

6/7
Thu.

■ 10周年記念式典・講演 (C棟3F大会議室)

《13:00~14:30》

- ・ごあいさつ 日本電信電話株式会社 代表取締役副社長 立花 佑介
- ・ご祝辞 京都大学 長尾 真 総長
- ・講演

『コミュニケーション科学 — その足跡と未来』

NTT コミュニケーション科学基礎研究所長 石井 健一郎

《14:30~16:00》

・招待講演

『「コミュニケーション」の日本語訳がない謎』

ノンフィクション作家 山根 一真 氏

■ 研究展示 (E棟2F~5F, D棟1F, C棟3F)

《11:00~17:00》

■ 懇親会 (B棟5F食堂)

《17:00~19:00》

Schedule

OpenHouse2001

■ 研究展示 (28展示) ■

■ コミュニケーションを支えるサイエンス

- 発話動作の仕組みを探る ~ バタベーション実験による発話制御機構の解明 ~
- 音から発話時の口の動きを再現
- どうしてはっきり見えるのだろう? ~ 画像のコントラストを高める視覚系の仕組み ~
- 学習機械の最適な構造を探る ~ ベイズ推定に基づく非線形モデルの最適モデル探索法 ~
- データに潜む法則を読む ~ ニューラルネットを用いた法則発見法 ~
- 情報を高密度に詰め込んで送る ~ 非線形型通信路の一般理論 ~

■ インターネット社会の未来形

- 正直が最良の策の株取引? ~ 不正行為を予防するダブルオークションプロトコル ~
- インターネットショッピングは安全? ~ 通信プロトコルの安全性の論理的検証 ~
- 送られたプログラムは安全? ~ 対話型安全性証明つきモバイルプログラム ~
- エージェントに任せて安心! ~ インターネットエージェントを正しく動かすための3つの理論 ~
- 人々が集う場を作るエージェントたち ~ ビア・ツアー・ピア指向ソーシャルウェア基盤: Shine ~
- 都市情報を境目なく探す ~ エージェントによる地域情報サービスの連携 ~

■ マルチメディア・コミュニケーションの未来形

- 誰でもすごいプログラミング ~ 究極のビジュアルプログラミング言語 ~
- ピアノ演奏に表情を付けるシステム - ハービーフン ~ 音楽知プログラミングの応用例 ~
- 楽音の合成とその加工システム「おっくんしゃい」 ~ 音オブジェクトの表現法 ~
- 井戸端会議がわかる音声理解法
- 知らない言葉も口ぶりでもわかる ~ 実例に基づく未知語属性推定 ~
- 低品質の音や映像も瞬時に探索 ~ 学習アクティブ探索法 (LAS) ~
- 身の回りの物や音を素早く探す ~ 実環境メディア高速探索技術 ~
- 目と目で通じ合うコンピュータ ~ アイカメラを用いた人とエージェントの視線コミュニケーション ~
- 身体をもつエージェントとの対話 ~ コミュニケーションをはかる ~
- たくさんの音の中から聞きたい音を聞き分ける ~ 実環境におけるブラインド音源分離技術 ~



■ 招待講演 ■

『「コミュニケーション」の日本語訳がない謎』

ノンフィクション作家 山根 一真 氏

1947年東京都生まれ。獨協大学外国語学部卒業。ノンフィクション作家。新産業論として大反響の雑誌連載「メタルカラーの時代」をライフワークとし、連載1000回を目指し連載450回を超えた。通い始めて25年を迎えたアマゾンやイリオモテヤマネコなど自然界や環境問題をテーマにした作品は、その新しい視点が注目されている。ほかデジタル世界の熱き伝道者でもある。

1997年にアマゾン・バラー州政府功労賞を、1998年には最も創造的な仕事に与えられる東京クリエーション大賞で個人初の「大賞」を受賞した。近著に「デジタル産業革命」、「モバイル書斎の遊戯術」、「メタルカラーの時代4」がある。

■ 言語コミュニケーションの未来形

- ずばり答えます、あなたの問いに ~ 大量のテキストに答を求める質問応答技術 ~
- 文書から人を探す、情報を探す ~ Knowledge Viewer ~
- 他人の好みを利用して 自分好みの情報を見つける ~ 内容に基づいた協調フィルタリング Nakif ~
- 辞書に載っていない英語調べます! ~ コーパスから複合名詞対訳を獲得する技術 ~
- こんにちは! ニイハオ! ~ 日中機械翻訳システム「ALT-J/C」 ~
- 人間の言語機能を探る ~ 日本語の語彙特性データベースの果たす役割 ~

6/8
Fri.

■ 未来派チュートリアル (C棟3F大会議室)

《10:45~11:30》

- ・オークションでは正直が最良の策? ~ インターネット時代の情報経済学 ~

《13:30~14:15》

- ・一を聞いて十を知るコンピュータ ~ 学習と適応の数理 ~

《14:30~15:15》

- ・動いて学ぶ ~ 脳が司る人間の運動 ~

■ 研究展示 (E棟2F~5F, D棟1F, C棟3F)

《10:00~16:00》