 】

更に各サンプルにおける振幅値中の最上位のビット “ 1 ” の下位の各ビット位置を、ならびかえ部 2 2 1 よりの対応する仮サンプルで再生する。

ゼロ詰部 4 8 0 で最大桁ビット再生部 4 7 0 の出力中の各サンプルの再生されていない各桁位置をビット “ 0 ” に再生する。この例では各サンプル中の最上位の符号ビットと各振幅値を表わす 2 進数との間の各桁位置がビット “ 0 ” とされる。このようにして例えば図 6 A に示す符号絶対値表現された誤差信号が再生される。

30

【 0 0 3 0 】

この誤差信号は 2 の補数変換部 2 2 2 で 2 の補数表現に変換され、加算部 2 4 0 で非可逆伸張部 2 3 0 よりの復号信号と加算され、フレーム合成部 2 5 0 でフレームごとの再生デジタル信号が順次接続されることは従来と同様である。

高品質の再生を必要としない場合や優先順位が低いパケットが入力されない場合、例えば図 6 A に示した例において、パケット P 7 ~ P 1 3 が入力端子 2 0 0 に入力されない場合は、最大桁ビット再生部 4 7 0 における再生状態は図 6 C に示すように、各サンプルの符号ビットと振幅値中の “ 1 ” の存在する最上位ビット内のみならず、下位の 7 ビットも再生されていない。ゼロ詰部 4 8 0 でこれら再生されていない部分を “ 0 ” ビットに再生され、図 6 D に示す状態になる。これが再生された符号絶対値表現誤差信号とされる。

40

【 0 0 3 1 】

この誤差信号は図 4 A に示した P C M 信号と同一のものについて下位 7 ビットと対応するパケットを入力しなかった場合であるが、この図 6 D から明らかに、サンプル S 4 ~ S 7 の部の波形包絡は図 4 C に示したものと同様になだらかな山状となりパルス状波形とならず大きな雑音は生じない。

この発明方法によれば、極端な場合は、パケット P 0 と P C と P M のみを送っても、再生誤差信号は、図 6 B に示した状態の未再生の全ビット位置をビット “ 0 ” に再生した状態

50

となり、原誤差信号の大まかな包絡をもつ再生波形が得られる。ならびにかえ部 2 2 1 において、復号した各ビット列についてそのサンプルの桁位置の情報も対応パケット内に付加されている場合は各ビット列の各ビットにより各サンプルの対応桁位置を再生し、最大桁ビット再生部 4 1 0 ではならびにかえ部 2 2 1 から、符号ビット、各サンプルの再生ビットに対し、桁位置情報列の各最大桁位置情報が示す桁位置をビット 1 に再生してもよい。つまり、最大桁位置の再生を行った後にその下位に連続するように仮サンプルを配するようになくてもよく、特にビット列と対応するパケット中の一部がパケット欠落した場合にも、各ビット列に基づき、各サンプルの対応位置の再生が可能となり、ゼロ詰部 4 8 0 では、再生されていないビット位置の全てをビット“0”に再生すればよい。

【0032】

この発明においても、符号器 1 0 において、図 5 中で非可逆圧縮部 1 2 0、局部復号化部 1 3 0、減算部 1 4 0 を省略し、破線 1 1 で示すようにフレーム分割部 1 1 0 の出力を極性絶対値変換部 1 6 1 へ直接供給するようにしてもよい。その場合は復号器 2 0 において、非可逆伸張部 2 3 0、加算部 2 4 0 を省略して、破線 2 1 で示すように、2 の補数変換部 2 2 2 の出力をフレーム合成部 2 5 0 へ直接供給してもよい。

また図 5 の符号器 1 0 中に破線 1 2 で示すように可逆圧縮部 1 5 0 を省略し、復号器 2 0 中に破線 2 2 で示すように可逆伸張部 2 1 0 を省略してもよい。

【0033】

このように非可逆圧縮符号 I (n) を用いない場合でも、符号列 B 1 のパケット P C と桁位置情報列のパケット P M だけを復号器に入力しても、ある程度の品質で原音を再生できる。例えば原音の波形が図 7 に示す場合、パケット P C と P M のみによる再生波形は図 7 B の曲線 4 1 となり、その包絡は曲線 4 2 となる。仮に図 7 C に示すようにある区間 3 3 で、振幅の絶対値のパケットが全て欠落し、区間 4 3 をビット“0”で補間した場合、再生信号の包絡は曲線 4 4 となり、原音信号の波形包絡と全く異なってしまふ。しかし、この発明においてパケット P C と P M とが入力され、他の全てのパケット P 2 , P 3 , ... が欠落しても、欠落区間 4 3 の再生信号は図 7 D に示すように曲線 4 5 となり、それなりの振幅値が表現され、その包絡は曲線 4 6 となり、原音の品質がある程度保持できる。

【0034】

上述では桁位置情報列中の最大桁位置より下位桁のビットで構成するパケットに対する優先順位をその上位桁程、高い優先順位を与え、図 6 A の例では桁番号 1 2 のビット列に対するパケットに第 2 番優先順位のパケット P 2 とし、最下位桁 (L S B) のビット列に対するパケットは最も優先順位が低いパケット P 1 3 としたが、図 6 A に破線で示すように最下位桁 (L S B) のビット列に対するパケットを最も高い優先順位のパケット P 2 とし、最下位から 2 番目のビット列に対するパケットを次に高い優先順位のパケット P 3 とし、桁番号 1 2 のビット列のパケットを最も優先順位が低いパケット P 1 3 としてもよい。このことは非可逆符号のパケット P 0 を用いない場合にも同様に適用してもよい。

【0035】

応用例及び変形例

この発明は以上述べたようにスケラビリティがあるから、例えば、パケットを送信側から受信側へ配信する場合、パケット P 0 は必ず伝送するが、パケット P C , P M , P 2 , ... は伝送路の回線容量に応じて、ビットレートを逐次、変動させながら配信することができる。その際、優先順位の高いパケットを優先して送り、伝送レートが足りなければ、優先順位の低いパケットは廃棄してしまい伝送しないか、または、遅延時間の許容範囲内であれば優先順位を下げた後から伝送する。なお図 5 中の符号器 1 0 側に破線で示すように優先順位決定部 3 7 0 にその時の伝送路の伝送可能なビットレートを入力すると、優先順位の何番目のパケットまで送信してよいか決定され、パケット P 0 から、その決定された順位のパケットまでが出力部 3 3 0 から出力されるようにすることができる。

【0036】

受信側では、ほぼリアルタイムでパケットを受信し、送信側の符号化の際に作成した全てのパケットが送られてきたならば、これらを全て使って可逆符号化による復号化と不可逆

10

20

30

40

50

符号化による復号化の出力PCM信号とを足し合わせれば、完全に無歪な音を出力として再生することができる。また、一部分の packets のみを受信した場合には、それなりの品質での再生が可能となる。受信側では、目的に応じて、受信 packets の中から実際の再生に使用する packets 量を調整し、優先順位の高いものから優先して一部分の packets のみを使って再生することによって、再生音の品質を下げたり上げたりすることもできる。例えば、受信側でわざと品質を落とすことによって試聴に使用したり無料サービスを実施できるし、品質を上げれば本サービスや有料サービスができる。例えば復号器 20 側にも優先順位決定部 490 を設けて、これに利用者が指示入力すると、その指示に応じた優先順位の何番目の packets まで復号するか決定され、入力部 400 に受信した packets 中から P0 よりその決定された packets までが非 packets 化部 440 へ供給される。

10

【0037】

また送信側で優先順位の高い packets からなるべく早く受信側へ配信されるようにし、受信側では、たとえ回線の伝送容量が小さくてもリアルタイムで、またはあまり待たずに音を再生すると共に蓄積部 500 (図5) に蓄積し、時間をかけて多くの packets が到着後に再び先に到着済みの packets と併せて再生して品質の高い音を聴くこともできる。遠隔地の利用者が、放送番組や図書館に所蔵されているデータなど、データセンターの蓄積された音のデータを素早く検索したい場合には、同じデータベースから優先度の高い packets 部分のみを検索して目的の音を探し出し、その後は、時間をかけて優先度の低い packets も受信することによって、品質の高い音を再生できる。また、送信側で、配信 packets を優先度の順位で制限することにより、利用者の利用できる品質を制約することもできる。

20

【0038】

マルチキャスト・ルータを使えば、各利用者の要求レベルに応じて、それぞれ優先度の高い順に要求に応じたビットレートに見合うだけの packets を各利用者に配信することが可能となる。

またハードディスク、半導体メモリなどの記憶装置(蓄積部)に、符号化したスケラブル符号ビット列の各 packets を記憶し、packets 優先順位に従って、この一部分を瞬時に取り出して試聴、検索、無料サービスなどを実施したり、多くの packets を取り出して本使用や有料サービスを実施したり、全ての packets を時間をかけて取り出し、放送や教育などの高品位サービス、高価格サービスに利用したりすることもできる。

30

【0039】

上述では非可逆圧縮符号と可逆圧縮符号を用いたが、可逆圧縮符号のみを用いる場合にもこれら応用例を適用することができる。その場合は優先順位が最も高い packets は PC と PM の両者になる。上述の説明から理解されるように、優先順位決定部 370, 490 の入力はビットレート、利用者の要求品質、利用者の目的(検索、試聴、有料など)などであり、これらに応じて、優先順位を何番目にするか予め決められる。

図5中に破線で示すように、補助情報生成部 350 を設け、スペクトル LPC やパワーなどの補助情報符号を優先順位の高い packets PC 又は PM 内に付加し、又は独立の packets として出力し、復号器では欠落情報補正部 430、補助情報復号部 450 を設けて、例えば図3を参照して説明したように欠落 packets に対し、復号した補助情報による補正を行うこともできる。

40

【0040】

図5に示した符号器 10、復号器 20 はそれぞれコンピュータにより符号化プログラム、復号化プログラムを実行させて機能させることもできる。これらの場合は、そのコンピュータのプログラムメモリに、符号化プログラム、復号化プログラムを、CD-ROM、可撓性磁気ディスクなどから、又は通信回線を通じてダウンロードして利用することになる。

この発明は音響信号の符号化、復号化のみならず画像信号にも適用できる。なおこの明細書においては情報量を調整するために意図的に 1 フレーム中の packets を除去したために、復号器において 1 フレーム中の packets が全て入力されない場合、あるいは通信網のト

50

ラフィック輻輳による交換局などで一部パケットを送出しないために基づく、又は伝送路障害、記録再生装置の異常などに基づくパケット欠落の場合、更に入力されたパケット中に誤りがあり、その伝送記録単位データを解読できず、使用することができない場合などを総称でパケット欠落と記す。

【0041】

【発明の効果】

以上述べたようにこの発明によれば桁位置情報列を用いることにより、復号化するパケットが著しく少ない場合でも大きな雑音が生じることなく、ある程度の品質が得られ、高品質から低品質までのスケラブルな符号化、復号化が可能である。

【図面の簡単な説明】

【図1】従来のデジタル信号符号器及び復号器の機能構成を示す図。

【図2】Aは符号器10のならばかえ部162の処理を説明するための図、Bはパケットのフォーマット例を示す図、Cは復号器20のならばかえ部221の処理を説明するための図である。

【図3】復号器20の欠落情報補正部430の処理例を示す流れ図。

【図4】Aは原PCM信号の例を示す図、Bはその下位6ビットを全て“0”とした再生PCM信号を示す図、Cはその一部の波形包絡を示す図、Dは図4Aの下位7ビットを全て“0”とした再生PCM信号を示す図、Eはその一部の波形包絡を示す図である。

【図5】この発明による符号器及び復号器の各実施形態の機能構成例を示す図。

【図6】Aは図5の符号器のならばかえ部162の処理を説明するための図、Bは図6Aの波形に対する桁位置情報列による最高桁位置の再生例を示す図、Cは図6AのPCM信号の下位7ビットと対応するパケットを入力しない場合の復号器の最大桁ビット再生部470における再生状態を示す図、Dはそのゼロ詰部480に得られた再生PCM信号を示す図である。

【図7】Aは原波形例を示す図、Bはその符号ビットと桁位置情報列とにより再生された波形曲線の絶対値41と、その包絡線42を示す図、Cは区間43でビット情報が欠落し、ゼロで補間した再生信号の包絡波形を示す図、Dはこの発明において図7Bの再生波形により欠落区間43を補間し、その時の包絡を示す図である。

10

20

【図1】

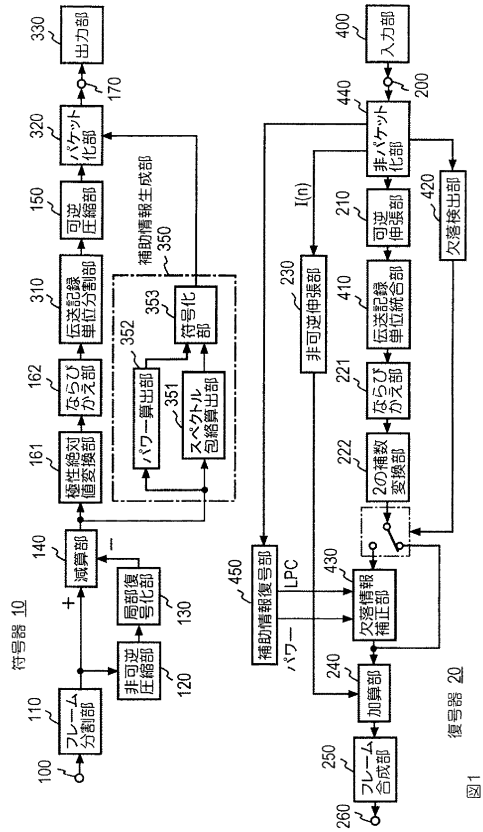


図1

【図2】

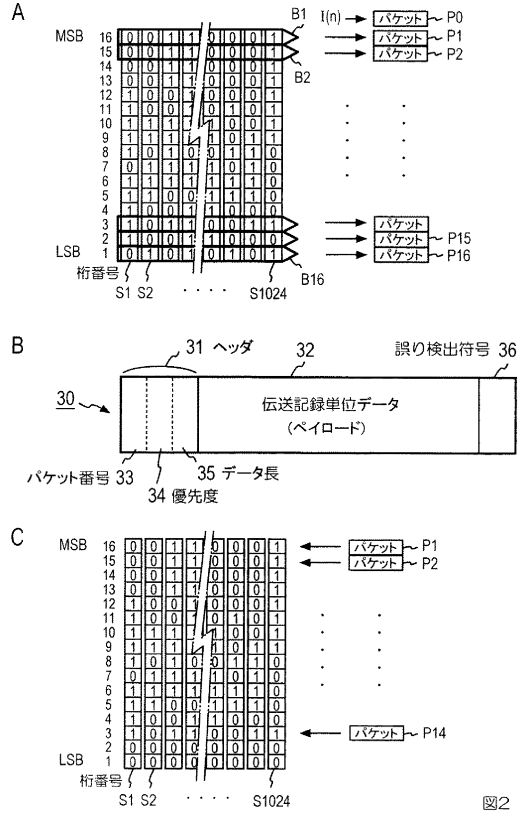


図2

【図3】

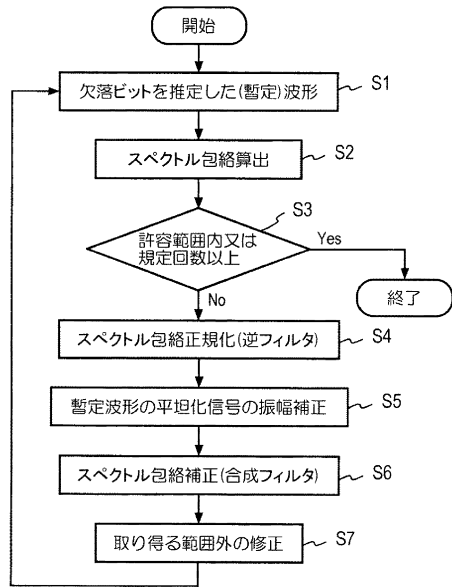


図3

【図4】

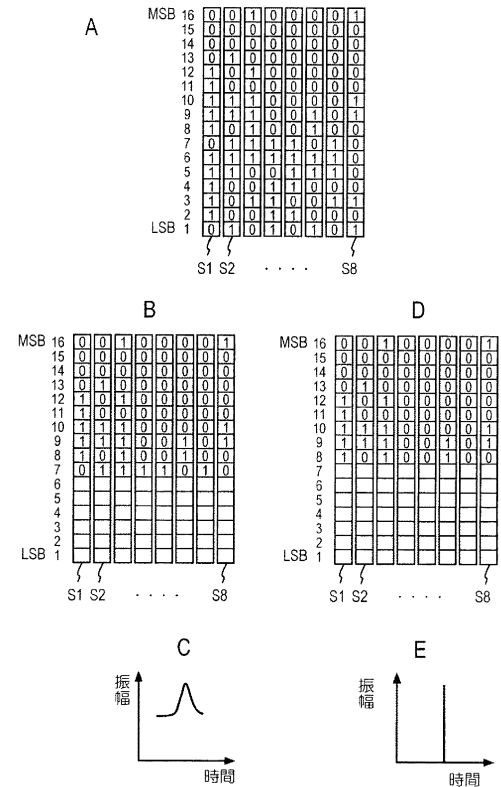


図4

【図5】

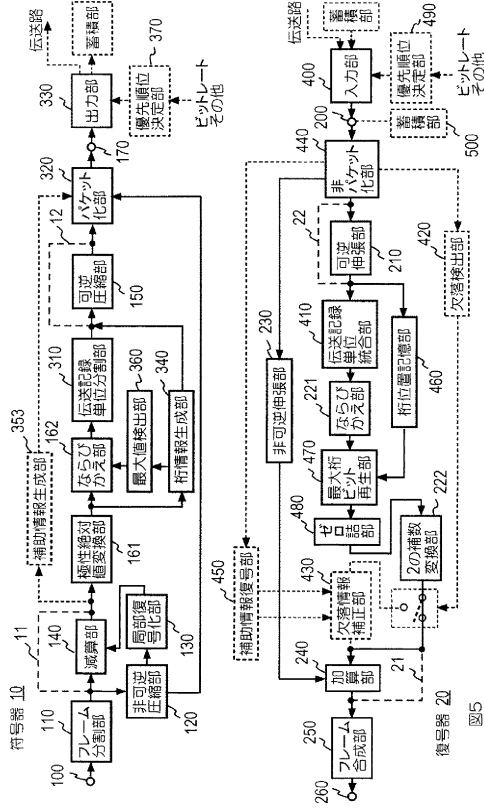


図5

【図6】

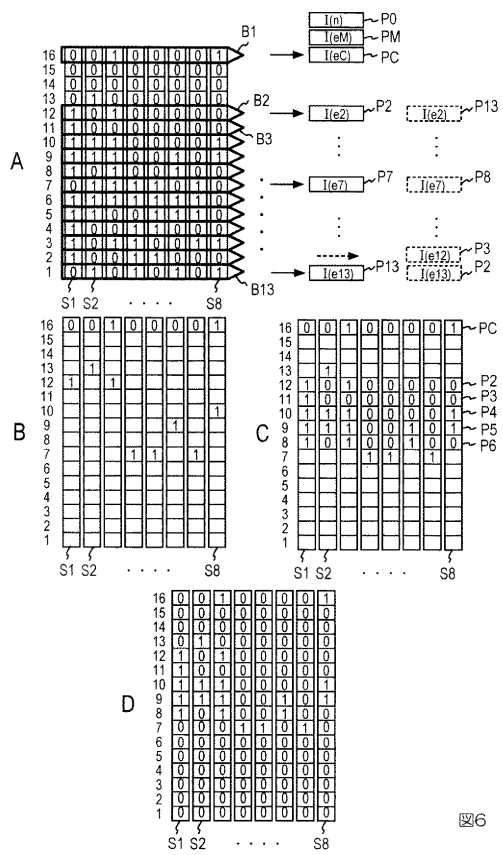


図6

【図7】

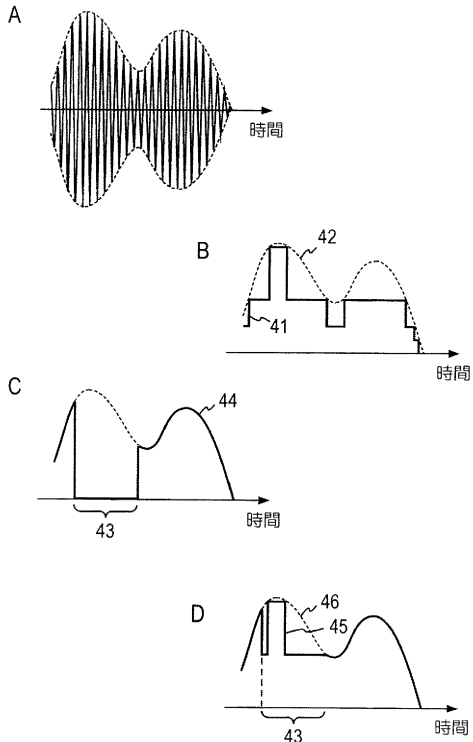


図7

フロントページの続き

(72)発明者 守谷 健弘

東京都千代田区大手町二丁目3番1号 日本電信電話株式会社内

(72)発明者 池田 和永

東京都千代田区大手町二丁目3番1号 日本電信電話株式会社内

審査官 北村 智彦

(56)参考文献 特開2001-044847(JP,A)

特開2003-332914(JP,A)

特開平09-009266(JP,A)

特開2004-138789(JP,A)

特開平10-051791(JP,A)

特開平11-331852(JP,A)

T.Moriya,N.Iwakami,A.Jin,T.Mori , A design of lossy and lossless scalable audio coding , ICASSP'00.Proceedings.2000 IEEE international Conference on , 2000年 , Vol.2 , p.889-892

T.Moriya,A.Jin,T.Mori,K.Ikeda,T.Kaneko , LOSSLESS SCALABLE AUDIO CODER AND QUALITY ENHANCEMENT , ICASSP'02.Proceedings.2002 IEEE international Conference on , 2002年 , Vol.2 , p.1829-1832

(58)調査した分野(Int.Cl. , DB名)

H03M3/00-11/00

G10L 19/00